

Canon

PROIETTORE MULTIMEDIALE

LV-7290

LV-7295

LV-7390

LV-8225

Manuale dell'utente



PJLink™

Funzionalità e design

Questo proiettore multimediale si avvale delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo. Il proiettore è dotato di funzioni multimediali incorporate, di una tavolozza di 16,77 milioni di colori e di un display a cristalli liquidi a matrice attiva (LCD).

◆ **Design compatto**

Questo proiettore ha un design compatto in quanto a dimensioni e peso. Facile da trasportare e installare ovunque lo si desidera usare.

◆ **Impostazione rapida sistema computer**

Il proiettore è dotato del sistema Multi-scan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer (pag. 31). È possibile accettare fino a una risoluzione WUXGA.

◆ **Funzioni utili per le presentazioni**

- La funzione Zoom digitale consente di mettere a fuoco le informazioni basilari durante una presentazione (pagg. 38, 40)
- La funzione MIC e l'uscita audio da 10 W consente di eseguire una presentazione senza l'ausilio di alcuna apparecchiatura audio esterna (pag. 27).

◆ **Modalità Lampada**

È possibile selezionare la luminosità della lampada di proiezione (pagg. 28, 59).

◆ **Funzione Spegnimento rapido**

Con la funzione Spegnimento rapido, è possibile scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore anche durante la proiezione (pag. 23).

◆ **Funzione Logo**

La funzione Logo consente di personalizzare il logo sullo schermo (pagg. 53-55). È possibile acquisire un'immagine per il logo dello schermo e usarla per la visualizzazione di avvio o tra una presentazione e l'altra.

◆ **Display menu multilingue**

Il menu di funzionamento è disponibile in 20 lingue: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, finlandese, polacco, ungherese, rumeno, russo, turco, kazako, vietnamita, cinese, coreano, giapponese e thailandese (pag. 51).

◆ **Funzione Protezione**

La funzione Protezione contribuisce a garantire la protezione del proiettore. Con la funzione

Blocco comandi, è possibile bloccare il funzionamento sul controllo superiore o sul telecomando (pag. 60). La funzione Blocca codice PIN impedisce l'uso non autorizzato del proiettore (pagg. 22, 60-61).

◆ **Utili funzioni di manutenzione**

Le funzioni per la manutenzione della lampada e del filtro consentono di conservare in modo migliore e corretto il proiettore.

◆ **Funzione di rete LAN**

Questo proiettore ha la funzione di rete LAN cablata installata. Essa consente di usare e gestire il proiettore via rete. Per maggiori dettagli, consultare il Manuale dell'utente, alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".

◆ **Funzione di Autoregolazione**

Questa funzione consente Ingresso auto, correzione Keystone automatico e Autoregolazione PC mediante la semplice pressione del tasto AUTO SET sul controllo superiore (pag. 52).

◆ **Funzione schermo colorato**

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

◆ **Terminale di interfaccia commutabile**

Il proiettore fornisce un terminale di interfaccia commutabile. È possibile usare comodamente il terminale come entrata computer o uscita monitor (pag. 56).

◆ **Modalità Risparmio energetico**

La funzione modalità Risparmio energetico riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada (pag. 56).

◆ **Closed caption**

Si tratta di una versione stampata dell'audio del programma o di altre informazioni visualizzate sullo schermo. È possibile attivare la funzione e attivare (pag. 58)

Indice

Funzionalità e design	2	Selezione del sistema del computer	31
Indice	3	Autoregolazione PC	32
Informazioni per l'utente	4	Regolazione manuale PC	33
Istruzioni di sicurezza	5	Selezione modalità immagine	35
Circolazione dell'aria	8	Regolazione del livello dell'immagine	36
Installazione del proiettore nella posizione corretta	8	Impostazione dell'aspetto (per LV-7290, LV-7295, LV-7390)	37
Spostamento del proiettore	9	Impostazione Aspetto (per LV-8225)	39
Funzioni e nomi dei componenti	10	Ingresso VIDEO	41
Anteriore	10	Selezione della sorgente di ingresso (VIDEO, S-VIDEO)	41
Posteriore	10	Selezione della sorgente di ingresso (Component, SCART)	42
Fondo	10	Selezione del sistema VIDEO	43
Terminale posteriore	11	Selezione modalità immagine	44
Controllo superiore	12	Regolazione del livello dell'immagine	45
Telecomando	13	Impostazione dell'aspetto (per LV-7290, LV-7295, LV-7390)	47
Installazione delle batterie del telecomando	14	Impostazione Aspetto (per LV-8225)	49
Distanza operativa del telecomando	14	Impostazione	51
Codice del telecomando	14	Impostazione	51
Installazione	15	Informazioni	64
Posizionamento del proiettore	15	Display Informazioni Sorgente Ingresso	64
Piedino regolabile	16	Manutenzione e pulizia	65
Collegamento a un computer	17	Spia WARNING	65
Collegamento all'apparecchiatura VIDEO	18	Sostituzione del filtro	66
Connessione a COMPONENT VIDEO e SCART	19	Azzeramento del timer del filtro	66
Uso del nucleo in ferrite	20	Fissaggio del copriobiettivo	67
Collegamento del cavo di alimentazione CA	20	Pulizia dell'obiettivo di proiezione	67
Pulizia dell'obiettivo di proiezione	67	Pulizia dell'obiettivo di proiezione	67
Funzionamento di base	21	Sostituzione della lampada	68
Accensione del proiettore	21	Appendice	70
Spegnimento del proiettore	23	Risoluzione dei problemi	70
Come utilizzare il menu su schermo	24	Struttura del menu	73
Menu principale	25	Spie e condizione del proiettore	75
Regolazione dello zoom e della messa a fuoco	26	Caratteristiche dei computer compatibili	76
Funzione di Autoregolazione	26	Specifiche tecniche	77
Correzione della distorsione trapezoidale	26	Parti accessorie	78
Regolazione dell'audio	27	Avviso PJ Link	79
Funzionamento del telecomando	28	Fissaggio del coprifiltro al proiettore	79
Ingresso computer	30	Configurazione dei terminali	80
Selezione della sorgente di ingresso (ANALOGICO PC: COMPUTER 1/ COMPUTER 2)	30	Protezione del codice PIN	81
		Dimensioni	82

Marchi

I nomi di società o prodotti presenti in questo manuale sono marchi commerciali o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Informazioni per l'utente

Prima di usare questo proiettore, leggere il presente manuale nella sua interezza.

Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili.

L'uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo in condizioni ottimali a lungo. Un uso improprio può provocare non solo una diminuzione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti.

Nel caso che il proiettore non funzioni correttamente, rileggere questo manuale, verificare le operazioni e le connessioni tramite cavo e ricercare le soluzioni nell'ultima sezione relativa a "Risoluzione dei problemi" alle pagg. 70-72 e di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato il proiettore o il centro di assistenza.

	ATTENZIONE	
RISCHIO DI SCOSSA ELETTRICA NON APRIRE		
ATTENZIONE: PER ELIMINARE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). IL DISPOSITIVO NON CONTIENE PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL'UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA. AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.		
	QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL'INTERNO DELL'UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSA ELETTRICHE.	
	QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE UTENTE ALLEGATO ALL'UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L'USO E PER LA MANUTENZIONE DELL'APPARECCHIO.	



Precauzioni di sicurezza

AVVERTENZA:

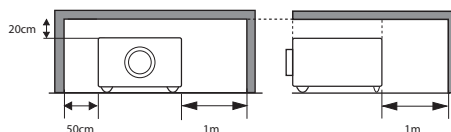
- **QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.**
- **PER RIDURRE IL RISCHIO D'INCENDIO O DI SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE IL DISPOSITIVO A PIOGGIA O UMIDITÀ.**

- Dall'obiettivo di proiezione, il dispositivo emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo per evitare gravi danni alla vista. Prestare particolare attenzione ai bambini per evitare che fissino direttamente il raggio luminoso.
- Installare il proiettore in una posizione corretta. Un posizionamento improprio può ridurre la durata della lampada e determinare il rischio di gravi incidenti o incendio.
- Fare in modo che sopra, sotto e ai lati del proiettore vi sia uno spazio sufficiente a garantire la circolazione dell'aria e il raffreddamento dell'unità. Le dimensioni qui presentate indicano lo spazio minimo richiesto.

Se il proiettore è destinato a essere contenuto in un vano o in uno spazio chiuso simile, è necessario attenersi rigorosamente a queste distanze minime.

LATI e PARTE SUPERIORE

Retro



- Non coprire la fessura di ventilazione situata sul proiettore. La formazione di calore può ridurre la durata del proiettore, oltre che essere pericolosa.
- Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto prolungato, scollegarlo dalla presa di corrente.
- Non proiettare la stessa immagine a lungo. L'immagine residua può rimanere impressa sui pannelli LCD a causa delle loro caratteristiche.

PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O INCIDENTI GRAVI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.

LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE DELL'UTENTE PER POTERLO CONSULTARE IN FUTURO.

Istruzioni di sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per usarle in seguito. Prima di pulire il proiettore, disinserire la spina dalla presa della rete CA. Non usare detersivi liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all'acqua, per esempio in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc.

Per non causare danni all'apparecchio, non utilizzare accessori che non siano quelli raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o su scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell'apparecchio su un carrello deve essere effettuato prestando la massima attenzione. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.



Le fessure e le aperture poste sul retro e sul fondo dell'apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e, per non ostruire l'apertura del fondo, evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore, perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare

cortocircuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione. Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche, non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo possa essere calpestato dalle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi, contattare personale dell'assistenza qualificato.

Scollare il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e contattare personale dell'assistenza qualificato qualora si verificano le seguenti condizioni:

- Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
- Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
- Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o acqua.
- Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare del proiettore.
- Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
- Quando il proiettore mostra prestazioni palesemente diverse: ciò indica la necessità di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici dell'assistenza utilizzino le parti di ricambio specificate dal fabbricante, dotate delle stesse caratteristiche di quelle originali. Sostituzioni non autorizzate potrebbero causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici dell'assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

Istruzioni di sicurezza

AVVERTENZA

Se si verifica uno dei seguenti casi, disinserire immediatamente l'alimentazione, scollegare il proiettore e contattare il rivenditore, onde evitare scosse elettriche.

- Se esce del fumo.
- Se fuoriesce un strano odore, o si sente uno strano rumore.
- Se la lampada si spegne con un rumore secco.
- In caso di ingresso di acqua o altri liquidi.
- In caso di ingresso di oggetti metallici o corpi estranei.
- Se cade e l'involucro esterno si danneggia.

AVVERTENZA

Quando si usa il cavo di alimentazione, seguire le istruzioni fornite di seguito onde evitare scosse elettriche o infortuni.

- Non collocare oggetti pesanti sul cavo di alimentazione né posizionare quest'ultimo sotto il proiettore. In caso contrario, si potrebbe danneggiare il cavo di alimentazione.
- Non far passare il cavo di alimentazione sotto i tappeti. Se non ci si accorge della sua presenza, si potrebbe involontariamente applicare un carico eccessivo su di esso.
- Non modificare, piegare in maniera forzata, torcere o tirare il cavo di alimentazione.
- Non collocare il cavo di alimentazione vicino ad apparecchi che generano calore o che lo riscaldino.
- Non piegare, avvolgere o piegare eccessivamente il cavo di alimentazione quando lo si usa.
- Accertarsi di collegare il proiettore a una presa con messa a terra. In caso contrario, ne potrebbero derivare scosse elettriche.
- Non continuare a usare un cavo di alimentazione danneggiato. Se il cavo di alimentazione è danneggiato, portarlo dal rivenditore e farlo sostituire.
- Usare soltanto il cavo di alimentazione fornito.

AVVERTENZA

Quando si maneggia la spina di alimentazione o il connettore, seguire le istruzioni fornite di seguito onde evitare incendi, scosse elettriche o infortuni.

- Usare il proiettore nell'intervallo di tensione specificato sull'apparecchio (CA 100 V– 240 V).
- Inserire saldamente la spina di alimentazione o il connettore nella presa di corrente. Non usare una spina di alimentazione o un connettore danneggiati o laschi.
- Accertarsi di tenere la spina del cavo di alimentazione o il connettore quando la si scollega dalla presa di corrente. Se invece si tira direttamente il cavo di alimentazione, lo si potrebbe danneggiare.
- Non inserire o disinserire il cavo di alimentazione con le mani bagnate.
- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente prima di pulire il proiettore.

- Non appiccicare oggetti metallici nei contatti elettrici sulla spina di alimentazione o sul connettore.
- Quando occorre usare una prolunga, accertarsi che il carico di corrente totale di tutte le apparecchiature collegate alla prolunga non superi il valore nominale specificato della prolunga.
- Scollegare periodicamente il cavo di alimentazione e togliere la polvere che si accumula su di esso o sul connettore.

AVVERTENZA

Per installare o maneggiare il proiettore, procedere come segue. In caso contrario, potrebbero derivarne incendi, scosse elettriche o infortuni.

- Non toccare il proiettore, il cavo di alimentazione o i cavi quando inizia l'illuminazione.
- Non usare il proiettore in bagno o sotto la doccia.
- Non esporre il proiettore a pioggia, neve né usare vicino all'acqua.
- Non inserire oggetti metallici nel proiettore attraverso le prese dell'aria.
- Non collocare contenitori pieni d'acqua sul proiettore.
- Non installare in luoghi esposti a vapori contenenti olio o fumo (ad es., vicino a un tavolo da cucina o un umidificatore).
- Prima di spostare il proiettore, spegnere l'alimentazione e scollegare il cavo di alimentazione e tutti i cavi.
- Non mettere lattine di spray di fronte agli sfianti di scarico. Quando le lattine di spray sono esposte al calore, la pressione in esse contenuta aumentano provocando l'esplosione delle lattine.
- Non aprire o togliere l'involucro esterno. All'interno del proiettore sono contenuti componenti ad alta tensione. Per l'ispezione, regolazione e assistenza, contattare il rivenditore locale.
- Non tentare di smontare il proiettore (incluso le parti non recuperabili) o il telecomando.
- Non guardare nell'obiettivo mentre si usa il proiettore. La luce forte potrebbe causare danni agli occhi. Prestare particolare attenzione ai bambini per evitare che guardino nell'obiettivo.

AVVERTENZA

Quando si sostituisce la lampada o questa si rompe, procedere come segue.

- Scollegare sempre il cavo di alimentazione prima di sostituire la lampada.
- Quando la lampada si rompe, potrebbero spargersi dei frammenti di vetro nell'alloggiamento della lampada. Per pulire o ispezionare il proiettore, o sostituire la lampada, contattare il rivenditore locale.

AVVERTENZA

Quando si maneggia le batterie, procedere come segue. In caso contrario, si potrebbero causare esplosioni, generazione di calore, incendi o perdite di liquido della batteria.

- Non scaldare o smontare le batterie, nè gettarle nel fuoco.
- Non tentare di ricaricare le batterie.
- Togliere le batterie una volta scariche o se non le si usa per molto tempo.
- Eccertarsi di sostituire entrambe le batterie contemporaneamente. Non mescolare batterie di tipi diversi.
- Inserire le batterie correttamente secondo i segni "+" e "-".
- Se dalla batteria fuoriesce del liquido e viene a contatto con la pelle, sciacquare a fondo la zona interessata al più presto possibile.



ATTENZIONE

- Non collocare oggetti pesanti sul proiettore nè salire su di esso. Prestare particolare attenzione ai bambini per evitare che salgano sul proiettore. In caso contrario, il proiettore potrebbe cadere o rompersi, provocando infortuni.
- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente se non si usa il proiettore per molto tempo. In caso contrario, ne potrebbero derivare incendi.
- Non avvicinare le mani nella parte periferica dello sfianto sull'involucro esterno. Quest'area si riscalda durante l'uso. Prestare particolare attenzione ai bambini per evitare che tocchino quest'area. In caso contrario, ne potrebbero derivare ustioni.
- Non mettere oggetti metallici di fronte o vicino agli sfianti di scarico. Essi si riscaldano durante l'uso del proiettore.
- Non collocare il proiettore sopra superfici instabili o inclinate. Il proiettore potrebbe cadere e provocare infortuni.
- Non fissare il copriobiettivo mentre si usa il proiettore nè collocare oggetti di fronte all'obiettivo. In caso contrario, ne potrebbero derivare incendi.
- Accumuli di polvere all'interno del proiettore potrebbero provocare incendi o danni. Per la pulizia, consultare il rivenditore locale.
- Quando si installa il proiettore a soffitto, consultare un elettricista o il rivenditore. Se il proiettore non viene fissato bene, potrebbero risultarne degli incidenti.



ATTENZIONE

- Non estrarre mai la lampada subito dopo aver usato il proiettore. Lasciare raffreddare il proiettore per almeno 1 ora prima di estrarre la lampada, poichè ci si potrebbe ustionare.
- Se compare l'icona di sostituzione della lampada o se la spia LAMP REPLACE si accende di colore arancione, sostituire immediatamente la lampada con una nuova. Altrimenti, la lampada potrebbe scoppiare.
- Se la lampada scoppia, il gas o la polvere (contenente mercurio) all'interno di essa potrebbero fuoriuscire dalle prese dell'aria. Aprire immediatamente le finestre e ventilare la stanza. Se

si inala il gas o se questo raggiunge occhi o bocca, ricorrere immediatamente alle cure mediche.

- Smaltire le lampade contenenti mercurio nello stesso modo in cui si smaltiscono le lampade fluorescenti in base alle normative locali.

Precauzioni durante l'uso

- Questo proiettore è una macchina di precisione. Non sottoporlo a urti o vibrazioni forti nè farlo cadere. Togliere l'obiettivo, chiudere il foro di montaggio dell'obiettivo con il coperchio anteriore e ritrarre i piedini regolabili collocando il proiettore nella custodia per il trasporto. Se si colloca il proiettore nella custodia senza prima ritrarre i piedini regolabili, si potrebbe danneggiare il proiettore.

- Collocare il proiettore nella custodia specificata quando lo si trasporta via corriere o mediante altro servizio di trasporto. Per la custodia, consultare il rivenditore locale.

- Lasciare 1 m o più di spazio ai lati del proiettore tra gli sfianti di ingresso/scarico e le pareti. Una ventilazione scadente potrebbe provocare un funzionamento anomalo.

- Non installare il proiettore in luoghi polverosi, molto umidi, ove siano presenti vapori di olio o fumo di sigarette.

Eventuali accumuli di polvere sugli elementi ottici come l'obiettivo o lo specchio potrebbero danneggiare la qualità dell'immagine.

- L'eventuale contatto diretto con l'obiettivo potrebbe provocare una qualità dell'immagine scadente.
- Se il proiettore viene trasportato da un posto freddo a uno caldo o se la temperatura ambiente aumenta all'improvviso, potrebbe formarsi della condensa sull'obiettivo e lo specchio a causa dell'umidità presente nell'atmosfera, causando un'immagine sfocata. Per poter vedere nuovamente un'immagine normale, attendere che la condensa evapori.

- Non installare il proiettore in posti con grandi escursioni di temperatura. Esse potrebbero provocare funzionamenti anomali. Gli intervalli di temperature di esercizio e immagazzinamento sono illustrati di seguito:

Temperatura di esercizio: 41°F–95°F (5°C–35°C)

Temperatura di immagazzinaggio: 10°F–140°F (-10°C–60°C)

- Non installare il proiettore vicino a linee di alimentazione elettrica ad alta tensione o sorgenti di corrente.
- Non collocare il proiettore su tappeti o letti. La temperatura interna aumenterà, provocando funzionamenti anomali.
- Per evitare l'aumento della temperatura interna, non bloccare gli sfianti di ingresso/scarico.
- Collocare il proiettore ad una angolazione corretta. Un posizionamento errato potrebbe provocare problemi e incidenti. Non far rotolare lateralmente il proiettore di oltre 20 gradi in orizzontale.
- Non collocare oggetti sensibili al calore sul proiettore.

Istruzioni di sicurezza

Circolazione dell'aria

Le aperture sull'apparecchio sono necessarie per la ventilazione. Per assicurare un buon funzionamento del proiettore e proteggerlo dai rischi derivanti dal surriscaldamento, queste fessure e aperture non devono essere bloccate o coperte.

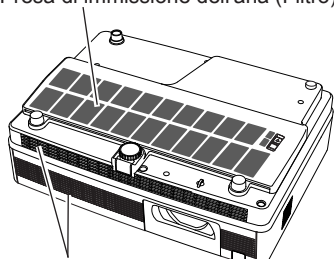
ATTENZIONE

Dalle prese di ventilazione fuoriesce aria calda. Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

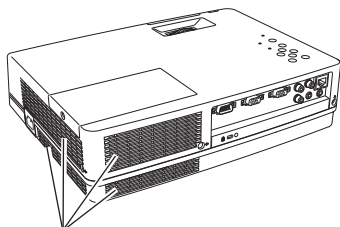
- Non appoggiare alcun oggetto infiammabile o bomboletta spray accanto al proiettore, perché dai fori di ventilazione fuoriesce aria calda.
- Mantenere la presa di scarico lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.
- Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree si riscaldano durante l'uso del proiettore.
- Non collocare alcun oggetto sull'involucro. Eventuali oggetti collocati sul proiettore possono subire danni e provocare pericoli di incendi per surriscaldamento.
- Assicurarsi che non vi siano oggetti sotto il proiettore per evitare di coprire le aperture poste nella parte inferiore.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddare il proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.

Presca di immissione dell'aria (Filtro)



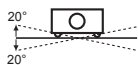
Presca di immissione dell'aria



Presca di ventilazione (sfiato dell'aria calda)

Installazione del proiettore nella posizione corretta

Installare correttamente il proiettore. Un'installazione non corretta potrebbe ridurre la durata della lampada e provocare pericoli di incendi.



Non far rotolare il proiettore di oltre 20 gradi in senso laterale.



Non inclinare il proiettore di oltre 30 gradi da sopra e sotto.



Non puntare il proiettore in alto per proiettare un'immagine.



Non puntare il proiettore in basso per proiettare un'immagine.



Non rivolgere il proiettore verso uno dei due lati per proiettare un'immagine.

Spostamento del proiettore

Quando si sposta il proiettore, retrainare i piedini regolabili per evitare danni all'alloggiamento e utilizzare una custodia da trasporto adeguata.

Quando questo proiettore non viene usato per un lungo periodo di tempo, conservarlo in una custodia idonea.



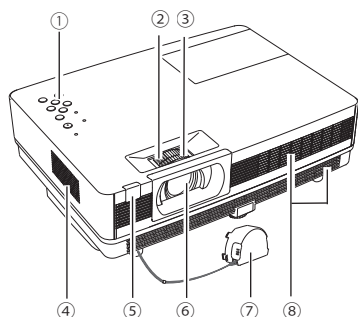
PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DEL PROIETTORE

- Non far cadere o urtare il proiettore, in quanto potrebbe subire danni o non funzionare correttamente.
- Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore adatto.
- Non spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Per spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli a questo proposito.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.

LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E DEVE ESSERE FACILMENTE ACCESSIBILE.

Funzioni e nomi dei componenti

Anteriore



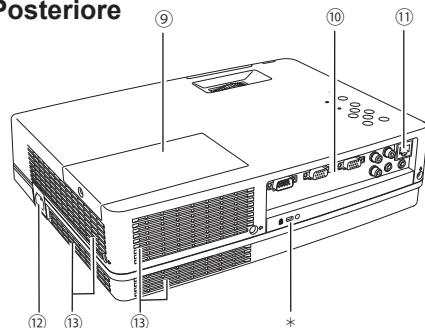
- ① Comandi e spie superiori
- ② Anello di zoom
- ③ Anello di messa a fuoco
- ④ Diffusore
- ⑤ Ricevitore remoto a infrarossi
- ⑥ Obiettivo di proiezione
- ⑦ Copriobiettivo
(per il fissaggio, vedere pag. 67).

⚠ ATTENZIONE

Non accendere il proiettore con il copriobiettivo fissato. L'alta temperatura proveniente dal raggio di luce potrebbe danneggiare il copriobiettivo e causare un incendio.

- ⑧ Presa di immissione dell'aria

Posteriore



- ⑨ Coperchio della lampada
- ⑩ Terminali e connettori
- ⑪ Terminale di connessione LAN
- ⑫ Connettore del cavo di alimentazione

✓ Nota:

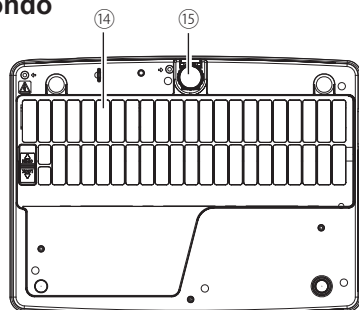
Sostituire esclusivamente con lo stesso tipo di cavi forniti. L'uso di cavi non corretti potrebbe provocare una scossa elettrica o un incendio.

- ⑬ Prese di ventilazione

⚠ ATTENZIONE

Dalle prese di ventilazione fuoriesce aria calda. Non collocare oggetti sensibili al calore vicino a questo lato.

Fondo



- ⑭ Presa di immissione dell'aria (Filtro)
- ⑮ Piedino regolabile

✓ Nota:

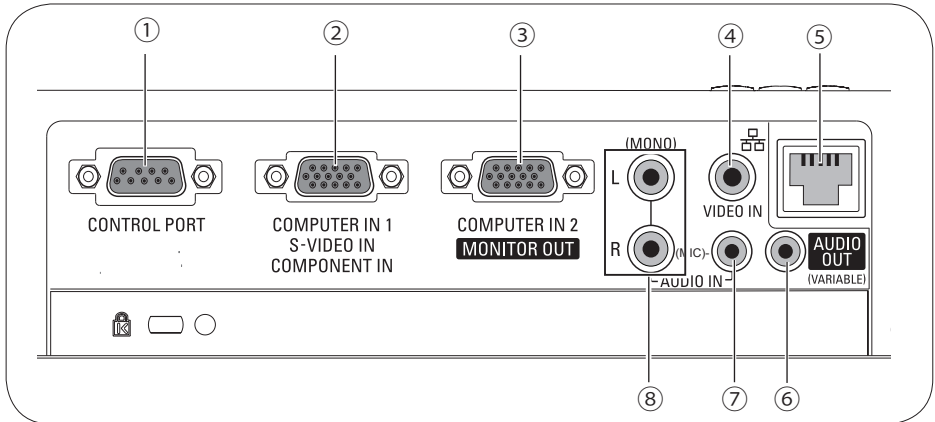
⑰ Il terminale di connessione LAN serve per la funzione Rete. Consultare il Manuale dell'utente alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".

* Slot di sicurezza Kensington

Questo slot è usato per il lucchetto di sicurezza Kensington atto a impedire il furto del proiettore.

*Kensington è un marchio registrato di ACCO Brands Corporation.

Terminale posteriore



① CONTROL PORT

Quando il proiettore è controllato da un computer, collegare questo jack al cavo di controllo seriale.

② COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN / COMPONENT IN

Collegare il segnale di uscita da un computer, un'uscita component video, un'uscita video RGB scart a 21 pin o un'uscita S-VIDEO (pagg. 17-19).

③ COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT

- Collegare il segnale di uscita da un computer a questo terminale (pag. 17).
- Questo terminale può essere usato per produrre il segnale RGB analogico entrante e COMPONENT dal terminale COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN / COMPONENT IN all'altro monitor (pagg. 17,19).

④ VIDEO IN

Collegare l'uscita del segnale composite video a questo connettore (pag. 18).

⑤ Terminale di connessione LAN

Collegare il cavo LAN (consultare il Manuale dell'utente, alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete").

⑥ AUDIO OUT (VARIABLE)

Collegare un amplificatore audio esterno a questo connettore (pagg. 17-19). Non inserire mai gli auricolari in questo jack.

⑦ AUDIO IN (PC/MIC)

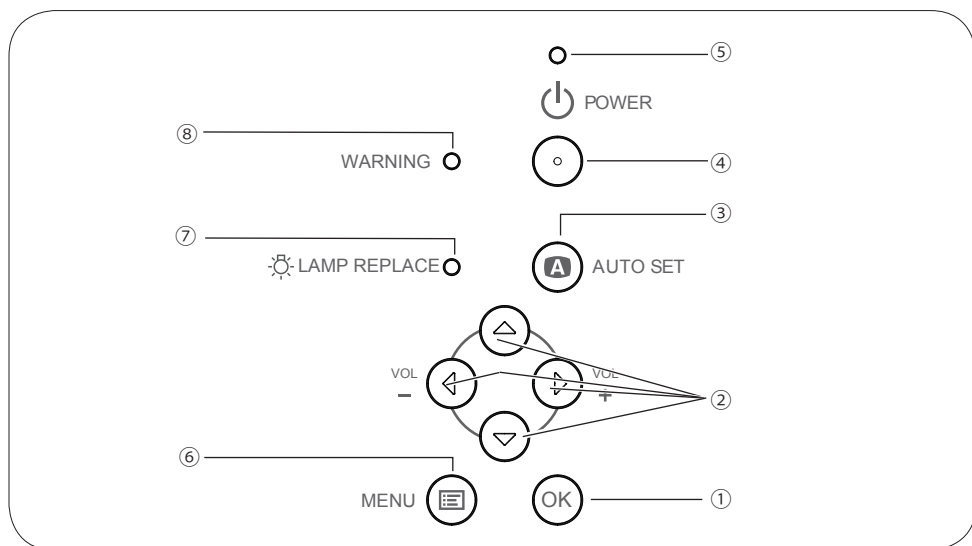
Collegare il segnale di uscita audio proveniente dal computer o dall'apparecchiatura video connessi a ② e ③ a questo jack. Oppure collegare il MIC a questo jack (pagg. 17-19).

⑧ AUDIO IN (L/R)

Collegare il segnale di uscita audio proveniente dall'apparecchiatura video connessa a ④ a questo jack. Per un segnale audio mono (un solo connettore audio), collegarlo alla presa L (MONO) (pag. 18).

Nota: quando si utilizza il terminale AUDIO IN(PC/MIC) come ingresso MIC, è possibile utilizzare tali terminali per ingresso audio del PC.

Controllo superiore



① Tasto OK

- Esegue l'opzione selezionata (pag. 24).
- Riduce o ingrandisce l'immagine in modalità Zoom digitale (pagg. 38, 40).

② Tasti PUNTATORE ▲ ▼ ◀ ▶ (VOLUME -/+)

- Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 24).
- Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +/- (pagg. 38-40).
- Regolano il livello del volume (tasti Puntatore ◀ ▶) (pag. 27).

③ Tasto AUTO SET

Esegue l'impostazione di Autoregolazione (include le funzioni Ingresso auto, Auto regolaz. PC e Keystone automatico) nel menu impostazioni (pagg. 26, 52).

④ Tasto POWER

Accende e spegne il proiettore (pagg. 21-23).

⑤ Spia POWER

- Si accende di rosso quando il proiettore si trova in modalità standby.
- Si accende di verde durante le operazioni.
- Lampeggia verde in modalità Risparmio energetico (pag. 56).

⑥ Tasto MENU

Apri e chiude il menu su schermo (pag. 24).

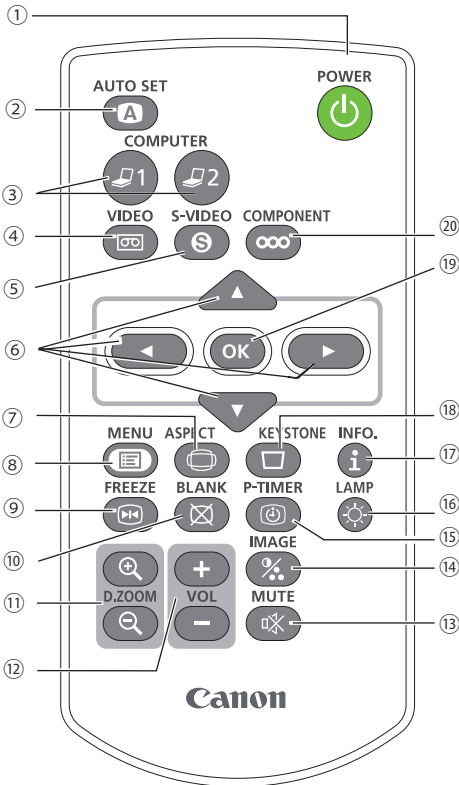
⑦ Spia LAMP REPLACE

Si accende di giallo quando la lampada di proiezione sta per esaurirsi (pagg. 68, 75).

⑧ Spia WARNING

- Si accende di rosso quando il proiettore rileva una condizione anomala.
- Lampeggia rosso quando la temperatura interna del proiettore sale al di sopra dell'intervallo operativo (pagg. 65, 75).

Telecomando



- ① **Tasto POWER**
Accende o spegne il proiettore (pagg. 21-23).
- ② **Tasto AUTO SET**
Esegue l'impostazione di Autoregolazione (include le funzioni Ingresso auto, Auto regolaz. PC e Keystone automatico) nel menu impostazioni (pagg. 26, 52).

✓ **Nota:**

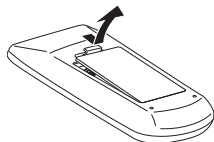
- Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:
- Non piegare o lasciare cadere il telecomando o esporlo all'umidità o al calore.
 - Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.

- ③ **Tasti COMPUTER 1/2**
Seleziona la sorgente di ingresso COMPUTER 1 o COMPUTER 2 (pagg. 30, 42).
- ④ **Tasto VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso VIDEO (pag. 41).
- ⑤ **Tasto S-VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso S-VIDEO (pag. 41).
- ⑥ **Tasti Puntatore ▲▼◀▶**
– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 24).
– Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +/- (pagg. 38, 40).
- ⑦ **Tasto ASPECT**
Seleziona una modalità dello schermo (pagg. 29, 37-40, 47-50).
- ⑧ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo (pag. 24).
- ⑨ **Tasto FREEZE**
Blocca l'immagine sullo schermo (pag. 28).
- ⑩ **Tasto BLANK**
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo (pag. 29).
- ⑪ **Tasti D.ZOOM +/-**
Riducono e ingrandiscono le immagini (pagg. 28, 38, 40).
- ⑫ **Tasti VOLUME +/-**
Regolano il livello del volume (pag. 27).
- ⑬ **Tasto MUTE**
Interrompe l'audio (pag. 27).
- ⑭ **Tasto IMAGE**
Seleziona la modalità immagine (pagg. 29, 35, 44).
- ⑮ **Tasto P-TIMER**
Aziona la funzione Timer presentazione (pagg. 29, 57).
- ⑯ **Tasto LAMP**
Seleziona una modalità della lampada (pagg. 28, 59).
- ⑰ **Tasto INFO.**
Aziona la funzione informazioni (pag. 64).
- ⑱ **Tasto KEYSTONE**
Corregge la distorsione trapezoidale (pag. 26).
- ⑲ **Tasto OK**
– Esegue l'opzione selezionata (pag. 24).
– Riduce o ingrandisce l'immagine in modalità Zoom digitale (pagg. 38, 40).
- ⑳ **Tasto COMPONENT**
Seleziona la sorgente di ingresso COMPONENT (pag. 42).

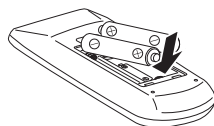
Funzioni e nomi dei componenti

Installazione delle batterie del telecomando

- 1** Aprire il coperchietto dell'alloggiamento delle batterie.



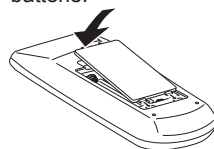
- 2** Installare le nuove batterie nell'alloggiamento.



Due batterie tipo AAA

Per la corretta polarità (+ e -), assicurarsi che i terminali delle batterie vengano a contatto con i terminali del comparto.

- 3** Riposizionare il coperchio dell'alloggiamento delle batterie.



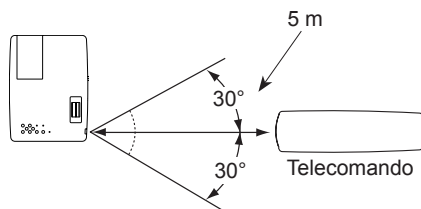
AVVERTENZA

Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

- Usare due (2) batterie tipo AAA.
- Sostituire sempre le batterie insieme.
- Non usare assieme batterie nuove e usate.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre il telecomando ai rischi di umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere il telecomando.
- Se si verificasse una perdita dalle batterie, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento e inserire batterie nuove.
- Se le batterie non vengono sostituite correttamente, sussiste il pericolo di esplosioni
- Smaltire le batterie usate conformemente alle istruzioni e alle normative o linee guida valide nella propria regione.

Distanza operativa del telecomando

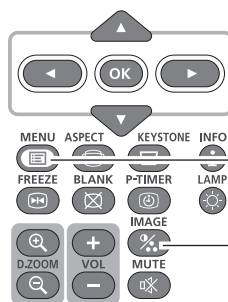
Ogni volta che si preme un tasto, puntare il telecomando verso il proiettore (verso il ricevitore a raggi infrarossi). La distanza operativa massima del telecomando è di circa 5 m con un'angolazione di 60° davanti al proiettore.



Codice del telecomando

Al proiettore vengono assegnati due diversi codici del telecomando (Code 1–Code 2). Cambiare i codici del telecomando consente di evitare le interferenze di altri telecomandi quando ci sono più proiettori o strumentazioni video vicini e utilizzati contemporaneamente. Cambiare il codice del telecomando per il proiettore prima di modificarlo per il telecomando. Consultare la sezione "Telecomando" nel Menu Impostazione a pagina 59.

Premere e tenere premuti i tasti MENU e IMAGE per oltre cinque secondi per passare da **Code 1** e **Code 2** e viceversa. Il codice iniziale è impostato su **Code 1**.



Tasto MENU

Tasto IMAGE

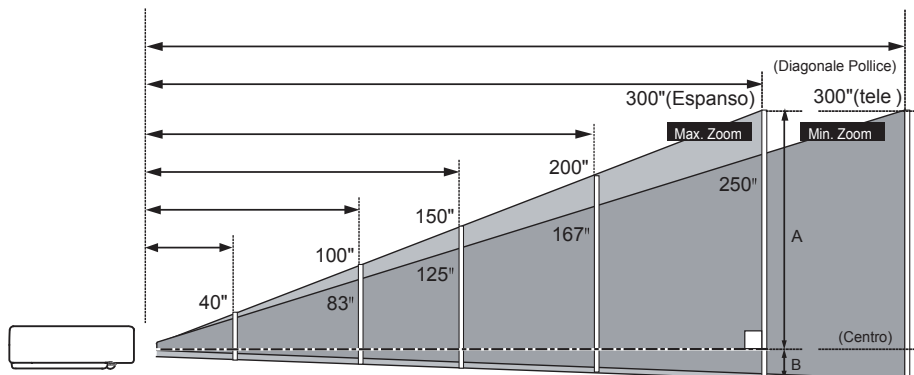
Installazione

Posizionamento del proiettore

Per il posizionamento del proiettore, vedere le figure sottostanti. Il proiettore dovrebbe essere installato perpendicolarmente rispetto allo schermo piatto.

✓ **Nota:**

- La luminosità della stanza influisce notevolmente sulla qualità delle immagini. Per ottenere immagini migliori, si consiglia di oscurare leggermente l'ambiente.
- Tutte le misure sono puramente indicative e potrebbero variare rispetto alle dimensioni reali.



Per LV-7290, LV-7295

A:B = 6:1

Formato dello schermo (Larg. x Alt.) mm	40"	100"	150"	200"	300"
Rapporto di aspetto 4:3	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Zoom (max)	1,30 m	3,26 m	4,90 m	6,55 m	9,84 m
Zoom (min)	1,55 m	3,92 m	5,90 m	7,87 m	11,80 m

Per LV-7390

A:B = 6:1

Formato dello schermo (Larg. x Alt.) mm	40"	100"	150"	200"	300"
Rapporto di aspetto 4:3	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Zoom (max)	1,1 m	2,9 m	4,4 m	5,8 m	8,7 m
Zoom (min)	1,4 m	3,5 m	5,2 m	7,0 m	10,5 m

Per LV-8225

A:B = 13:1

Formato dello schermo (Larg. x Alt.) mm	40"	100"	150"	200"	300"
Rapporto di aspetto 16:10	862 x 538	2154 x 1346	3231 x 2019	4308 x 2692	6462 x 4039
Zoom (max)	1,2 m	3,1 m	4,6 m	6,2 m	9,3 m
Zoom (min)	1,5 m	3,7 m	5,5 m	7,4 m	11,1 m

Piedino regolabile

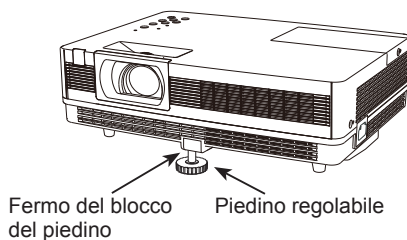
L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 10,0 gradi con il piedino regolabile.

Sollevare la parte anteriore del proiettore e spingere il fermo del blocco del piedino sul proiettore.

Rilasciare il fermo del blocco del piedino per bloccare il piedino regolabile e girare quest'ultimo in modo da regolare la posizione e inclinazione.

Per ritrarre il piedino regolabile, sollevare la parte anteriore del proiettore e spingere e disinnestare il fermo del blocco del piedino.

La distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata può essere corretta mediante menu (pagg. 26, 38, 40, 48, 50)



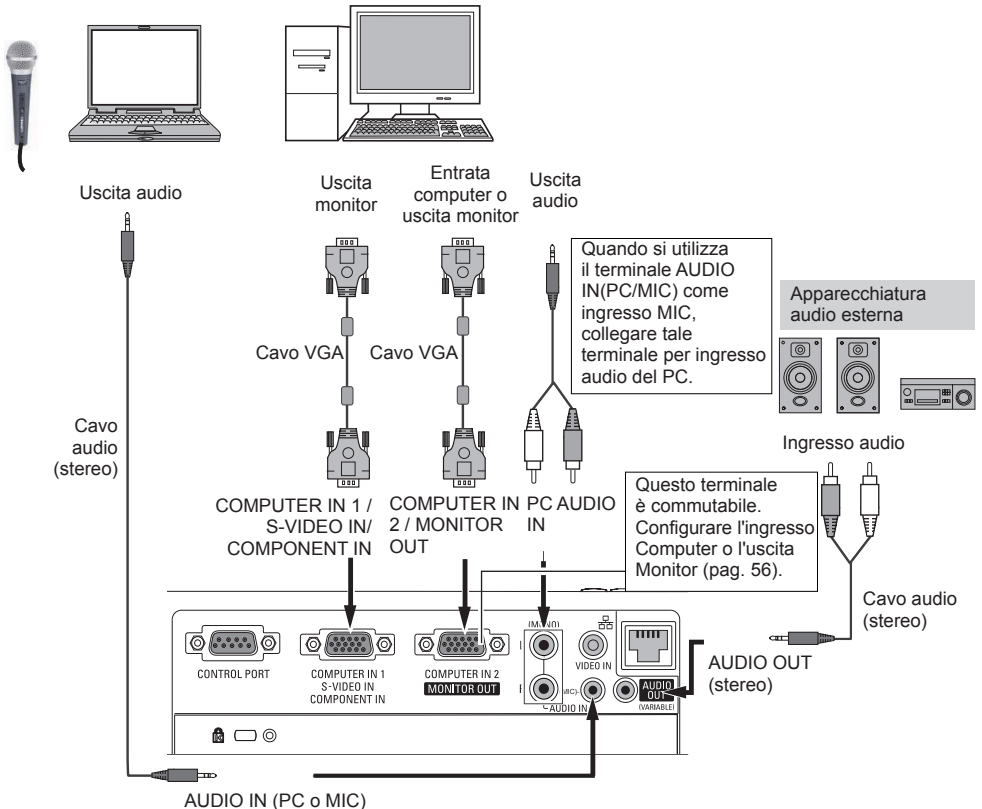
Collegamento a un computer

Cavi usati per la connessione

- Cavi VGA (1AV4W20B29700) *(viene fornito solo un cavo).
 - Cavi audio
- (*un cavo è in dotazione; gli altri cavi non vengono forniti in dotazione con il proiettore).

✓Nota:

scollare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.



✓Nota:

- Quando la funzione MIC è impostata su **Off** nel menu Suono, tale funzione viene disattivata.
- Quando **MIC** è impostato su **On** nel menu Suono, è possibile collegare contemporaneamente i terminali AUDIO IN (PC/MIC) e AUDIO IN(L/R). In questo momento, il terminale AUDIO IN (PC/MIC) come ingresso MIC e il terminale AUDIO IN(L/R) hanno la funzione di ingresso audio COMPUTER o VIDEO.
- Produce l'audio al terminale AUDIOIN quando si usano i terminali COMPUTER IN 1/ S-VIDEO IN / COMPONENT IN e COMPUTER IN 2/MONITOR OUT come ingresso.
- Quando AUDIO OUT è inserito, il diffusore integrato del proiettore non è disponibile.
- Quando il cavo è del tipo più lungo, si consiglia di usare COMPUTER IN 1 /S-VIDEO IN/COMPONENT IN anziché COMPUTER IN 2 /MONITOR OUT.

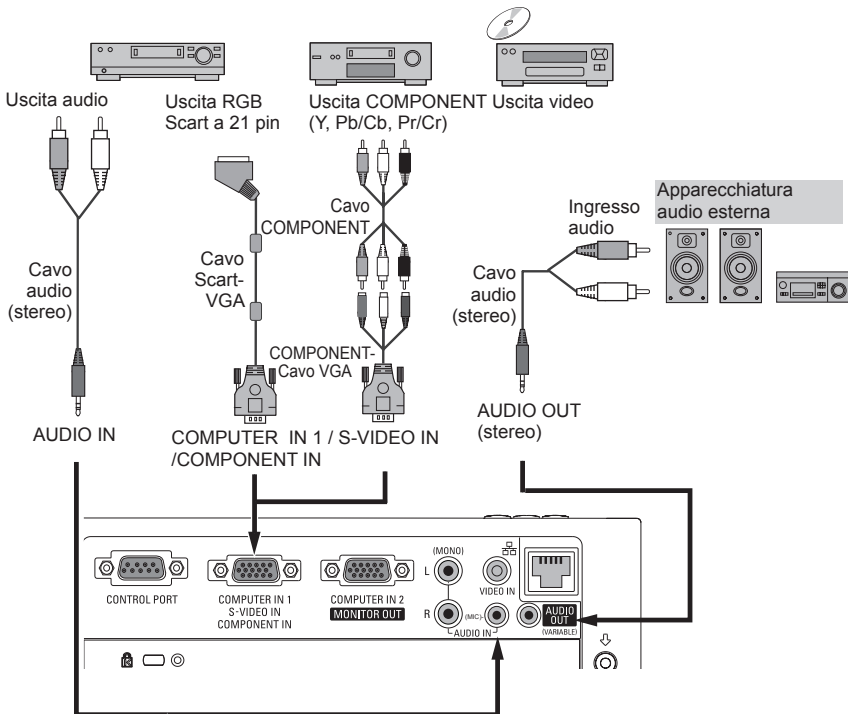
Connessione a COMPONENT VIDEO e SCART

Cavi usati per la connessione

- Cavi audio
 - Cavo SCART-VGA
 - Cavo COMPONENT
 - Cavo COMPONENT-VGA
- (I cavi non sono in dotazione con il proiettore).

✓Nota:

scolligare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.



✓Nota:

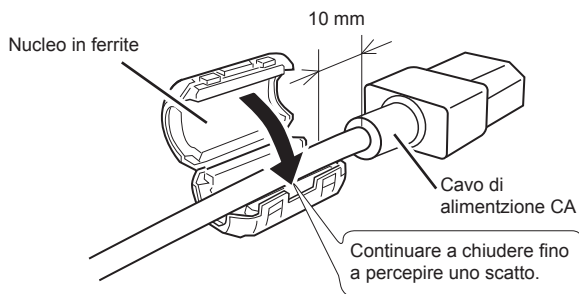
- Quando si utilizza la funzione MIC, vedere le pagg. 17-18 per dettagli sulla connessione.
- Quando AUDIO OUT è inserito, il diffusore integrato del proiettore non è disponibile.
- Per ordinare i cavi opzionali, vedere pag. 78.

Installazione

Uso del nucleo in ferrite

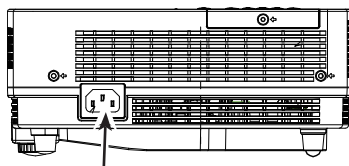
Prima di usare il cavo di alimentazione CA, fissare il nucleo di ferrite (in dotazione) come illustrato di seguito (per la posizione di montaggio, vedere di seguito).

È necessario utilizzare il cavo di alimentazione con nucleo di ferrite per la soppressione delle interferenze a radiofrequenza.



Collegamento del cavo di alimentazione CA

Il proiettore usa normalmente una tensione di alimentazione nominale di 100–240 V CA e seleziona in modo automatico la tensione in ingresso. È progettato per funzionare con impianti di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per evitare scosse elettriche, non utilizzare altri tipi di alimentazione. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale. Prima di accendere il proiettore, collegarlo con le eventuali periferiche.



Inserire nel proiettore la spina del cavo di alimentazione in CA (in dotazione).

ATTENZIONE

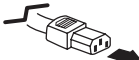
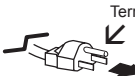
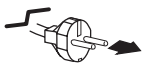
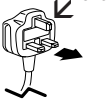
LA PRESA DELLA RETE ELETTRICA CA DEVE TROVARSI NELLE VICINANZE DELL'APPARECCHIO, E DEVE ESSERE FACILMENTE ACCESSIBILE.

✓Nota:

disinserire la spina del cavo di alimentazione quando l'apparecchio non deve essere utilizzato. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in CA, in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.

NOTA RELATIVA AL CAVO DI ALIMENTAZIONE

Il cavo di alimentazione CA deve essere conforme alle norme del Paese in cui si usa il proiettore. Consultando la tabella riportata di seguito, accertarsi quale spina di cavo di alimentazione CA occorra usare. Se il cavo di alimentazione CA, completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

Lato proiettore	Lato presa di rete CA		
 <p>Al connettore del cavo di alimentazione nel proiettore.</p>	<p>Per gli U.S.A. e il Canada</p>  <p>Alla presa CA. (120 V CA)</p>	<p>Per l'Europa Continentale</p>  <p>Alla presa CA. (200 - 240 V CA)</p>	<p>Per il Regno Unito</p>  <p>Alla presa CA. (200 - 240 V CA)</p>

Funzionamento di base

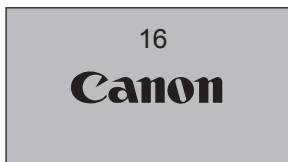
Accensione del proiettore

- 1 Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).
- 2 Inserire il cavo dell'alimentazione CA del proiettore in una presa CA. La spia POWER si illumina in rosso. **Aprire il copriobiettivo.**
- 3 Premere il tasto POWER sul controllo superiore o sul telecomando. La spia POWER si illumina in verde e vengono attivate le ventole di raffreddamento. Sullo schermo viene visualizzato il display di preparazione e viene avviata l'attesa.
- 4 Al termine dell'attesa, sullo schermo viene visualizzata l'ultima sorgente in entrata selezionata e l'icona di stato della modalità Lampada (pag. 59).
- 5 In caso di mancanza di segnale in ingresso all'avvio del proiettore o se manca il segnale di corrente durante il funzionamento del proiettore, sarà visualizzata la finestra di selezione VIDEO/PC. Spostare il puntatore alla sorgente di ingresso desiderata premendo i tasti Puntatore ▲ ▼ e quindi il tasto OK. A questo punto seguire la schermata di guida del segnale di ingresso per correggere il segnale e la connessione.

Se il proiettore è bloccato con un codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo che richiede l'inserimento del codice PIN. Inserire il codice PIN come indicato alla pagina seguente.

✓Nota:

- Se la funzione Seleziona logo è impostata su **Off**, il logo non viene visualizzato sullo schermo (pag. 53).
- Se è selezionato **Disattiva attesa** o **Off** per la funzione Display, il display di preparazione non comparirà sullo schermo (pag. 53).
- Quando la funzione Ingresso auto è impostata su **On 2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 52).
- Se è selezionato **Off** per la funzione Display, la finestra di selezione VIDEO/PC e la schermata guida del segnale di ingresso non compaiono sullo schermo (pag. 53).



Il display di preparazione scompare dopo 30 secondi.

Modalità lampada e sorgente di ingresso selezionati



(vedere a pagina 59 per informazioni sullo stato della modalità Lampada).

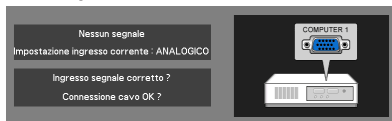
✓Nota:

le icone Avviso filtro e Cambia lampada possono essere visualizzate su schermo in base allo stato di utilizzo del proiettore.

Selezione PC



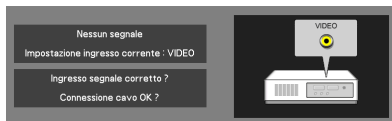
Guida per l'inserimento PC



Selezione del video



Guida per l'inserimento Video



Funzionamento di base

Inserire un codice PIN

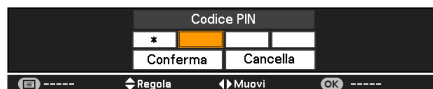
Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◀ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto OK per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (****) diventeranno di colore rosso per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Finestra di dialogo per l'inserimento del codice PIN



Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.



Cos'è il codice PIN?

Il codice PIN (Personal Identification Number, Numero Personale di Identificazione) è un codice di sicurezza basato su un numero identificativo personale che consente solo alla persona che ne è a conoscenza di utilizzare il proiettore. L'impostazione di un codice PIN evita l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Il codice PIN è costituito da quattro numeri. Per bloccare il funzionamento del proiettore con un codice PIN, fare riferimento all'opzione Blocca codice PIN nel menu Impostazione alle pagine 60-61.

✓Nota:

- Se il codice PIN non viene inserito entro 3 minuti dopo la visualizzazione della finestra di dialogo per il codice PIN o se si inserisce il codice PIN errato, il proiettore si spegne automaticamente.
- "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN

Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il nuovo codice PIN con la massima attenzione. Annotarlo come promemoria. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o a un centro di assistenza.

Spegnimento del proiettore

- 1** Premere il tasto POWER sul controllo superiore o sul telecomando e comparirà il messaggio **Spegnere?** sullo schermo.
- 2** Premere nuovamente il tasto POWER per spegnere il proiettore. La spia POWER inizia a lampeggiare in rosso e le ventole continuano a funzionare (è possibile selezionare il livello della rumorosità e della velocità delle ventole, consultare "Ventola" a pagina 62). È quindi possibile scollegare il cavo dell'alimentazione CA anche se le ventole sono ancora in funzione.
- 3** Quando il proiettore si è raffreddato sufficientemente per poter essere nuovamente acceso, l'indicatore POWER smette di lampeggiare ed è possibile accendere nuovamente il proiettore.

ATTENZIONE

AFFINCHÉ LA LAMPADA DURI PER IL PERIODO SPECIFICATO, UNA VOLTA ACCESA, ATTENDERE ALMENO 5 MINUTI PRIMA DI SPEGNERLA.

ATTENZIONE

NON UTILIZZARE IL PROIETTORE IN MODO CONTINUO SENZA INTERVALLI DI RIPOSO. UN UTILIZZO CONTINUO POTREBBE DIMINUIRE LA VITA UTILE DELLA LAMPADA. SPEGNERE IL PROIETTORE E LASCIARLO RIPOSARE ALMENO UN'ORA OGNI 24 ORE DI UTILIZZO.

✓Nota:

- Quando la funzione Accensione rapida è impostata su **On**, il proiettore si accende automaticamente collegando il cavo di alimentazione CA a una presa di corrente CA (pag. 56).
- La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura presente all'interno del proiettore.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.
- Se l'indicatore WARNING lampeggia o si illumina in rosso, consultare la sezione "Indicatore WARNING" a pag. 65.
- Quando la spia POWER lampeggia, la lampada è in fase di raffreddamento e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che la spia POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore.
- La rotazione delle ventole è interrotta direttamente se il cavo di alimentazione CA viene scollegato dopo lo spegnimento del proiettore.
- Attendere che la spia POWER sia illuminata costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Il tempo di attesa per il riavvio è inferiore nella normale procedura di spegnimento delle ventole di raffreddamento, rispetto al disinserimento del cavo di alimentazione CA dopo lo spegnimento.

Spegnere ?

Spegnere? scompare dopo 4 secondi.

Funzione Spegnimento rapido

È possibile scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore anche durante la proiezione senza premere il tasto POWER.

✓Nota:

- Quando si usa la funzione Spegnimento rapido, non è possibile riavviare il proiettore subito dopo aver scollegato l'alimentazione. Se l'alimentazione esterna si interrompe all'improvviso, le ventole si arrestano immediatamente. La luce resta a temperatura elevata e occorre farla raffreddare.

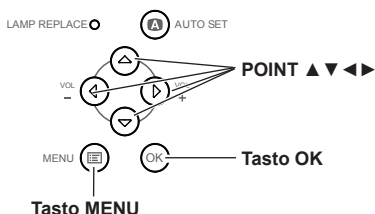
Funzionamento di base

Come utilizzare il menu su schermo

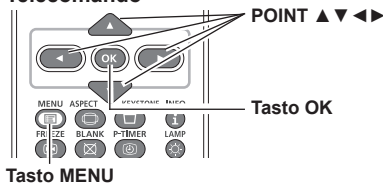
Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. Il menu è organizzato secondo una struttura gerarchica, con un menu principale diviso in sottomenu, a loro volta suddivisi in altri sottomenu. Per ogni procedura di regolazione e impostazione, consultare la rispettiva sezione del Manuale.

- 1 Premere il tasto MENU sul controllo superiore o sul telecomando per visualizzare il menu su schermo.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per evidenziare o selezionare un'opzione del menu principale. Premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK per accedere alle opzioni del sottomenu (l'opzione selezionata viene evidenziata in arancione).
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione del sottomenu desiderata, quindi premere il tasto OK per impostare quella specifica voce o per accedere a quella voce.
- 4 Usare i tasti Puntatore ▲▼◀► per regolare le impostazioni oppure per passare da un'opzione all'altra, quindi premere il tasto OK per attivare l'opzione specifica e per tornare al sottomenu.
- 5 Usare il tasto Puntatore ◀ per tornare al menu principale. Premere il tasto MENU per uscire dal menu su schermo.

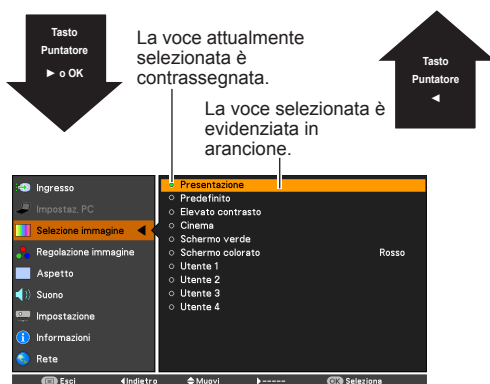
Controllo superiore



Telecomando



Menu su schermo



Menu principale

Per le funzioni dettagliate di ciascun menu, consultare "Struttura del menu" alle pagine 73-74.



- ① **Ingresso**
Si usa per selezionare una sorgente di alimentazione da **COMPUTER 1**, **COMPUTER 2** o **VIDEO** (pagg. 30, 41-42).
- ② **Impostaz. PC**
Selezionare **Auto regolaz. PC**, **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Posizione orizzontale**, **Posizione verticale**, **Configuraz. PC**, **Clamp**, **Area display orizz.**, **Area display vert.**, **Azzerà**, **Cancella modalità** e **Memorizza** per regolare i parametri in modo che coincidano con il formato del segnale dell'ingresso PC (pagg. 32-33).
- ③ **Selezione immagine**
Opzione utilizzata per selezionare una modalità immagine tra **Presentazione**, **Predefinito**, **Elevato contrasto**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo colorato** e **Utente 1-4** (pagg. 35, 44).
- ④ **Regolazione immagine**
Se la sorgente è un computer, viene utilizzata per regolarne l'immagine [**Contrasto**, **Luminosità**, **Auto iris**, **Temp. colore**, **Bilanciamento del bianco (R/G/B)**, **Nitidezza**, **Gamma**, **Azzerà** e **Memorizza**] (pag. 36)
Se la sorgente è VIDEO, viene utilizzata per regolare l'immagine [**Contrasto**, **Luminosità**, **Colore**, **Tinta**, **Diaframma**, **Temp. colore**, **Bilanciamento del bianco (R/G/B)**, **Nitidezza**, **Gamma**, **Riduzione rumorosità**, **Progressivo**, **Azzerà** e **Memorizza**] (pagg. 45-46).
- ⑤ **Aspetto**
LV-7290, LV-7295, LV-7390:
Se la sorgente è un computer, viene utilizzata per regolare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Piena larghezza**, **16:9**, **Zoom**, **Vero**, **Utente**, **Reg. Personalizzata.**, **Zoom digitale +/-**, **Trapezio**, **Soffitto**, **Retro** e **Azzerà**] (pagg. 37-38).
Se la sorgente è VIDEO, viene utilizzata per impostare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Piena larghezza**, **16:9**, **Zoom**, **Utente**, **Reg. personalizzata.**, **Trapezio**, **Soffitto**, **Retro** e **Azzerà**] (pagg. 47-48).
LV-8225:
Se la sorgente è un COMPUTER, viene utilizzata per regolare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Piena larghezza**, **16:9**, **Zoom**, **Vero**, **Utente**, **Reg. Personalizzata**, **Zoom digitale +/-**, **Trapezio**, **Soffitto**, **Retro**, **Aspetto schermo** e **Azzerà**] (pagg. 39-40).
Se la sorgente è VIDEO, viene utilizzata per impostare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Piena larghezza**, **16:9**, **Zoom**, **Normale espanso**, **Utente**, **Reg. Personalizzata**, **Trapezio**, **Soffitto**, **Retro**, **Aspetto schermo** e **Azzerà**] (pagg. 49-50).
- ⑥ **Suono**
Utilizzato per regolare il volume o silenziare l'audio oppure per impostare configurazioni sulle funzioni MIC (pag. 27).
- ⑦ **Impostazione**
Imposta le configurazioni operative del proiettore (pagg. 51-63).
- ⑧ **Informazioni**
Visualizza le informazioni della sorgente di ingresso (pag. 64).
- ⑨ **Rete**
Consultare il Manuale dell'utente alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".
- ⑩ **Guida**
Viene visualizzato il funzionamento dei tasti.

Funzionamento di base

Regolazione dello zoom e della messa a fuoco

Girare l'anello di Zoom per ingrandire e ridurre.
Girare l'anello di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco dell'immagine.



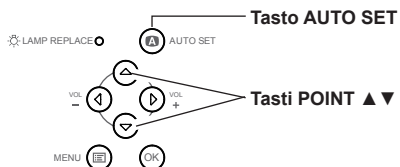
Funzione di Autoregolazione

La funzione di Autoregolazione è fornita per eseguire automaticamente l'impostazione di Autoregolazione (incluse le funzioni di Ingresso auto, Auto regolaz. PC e Keystone automatico) nel menu di impostazione premendo semplicemente il tasto AUTO SET sul pannello di controllo superiore o sul telecomando. Consultare pagina 45 per l'impostazione della funzione di Autoregolazione.

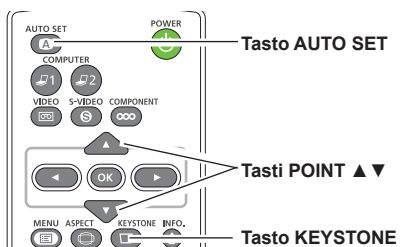
✓Nota:

- Keystone automatico corregge solo la distorsione trapezoidale; non corregge la distorsione orizzontale.
- Se la distorsione non può essere corretta adeguatamente premendo il tasto AUTO SETUP, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando Trapezio nel menu Aspetto (pagg. 38, 40, 48, 50).
- La correzione perfetta della distorsione dell'immagine non può essere garantita con la funzione di Autoregolazione. Se la distorsione non è corretta adeguatamente, premendo il tasto AUTO SET, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando Trapezio nel menu Impostazione (pagg. 26, 38, 40, 48, 50).
- **Sincron. fine, Punti totali, Orizzontale e Verticale position** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 33-34).

Controllo superiore



Telecomando

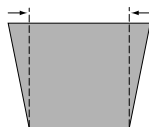


Correzione della distorsione trapezoidale

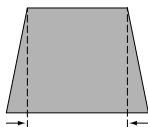
Se un'immagine proiettata ha una distorsione trapezoidale dopo aver premuto il tasto AUTO SET sul pannello di controllo superiore o sul telecomando, correggere l'immagine manualmente come segue:

Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando. Comparirà la finestra di dialogo Trapezio. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale. La regolazione del trapezoido può essere memorizzata (pagg. 38, 40, 48, 50).

Ridurre la larghezza superiore con il tasto Puntatore ▲.



Ridurre la larghezza inferiore con il tasto Puntatore ▼.



Trapezoido

- Le frecce bianche indicano che non vi è nessuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia sparisce quando ci si trova al livello di correzione massimo.
- Se si preme ancora una volta il tasto KEYSTONE sul telecomando mentre è visualizzata la finestra di dialogo Trapezio, la regolazione del trapezoido sarà annullata.
- La gamma regolabile è limitata in base al segnale di ingresso.

Regolazione dell'audio

Funzionamento diretto

Volume

Premere i tasti VOLUME+/- sul controllo superiore o sul telecomando. Sullo schermo, per pochi secondi, appare la finestra di dialogo del volume.

Muto

Premere il tasto MUTE sul telecomando e selezionare **On** per disattivare temporaneamente l'audio. Per riattivare l'audio, premere nuovamente il tasto MUTE quindi selezionare **Off** oppure premere i tasti VOLUME +/- . La funzione Muto è efficace anche per il jack AUDIO OUT.

Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Suono**. Premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK per accedere alle opzioni del sottomenu.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione del sottomenu desiderata, quindi premere il tasto OK per accedere a quella voce.

Volume

Premere il tasto Puntatore ► per alzare il volume; Premere il tasto Puntatore ◀ per abbassare il volume.

Muto

Premere il tasto OK per commutare la funzione Muto tra **On/Off**. Quando l'audio non è attivato, viene visualizzato **On**. Per riattivare l'audio, premere nuovamente i tasti VOLUME +/- o regolare l'aumento del volume del guadagno MIC.

MIC

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per commutare la funzione MIC su **On/Off**, quindi premere il tasto OK. Quando è selezionato **On**, il volume di sintesi (MIC e RCA) è in uscita.

GUADAGNO MIC

Premere il tasto Puntatore ► per aumentare il guadagno di miscelazione MIC; premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre il guadagno di miscelazione MIC.

STANDBY USCITA MIC

Quando si passa la funzione STANDBY MIC OUT su **On** e nello stato di modalità Standby, è possibile emettere solo il volume dell'ingresso MIC.

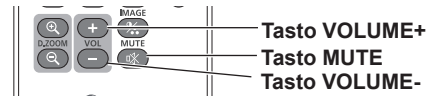
✓Nota:

- Quando è selezionato **Off** nella funzione MIC, le funzioni GUADAGNO MIC e STANDBY USCITA MIC OUT non sono disponibili.
- Solo se la modalità Standby è impostata su **Rete**, è possibile selezionare **STANDBY USCITA MIC**.
- Se la funzione MIC è attiva quando si collega l'audio del PC ad AUDIO IN (un mini jack), è possibile che venga emesso improvvisamente un suono alto in base al valore impostato del MIC GAIN.

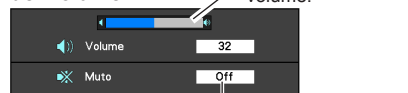
Controllo superiore



Telecomando

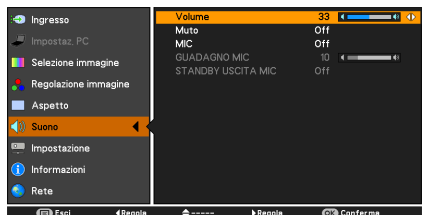


Finestra di dialogo del volume



Premere il tasto MUTE per impostare la funzione **On** o **Off**. La finestra di dialogo scompare dopo 4 secondi.

Menu Suono



SELEZIONE DELL'INGRESSO AUDIO (vedere pagine 14-15)

	AUDIO IN	
Configurazione MIC	Terminale RCA L/R	Mini jack
Disattivazione MIC	Ingresso audio VIDEO	Ingresso audio PC
Attivazione MIC	Ingresso audio VIDEO o PC	Ingresso MIC

Funzionamento del telecomando

Per alcune operazioni di uso frequente, si consiglia di utilizzare il telecomando. La semplice pressione dei tasti consente di realizzare l'operazione desiderata rapidamente senza dover richiamare il menu su schermo.

Tasti COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT

Premere i tasti COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT sul telecomando per selezionare la sorgente di ingresso. Per maggiori informazioni, consultare le pagine 30, 41-42.

Tasto FREEZE

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per fermare l'immagine presente sullo schermo, e nel frattempo il volume viene silenziato. Per annullare la funzione Freeze, premere nuovamente il tasto FREEZE o qualsiasi altro tasto.

Sullo schermo comparirà la Fig.1 mentre è operativa la funzione Freeze.

Fig. 1



Tasto INFO.

Visualizza le informazioni della sorgente di ingresso: **Ingresso, Freq. orizzontale, Freq. verticale, Schermo, Lingua, Condizione lampada, Contatore lampada, Risparmio energetico, Bocco comandi, Blocco codice PIN, Telecomando e SERIAL NO.** (pag. 64).

Tasti D.ZOOM

Premere i tasti D.ZOOM sul telecomando per accedere alla modalità Zoom digitale +/- . Per maggiori informazioni, consultare le pagine 38,40.

Tasto LAMP

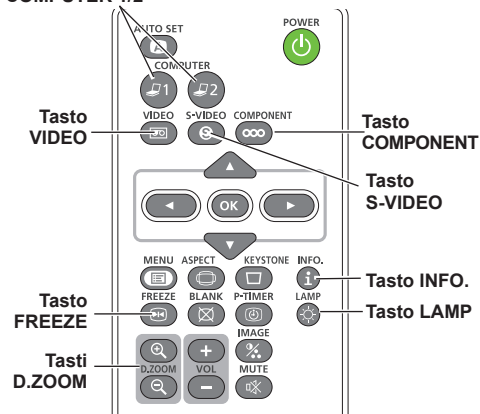
Premere il tasto LAMP sul telecomando per selezionare la modalità lampada e modificare la luminosità sullo schermo.

- 💡 Alta Più luminosa della modalità Normale.
- 💡 Normale..... Luminosità normale
- 💡 Economia Una luminosità inferiore riduce il consumo di alimentazione della lampada e ne prolunga la durata.

Telecomando

Tasti

COMPUTER 1/2



✓ **Nota:**
vedere la pagina successiva per la descrizione degli altri tasti.

Tasto BLANK

Premere il tasto BLANK sul telecomando per cambiare l'immagine in un'immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere nuovamente il tasto BLANK o qualsiasi altro tasto. Quando viene catturata l'immagine proiettata viene impostata come **Utente** in Seleziona logo (pag. 53), lo schermo cambia ogni volta che si preme il tasto BLANK come segue.

schermo nero → immagine catturata → normale → •••••

✓ Nota:

quando si usa il tasto MUTE per rilasciare la funzione Vuoto, non è possibile usare contemporaneamente la funzione Muto.

Tasto P-TIMER

Premere il tasto P-TIMER sul telecomando per utilizzare la funzione Conteggio incrementale/Conto alla rovescia. Per i dettagli sull'impostazione della funzione Timer presentazione, vedere a pag. 57.

Per interrompere il conto alla rovescia, premere il tasto P-TIMER.

Per interrompere la funzione Timer presentazione, premere il tasto P-TIMER.

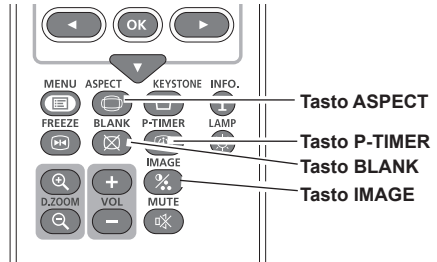
Tasto IMAGE

Premere il tasto IMAGE sul telecomando per selezionare il livello immagine desiderato per lo schermo. Per maggiori informazioni, consultare le pagg. 35, 44.

Tasto ASPECT

Selezionare le dimensioni dello schermo (per ulteriori dettagli, vedere le pagine 37-40, 47-50).

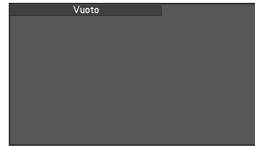
Telecomando



✓ Nota:

vedere la pagina precedente per la descrizione degli altri tasti.

Vuoto



Vuoto scompare dopo 4 secondi.

Timer presentazione



Ingresso computer

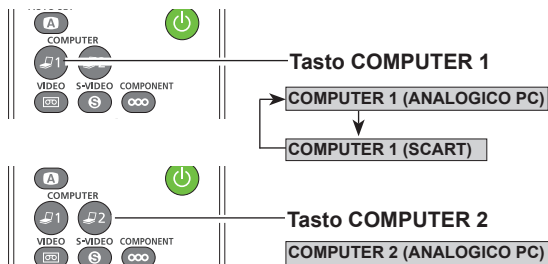
Selezione della sorgente di ingresso (ANALOGICO PC: COMPUTER 1/COMPUTER 2)

Funzionamento diretto

Scegliere **COMPUTER 1 (ANALOGICO PC)** o **COMPUTER 2 (ANALOGICO PC)** premendo il tasto COMPUTER 1 o COMPUTER 2 sul telecomando.

Prima di usare questi tasti, occorre selezionare la corretta sorgente di ingresso mediante menu come descritto di seguito.

Telecomando



Funzionamento tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.

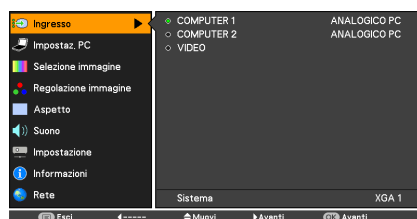
2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **COMPUTER 1**.

O

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **COMPUTER 2**, quindi premere il tasto OK.

3 Quando si seleziona **COMPUTER 1**, premere il tasto Puntatore ► per accedere alle voci del sottomenu.. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la sorgente di ingresso **ANALOGICO PC**, quindi premere il tasto OK.

Menu Ingresso



✓Nota:

Quando la funzione Ingresso auto è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 52).

Selezione del sistema del computer

Questo proiettore si sintonizza automaticamente su vari tipi di computer con il suo sistema Multi-scan e Autoregolazione PC. Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni (i formati dei segnali supportati da questo proiettore sono riportati a pag. 76).

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

- Auto**

Quando il proiettore non riesce a riconoscere il segnale collegato conformemente ai sistemi PC forniti, nella finestra del menu Sistema viene visualizzato **Auto** e la funzione di Autoregolazione PC visualizza le immagini corrette. Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale (pagg. 33-34).
- Il computer non invia alcun segnale. Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente (consultare "Risoluzione dei problemi" a pag. 71).
- Modalità 1**

Il sistema preimpostato viene regolato manualmente nel menu Impostaz. PC. I dati della regolazione possono essere memorizzati in **Modalità 1-10** (pagg. 33-34).
- SVGA 1**

Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

***Modalità 1** e **SVGA 1** sono esempi.

Selezione manuale del sistema computer

Il sistema PC può essere impostato anche manualmente.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK.
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato e poi premere il tasto OK.

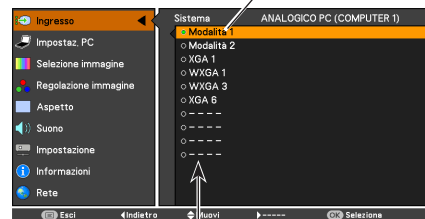
Menu Sistema PC



Viene visualizzato il sistema selezionato nel menu Sistema PC.

Modalità (1-10) personalizzata impostata nel menu Impostaz. PC (pagg. 33-34).

Menu Sistema PC



I sistemi contenuti in questa finestra di dialogo possono essere selezionati.

Autoregolazione PC

La funzione Autoregolazione PC serve per regolare in modo automatico le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Posizione orizzontale** e **Posizione verticale** per adeguarle al computer.

Funzionamento tramite il menu

Auto regolaz. PC

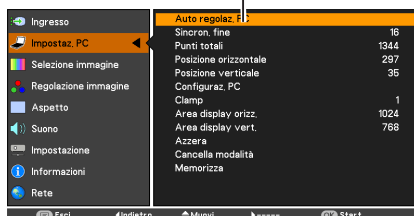
- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** e in seguito premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Autoregolazione PC**, quindi premere il tasto OK.

Per memorizzare i dati della regolazione È possibile memorizzare nel proiettore i parametri di regolazione della funzione di Autoregolazione PC. Quando i parametri sono stati memorizzati, è possibile eseguire le impostazioni semplicemente selezionando una **Modalità (1-10)** nel menu Sistema PC (pag. 31). Consultare anche "Memorizza" a pag. 34.

Menu Impostaz. PC



Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC**, quindi premere il tasto OK. Quando è in corso la funzione Autoregolazione PC, viene visualizzato il messaggio **Attendere**.



✓Nota:

- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Posizione orizzontale** e **Posizione verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 33-34).
- Non è possibile usare la funzione Autoregolazione PC quando si seleziona **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** nel menu Sistema PC (pag. 31).

Regolazione manuale PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multi-scan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di 10 aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo, è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** e in seguito premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto OK per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Menu Impostaz. PC



Sincron. fine

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore, eliminando lo sfarfallio dall'immagine visualizzata (da 0 a 31).

Punti totali

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il numero di punti totali su una singola riga orizzontale di modo che corrisponda all'immagine del PC.

Posizione orizzontale

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

Posizione verticale

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione verticale dell'immagine.

Configuraz. PC

Premere il tasto OK per mostrare **Freq. orizz.** e **Freq. vert.** del computer collegato.

Clamp

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il livello di clamp. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

Area display orizz.

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area orizzontale visualizzata dal proiettore.

Area display vert.

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area verticale visualizzata dal proiettore.



Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto OK. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Cancella modalità

Per cancellare i dati memorizzati, selezionare **Cancella modalità** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK. Spostare il puntatore sulla modalità che si desidera cancellare, quindi premere il tasto OK.

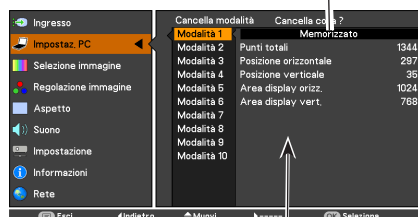
Memorizza

Per memorizzare i dati regolati, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK. Spostare l'evidenziazione su una delle opzioni da Modalità 1 a 10 in cui si desiderano memorizzare i parametri, quindi premere il tasto OK.

Cancella modalità



Questa modalità ha parametri memorizzati.



Valori relativi a **Punti totali**, **Posizione orizzontale**, **Posizione verticale**, **Area display orizz.** e **Area display vert.**.

Memorizza

Vuoto



Premere il tasto MENU per chiudere questa finestra di dialogo.

Premere il tasto OK per memorizzare i dati.

✓Nota:

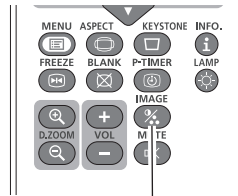
- **Area display (orizz./vert.)** non può essere selezionata quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione (pag. 31) **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i**.
- Quando viene trasmesso il segnale di ingresso del computer al proiettore, la funzione **Impostaz. PC** sarà resa disponibile.

Selezione modalità immagine

Funzionamento diretto

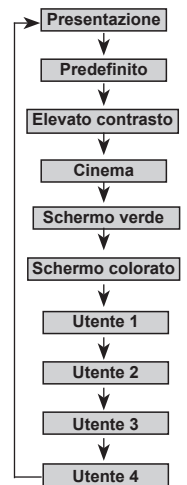
Selezionare la modalità di immagine desiderata tra **Presentazione**, **Predefinito**, **Elevato contrasto**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo a colori**, **Utente 1**, **Utente 2**, **Utente 3** e **Utente 4** premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

Telecomando



Tasto IMAGE

Tasto IMAGE



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Selezione immagine** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata e poi premere il tasto OK.

Presentazione

Livello di immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Elevato contrasto

Modalità di immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

Schermo verde

Per un'immagine proiettata su schermo. Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su uno schermo. Tale modalità ha effetto solo su schermi di colore verde, non su schermi tradizionali di colore nero.

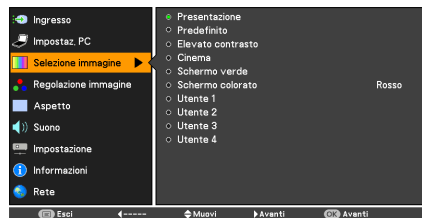
Schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

Utente 1-4

Per la visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel menu Regolazione immagine (consultare pag. 36).

Menu Selezione immagine



Regolazione del livello dell'immagine

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione immagine** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto OK per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la luminosità e il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Auto iris

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare **Off** o **On**.
Off Funzione disattivata.
On Funzione diaframma attivata.

Temp. colore

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di Temp. colore desiderato (**Molto bassa**, **Bass**, **Med**, o **Alta**).

Bilanciamento bianco (Rosso/Verde/Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità di R/G/B; premere il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

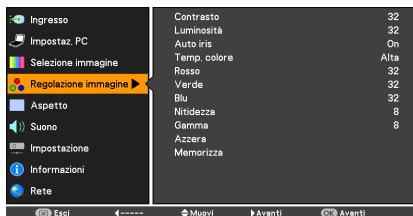
Azzerata

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzerata** e premere il tasto OK. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizza

Per memorizzare i dati regolati, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare un tra **Utente 1** fino a **User 4** e premere il tasto OK. Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare **Sì**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando un **Utente (1-4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pag. 32.

Menu Regolazione immagine



Livello di immagine selezionato



Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.



Memorizza



Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare **Sì**.

✓Nota:

- Quando si regola Bilanciamento del bianco **Rosso**, **Verde** o **Blu**, **Temp. colore** passerà a **Utente**.
- Quando si seleziona **Schermo verde** o **Schermo a colori** in Selezione immagine, **Temp. colore** passerà a **Schermo verde** o **Schermo colorato**.

Impostazione dell'aspetto (per LV-7290, LV-7295, LV-7390)

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Aspetto** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata e poi premere il tasto OK.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

16:9

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Zoom

Ingrandisce o rimpicciolisce l'immagine per adattarla in modo proporzionale allo schermo intero. Uno dei lati dell'immagine può andare oltre lo schermo.

Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Se le dimensioni dell'immagine originale superano o sono inferiori alle dimensioni dello schermo (1024 x 768), il proiettore attiva automaticamente la modalità di visione panoramica. Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiungono i limiti per la correzione, le frecce scompaiono.

Utente

Consente di visualizzare l'ultima immagine dello schermo dell'aspetto memorizzata.

Reg. Personalizzata

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione. Premere il tasto Puntatore ► in **Reg. Personalizzata** e sullo schermo comparirà la regolazione personalizzata. È possibile i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V..... Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.

Orizz. e Vert. Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. La **Scala V** è più sfumata e diventa indisponibile. Regola **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz./vert.... Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune..... Salva la dimensione o la posizione regolata per tutti gli inserimenti. Premere il tasto **OK** su **Comune** per visualizzare un riquadro di conferma. Per reimpostare la scala o la posizione, premere il tasto **OK** su **Si**. Quando si seleziona **Utente**, si usa la scala o la posizione salvate.

Azzerare Reimposta tutti i valori regolati. Premere il tasto **OK** in **Azzerare** per visualizzare una casella di conferma. Per azzerare, premere il tasto **OK** in **Si**.

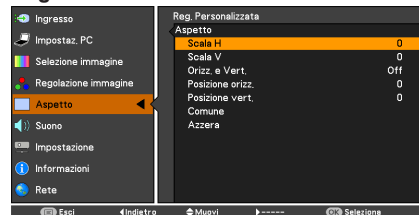
Menu Aspetto



✓Nota:

- Questo proiettore non può visualizzare in una risoluzione superiore a 1920 x 1200. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore, ridurre la risoluzione prima di collegare il proiettore.
- I dati immagine in formato diverso da 1024 x 768 vengono modificati per adeguarli alla dimensione dello schermo in modalità iniziale.
- Le funzioni **Vero** e **Zoom digitale +/-** sono disattivate e non possono essere visualizzate quando si seleziona **480i, 575i, 480p 575p, 720p, 1035i o 1080i** nel menu Sistema PC (pag. 31).
- Quando è selezionato **Vero** nel menu Schermo, non è possibile selezionare la funzione, **Zoom digitale +/-**.

Reg. Personalizzata



✓Nota:

- Quando non si rileva alcun segnale, viene impostato automaticamente **Normale**.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

Zoom digitale +

Selezionare **Zoom digitale +**. Il menu su schermo sparisce e appare **D. zoom +**. Premere il tasto OK per ingrandire il formato dell'immagine. Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo. Un'immagine proiettata può anche essere ingrandita premendo il tasto D.ZOOM + o il tasto OK sul telecomando.

Zoom digitale -

Selezionare **Zoom digitale -**. Il menu su schermo sparisce e appare **D. zoom -**. Premere il tasto OK per comprimere le dimensioni dell'immagine.

Un'immagine proiettata può anche essere compressa premendo il tasto D.ZOOM - o il tasto OK sul telecomando.

Per uscire dalla modalità di Zoom digitale +/-, premere un tasto qualsiasi ad eccezione dei tasti D.ZOOM +/-, OK e i tasti Puntatore.

Per tornare alle dimensioni schermo precedenti, selezionare una dimensione schermo dal menu Regolazione delle dimensioni dello schermo oppure selezionare nuovamente una sorgente di ingresso dal menu Selezione della sorgente di ingresso (consultare pagg. 27-28) oppure regolare le dimensioni dello schermo utilizzando i tasti D.ZOOM +/-.

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto OK. Trapezio compare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 26).

Memorizza

Per memorizzare o azzerare la correzione trapezoidale, premere il tasto Puntatore ▶.

Memorizza Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzerare Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sopra/sotto e sinistra/destra. Questa funzione si usa per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

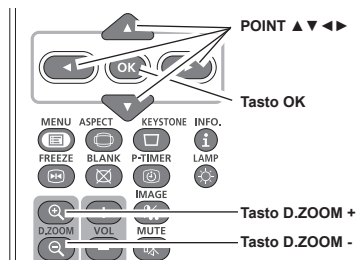
Retro

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Azzerare

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Azzerare e premere il tasto OK. Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare Sì. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

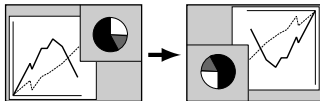
Telecomando



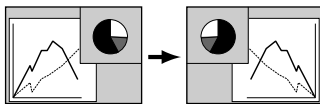
Trapezio



Soffitto



Retro



✓Nota:

- Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o se viene utilizzata la funzione di Trapezio o se è selezionato Utente nella dimensione dello schermo.
- Le funzioni **Vero** e **Zoom digitale +/-** sono disabilitate e non possono essere visualizzate quando si seleziona **480i**, **575i**, **480p 575p**, **720p.1035i** o **1080i** nel menu Sistema PC (pag.31).
- Non è possibile selezionare **Zoom digitale +/-** quando è selezionato **Vero**.
- Il rapporto di compressione minimo è limitato alla dimensione normale dello schermo.

Impostazione Aspetto (per LV-8225)

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare **Schermo** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare l'opzione desiderata e poi premere il tasto OK.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

16:9

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Zoom

Ingrandisce o rimpicciolisce l'immagine per adattarla in modo proporzionale allo schermo intero. Uno dei lati dell'immagine può andare oltre lo schermo.

Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Se le dimensioni dell'immagine originale superano o sono inferiori alle dimensioni dello schermo (1280 x 800), il proiettore attiva automaticamente la modalità di visione panoramica. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ ◀ ▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiungono i limiti per la correzione, le frecce scompaiono.

Utente

Consente di visualizzare l'ultima immagine dello schermo dell'aspetto memorizzata.

Reg. Personalizzata

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione. Premere il tasto Puntatore ► in **Reg. Personalizzata**, e sullo schermo comparirà la regolazione personalizzata. È possibile i tasti Puntatore ▲ ▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.

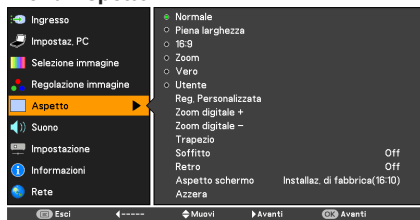
Orizz. e Vert. Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. La **Scala V** è più sfumata e diventa indisponibile. Regola **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz/vert. ... Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune Salva la dimensione o la posizione regolata per tutti gli inserimenti. Premere il tasto OK su **Comune** per visualizzare un riquadro di conferma. Per reimpostare la scala o la posizione, premere il tasto OK su "Si". Quando si seleziona **Utente**, si usa la scala o la posizione salvate.

Azzera Reimposta tutti i valori regolati. Premere il tasto OK in **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per azzerare, premere il tasto OK in "Si".

Menu Aspetto



✓Nota:

- Questo proiettore non può visualizzare in una risoluzione superiore a 1920 x 1200. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore, ridurre la risoluzione prima di collegare il proiettore.
- I dati immagine in formato diverso da 1280x800 vengono modificati per adeguarli alla dimensione dello schermo in modalità iniziale.
- Le funzioni **16:9**, **Vero** e **Zoom digitale +/-** sono disattivate e non possono essere visualizzate quando si seleziona **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** nel menu Sistema PC (pag. 31).
- Quando è selezionato **Vero** nel menu Schermo, non è possibile selezionare la funzione, **Zoom digitale +/-**.

Reg. Personalizzata



✓Nota:

- Quando non si rileva alcun segnale, viene impostato automaticamente **Normale**.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

Ingresso computer

Zoom digitale +

Selezionare **Zoom digitale +**. Il menu su schermo sparisce e appare **D. zoom +**. Premere il tasto OK per ingrandire il formato dell'immagine. Usare i tasti Puntatore **▲▼◀▶** per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo. Un'immagine proiettata può anche essere ingrandita premendo il tasto **D.ZOOM +** o il tasto OK sul telecomando.

Zoom digitale -

Selezionare **Zoom digitale -**. Il menu su schermo sparisce e appare **D. zoom -**. Premere il tasto OK per comprimere le dimensioni dell'immagine.

Un'immagine proiettata può anche essere compressa premendo il tasto **D.ZOOM -** o il tasto OK sul telecomando.

Per uscire dalla modalità di Zoom digitale +/-, premere un tasto qualsiasi ad eccezione dei tasti **D.ZOOM +/-**, **OK** e i tasti Puntatore.

Per tornare alle dimensioni schermo precedenti, selezionare una dimensione schermo dal menu Regolazione delle dimensioni dello schermo oppure selezionare nuovamente una sorgente di ingresso dal menu Selezione della sorgente di ingresso (consultare pagg. 27-28) oppure regolare le dimensioni dello schermo utilizzando i tasti **D.ZOOM +/-**.

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore **▲▼** per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto OK. Trapezio compare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore **▲▼** per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 26).

Memorizza

Per memorizzare o azzerare la correzione trapezoidale, premere il tasto Puntatore **▶**.

Memorizza..... Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzerà..... Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

Retro

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Aspetto dello schermo

Questa funzione si usa per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione di formato 4:3 o 16:9.

Default (16:10)..... 16:10 è l'aspetto del pannello LCD. È disponibile il menu Schermo originale.

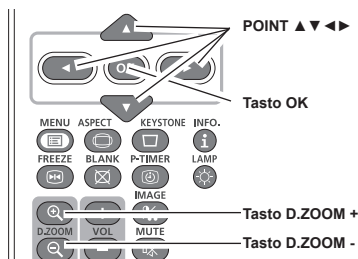
16:9..... Impostato su uno schermo per proiezione da 16:9.

4:3..... Impostato su uno schermo per proiezione da 4:3.

Azzerà

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Azzerà e premere il tasto OK. Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare **S**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

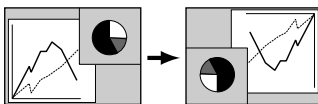
Telecomando



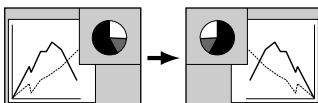
Trapezio



Soffitto



Retro



✓Nota:

- Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o se viene utilizzata la funzione di Trapezio o se è selezionato Utente nella dimensione dello schermo.
- Le funzioni **Vero** e **Zoom digitale +/-** sono disabilitate e non possono essere visualizzate quando si seleziona **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** nel menu Sistema PC (pag. 31).
- Non è possibile selezionare **Zoom digitale +/-** quando è selezionato **Vero**.
- Il rapporto di compressione minimo è limitato alla dimensione normale dello schermo.
- Non è possibile selezionare **Normale espanso** quando sono selezionate **720p**, **1035i**, **1080i** o **1080p** nel menu Sistema AV (pag. 43).
- Quando si seleziona la funzione 16:9 sul menu Aspetto schermo, **16:9** non è disponibile nello schermo PC e AV (pagg. 39, 49).
- Quando si seleziona la funzione 4:3 nel menu Aspetto schermo, **Normale espanso** non è disponibile nello schermo AV (pag. 49).

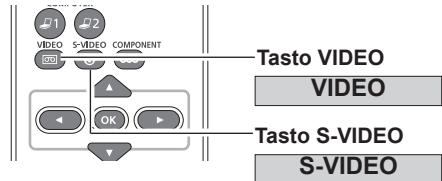
Ingresso VIDEO

Selezione della sorgente di ingresso (VIDEO, S-VIDEO)

Funzionamento diretto

Scegliere **VIDEO** o **S-VIDEO** premendo il tasto VIDEO o S-VIDEO sul telecomando.
Prima di usare questi tasti, occorre selezionare la corretta sorgente di ingresso mediante menu come descritto di seguito.

Telecomando



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare **VIDEO**, quindi premere il tasto OK.

VIDEO Quando il segnale di ingresso video è collegato al jack VIDEO, selezionare **VIDEO**.

VIDEO



Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare **COMPUTER 1**. E poi premere il tasto Puntatore ► per accedere alle opzioni del sottomenu. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare S-VIDEO, quindi premere il tasto OK.

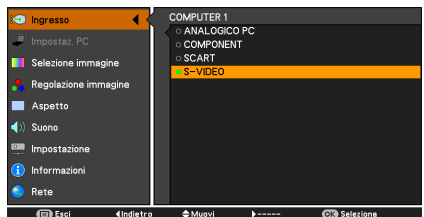
S-VIDEO Quando il segnale di ingresso video è collegato al terminale COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN con un cavo S-VIDEO-VGA, selezionare **S-VIDEO**.

S-VIDEO



Premere i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare **S-VIDEO**.

✓**Nota:** quando la funzione Ingresso auto è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 52).



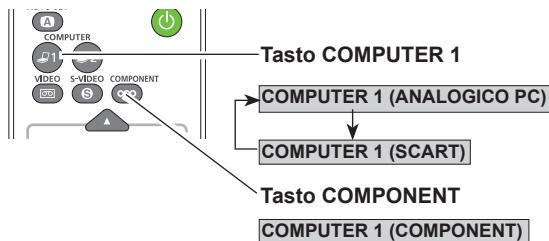
Selezione della sorgente di ingresso (COMPONENT, SCART)

Funzionamento diretto

Scegliere **COMPUTER 1 (COMPONENT)** o **COMPUTER 1 (SCART)** premendo il tasto **COMPONENT** o **COMPUTER 1** sul telecomando.

Prima di usare questi tasti, occorre selezionare la corretta sorgente di ingresso mediante menu come descritto di seguito.

Telecomando



Funzionamento tramite il menu

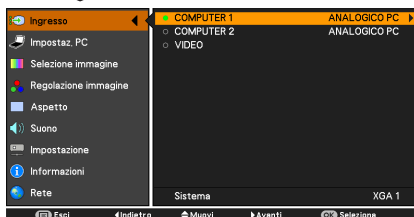
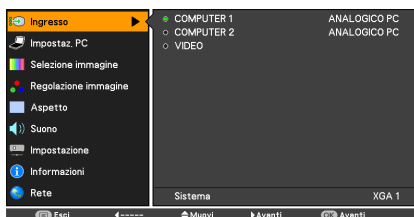
- 1 Premere il tasto **MENU** per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti **Puntatore ▲▼** per selezionare **Ingresso** e premere il tasto **Puntatore ►** oppure il tasto **OK**.
- 2 Usare i tasti **Puntatore ▲▼** per selezionare **COMPUTER 1**, quindi premere il tasto **Puntatore ►**.
- 3 Usare i tasti **Puntatore ▲▼** per selezionare **COMPONENT** o **SCART**, quindi premere il tasto **OK**.

COMPONENT Quando il segnale di ingresso video proviene da una strumentazione video collegata al terminale **COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN** con un cavo Component-VGA, selezionare **COMPONENT**.

SCART Quando il segnale di ingresso video proviene da una strumentazione video collegata al terminale **COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN** con un cavo Scart-VGA, selezionare **SCART**.

✓ **Nota:**
quando la funzione **Ingresso auto** è impostata su **On 1** o **On 2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 52).

Menu Ingresso



Premere i tasti **Puntatore ▲▼** per selezionare **COMPONENT** o **SCART**.



Selezione del sistema VIDEO

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.
- 2 Selezionare la sorgente di ingresso **VIDEO**, **COMPUTER 1(S-VIDEO)** o **COMPUTER 1(COMPONENT)**. (pagg. 41-42)
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare **Sistema**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto OK.

VIDEO o S-VIDEO

Auto

Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si regola per ottimizzare le prestazioni. Se il sistema VIDEO è **PAL-M** o **PAL-N**, selezionare il sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se il proiettore non è in grado di riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale di trasmissione specifico tra **PAL**, **SECAM**, **NTSC**, **NTSC 4.43**, **PAL-M** e **PAL-N**.

COMPONENT

Auto

Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si predispone per fornire prestazioni ottimali.

FORMATO SEGNALE VIDEO COMPONENT

Se il proiettore non è in grado di riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale component video specifico tra **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** e **1080i**.

✓Nota:

il menu Sistema AV non è selezionabile quando si seleziona **SCART**.

Menu Sistema AV (VIDEO o S-VIDEO)



Menu Sistema AV (COMPONENT)

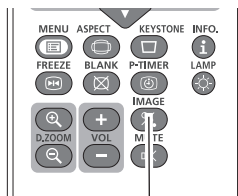


Selezione modalità immagine

Funzionamento diretto

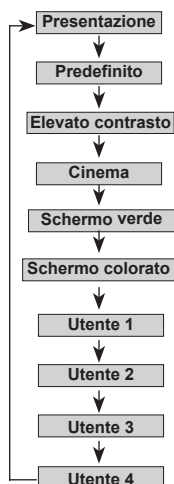
Selezionare la modalità di immagine desiderata tra **Presentazione**, **Predefinito**, **Elevato contrasto**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo a colori**, **Utente 1**, **Utente 2**, **Utente 3** e **Utente 4** premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

Telecomando



Tasto IMAGE

Tasto IMAGE



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Selezione immagine** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata e poi premere il tasto OK.

Presentazione

Livello di immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Elevato contrasto

Modalità di immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

Schermo (verde)

Per un'immagine proiettata su schermo. Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su uno schermo. Tale modalità ha effetto solo su schermi di colore verde, non su schermi tradizionali di colore nero.

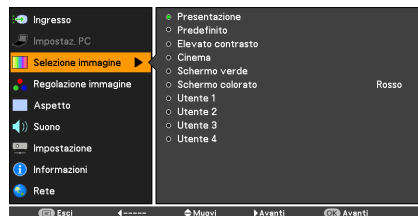
Schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

Utente 1-4

Per la visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel menu Regolazione immagine (pag. 46).

Menu Selezione immagine



Regolazione del livello dell'immagine

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione immagine** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto OK per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la luminosità e il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Colore

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire l'intensità del colore; premere il tasto Puntatore ► per aumentare l'intensità del colore (da 0 a 63).

Tinta

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore della tinta e ottenere un livello di colore più bilanciato (da 0 a 63).

Auto iris

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare **Off** o **On**.
Off Funzione disattivata.
On Funzione Auto iris attivata.

Temp. colore

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di Temp. colore desiderato (**Molto bassa**, **Bass**, **Med** o **Alta**).

Bilanciamento bianco (Rosso/Verde/Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità di R/G/B; premere il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

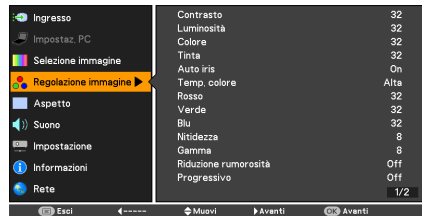
Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

Menu Regolazione immagine



Livello di immagine selezionato



Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.



✓Nota:

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso, Verde o Blu**, il livello della Temp. colore passerà a **Utente**.
- **Tinta** nel caso il sistema video sia **PAL**, **SECAM**, **PAL-M** o **PAL-N** (pag. 43).
- Se si seleziona **Schermo verde** o **Schermo colorato** per Selezione immagine, **Temp. colore** passerà a **Schermo verde** o **Schermo colorato**.

Riduzione rumorosità

È possibile ridurre l'interferenza da disturbi su schermo. Selezionare una delle seguenti opzioni per ottenere immagini più uniformi.

- Funzione**Disattivata.
L 1Riduzione inferiore
L 2Riduzione inferiore

Progressivo

È possibile visualizzare un segnale video interlacciato come un'immagine progressiva. Selezionare una delle seguenti opzioni.

- Funzione**Disattivata.
L 1Per un'immagine attiva.
L 2Per un'immagine ferma.
FilmPer proiettare filmati cinematografici. Con questa funzione, il proiettore è in grado di riprodurre una qualità di immagine fedele a quella originale.

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto OK. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Si**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizza

Per memorizzare i dati regolati, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare uno tra **Utente 1** fino a **User 4** e premere il tasto OK.

Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare **Si**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando un **Utente (1-4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pag. 44.

Menu Memorizza



Viene visualizzata una finestra di conferma e poi selezionare **Si**.

✓Nota:

Riduzione rumorosità e Progressivo quando il segnale di ingresso è **480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i** (pag. 43).

Impostazione dell'aspetto (per LV-7290, LV-7295, LV-7390)

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Aspetto** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata e poi premere il tasto OK.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza pur conservando il rapporto di aspetto del segnale di ingresso.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

16:9

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Zoom

Controlla le dimensioni dell'immagine in senso orizzontale e taglia il senso verticale dell'immagine per adattarla alle dimensioni dello schermo (16:9). Solo per segnali con rapporto di aspetto video 4:3.

Utente

Consente di visualizzare l'ultima immagine dello schermo dell'aspetto memorizzata.

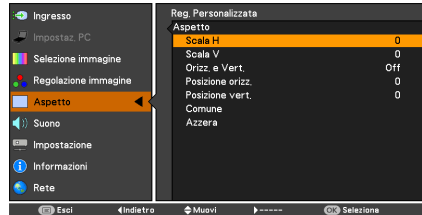
Reg. Personalizzata

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.

Premere il tasto Puntatore ► in **Reg. Personalizzata** e sullo schermo comparirà la regolazione personalizzata. È possibile usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

- Scala H/V**.....Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.
- Orizz. e Vert.**Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. La **Scala V** è più sfumata e diventa indisponibile. Regola **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.
- Posizione orizz/vert.**.....Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.
- Comune**.....Salva la dimensione o la posizione regolata per tutti gli inserimenti. Premere il tasto OK su **Comune** per visualizzare un riquadro di conferma. Per reimpostare la scala o la posizione salvate, premere il tasto OK su **Si**. Quando si seleziona **Utente**, si usa la scala o la posizione salvate.
- Azzerare**Reimposta tutti i valori regolati. Premere il tasto OK in **Azzerare** per visualizzare una casella di conferma. Per azzerare, premere il tasto in **Si**.

Menu Aspetto



✓Nota:

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e il menu Regolazione aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto OK.

Trapezio compare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 26).

Memorizza

Per memorizzare o azzerare la correzione trapezoidale, premere il tasto Puntatore ►.

Memorizza... Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzerata Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Trapezio



Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sopra/sotto e sinistra/destra. Questa funzione si usa per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

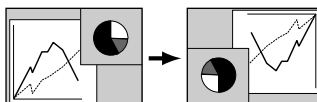
Retro

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

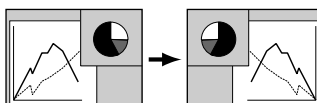
Azzerata

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Azzerata e premere il tasto OK. Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare Sì. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Soffitto



Retro



Impostazione Aspetto (per LV-8225)

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare **Aspetto** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare l'opzione desiderata e poi premere il tasto OK.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza pur conservando il rapporto di aspetto del segnale di ingresso.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

16:9

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Zoom

Controlla le dimensioni dell'immagine in senso orizzontale e taglia il senso verticale dell'immagine per adattarla alle dimensioni dello schermo (16:9). Solo per segnali con rapporto di aspetto video 4:3.

Normale espanso

Espande i lati destro e sinistro delle immagini in modo naturale senza cambiare le aree centrali.

Utente

Consente di visualizzare l'ultima immagine dello schermo dell'aspetto memorizzata.

Reg. Personalizzata

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.

Premere il tasto Puntatore ► in **Reg. Personalizzata** e sullo schermo comparirà la regolazione personalizzata. È possibile usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V.....Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.

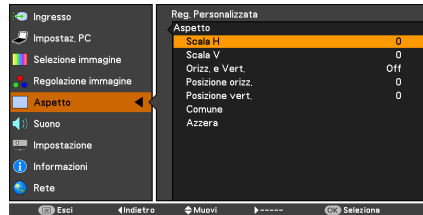
Orizz. e Vert.Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. La **Scala V** è più sfumata e diventa indisponibile. Regola **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz/vert......Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune.....Salva la dimensione o la posizione regolata per tutti gli inserimenti. Premere il tasto OK su **Comune** per visualizzare un riquadro di conferma. Per reimpostare la scala o la posizione, premere il tasto OK su **Si**. Quando si seleziona **Utente**, si usa la scala o la posizione salvate.

AzzeràReimposta tutti i valori regolati. Premere il tasto OK in **Azzerà** per visualizzare una casella di conferma. Per azzerare, premere il tasto in **Si**.

Menu Aspetto



✓Nota:

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e il menu Regolazione aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.
- **Non è possibile selezionare Normale espanso** quando sono in selezione **720p, 1035i, 1080i o 1080p** nel menu Sistema AV (pag. 43).

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto OK.

Trapezio compare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 26).

Memorizza

Per memorizzare o azzerare la correzione trapezoidale, premere il tasto Puntatore ►.

Memorizza..... Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzerà Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sopra/sotto e sinistra/destra. Questa funzione si usa per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

Retro

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Aspetto dello schermo

Questa funzione si usa per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione di formato 4:3 o 16:9.

Default (16:10) 16:10 è l'aspetto del pannello LCD. È disponibile il menu Schermo originale.

16:9..... Impostato su uno schermo per proiezione da 16:9.

4:3..... Impostato su uno schermo per proiezione da 4:3.

Azzerà

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Azzerà e premere il tasto OK. Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare "Sì". Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

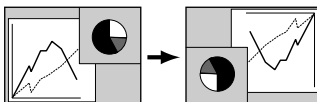
✓Nota:

- Quando si seleziona la funzione 16:9 sul menu Aspetto schermo, **16:9** non è disponibile nello schermo PC e AV (pagg. 39, 49).
- Quando si seleziona la funzione 4:3 nel menu Aspetto schermo, **Normale espanso** non è disponibile nello schermo AV (pag. 49).

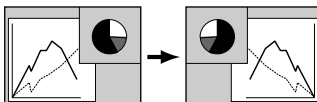
Trapezio



Soffitto



Retro



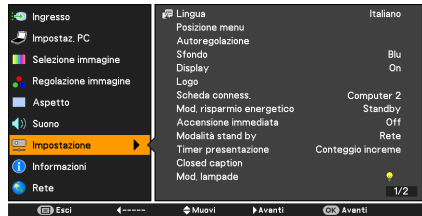
Impostazione

Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare diverse altre funzioni, come descritto di seguito.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione**, quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto OK per accedere alle opzioni del sottomenu.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK per accedere all'opzione selezionata.
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata e poi premere il tasto OK.

Menu Impostazione



Lingua

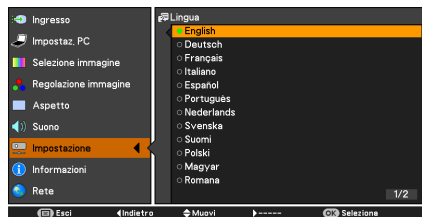
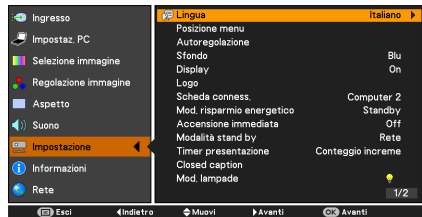
La lingua del menu su schermo può essere scelta tra inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, finlandese, polacco, ungherese, rumeno, russo, turco, kazako, vietnamita, cinese, coreano, giapponese e thailandese.

Posizione Menu

Questa funzione viene usata per cambiare la posizione del menu su schermo. Selezionare **Posizione menu** e premere il tasto OK.

La Posizione menu cambia ogni volta che viene premuto il tasto OK come segue.
centro → inferiore sinistro → inferiore destro → superiore sinistro → superiore destro →.....

Lingua



Autoregolazione

Questa funzione abilita l'Ingresso auto, correzione del Keystone automatico e la Auto Regolaz. PC premendo il tasto AUTO SET sul pannello di controllo superiore o sul telecomando. Le impostazioni per queste funzioni possono essere modificate come segue:

Ingresso auto

Questa funzione rileva il segnale di ingresso automaticamente. Quando viene rilevato un segnale, la ricerca si interrompe. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare una delle seguenti opzioni.

Off Ingresso auto non funziona.

On 1 Ingresso auto funziona nelle seguenti situazioni.

- Quando si preme il tasto AUTO SET sul pannello di controllo superiore o sul telecomando.

On 2 Ingresso auto funziona nelle seguenti situazioni.

- Quando si accende il proiettore premendo il tasto POWER sul controllo superiore o sul telecomando.
- Quando si preme il tasto AUTO SET sul telecomando o sul pannello di controllo superiore.
- Quando non è rilevato il segnale di ingresso corrente.*

* Se la funzione No show o Freeze è attiva, annullarla per attivare Ingresso auto. Non è disponibile neanche quando viene visualizzato il menu su schermo.

Autoregolazione PC

On Abilita la Auto Regolaz. PC quando si preme il tasto AUTO SET sul telecomando o sul pannello di controllo superiore.

Off Disabilita l'Autoregolazione PC.

Keystone automatico

Auto Funziona sempre e corregge la distorsione trapezoidale a seconda dell'inclinazione del proiettore.

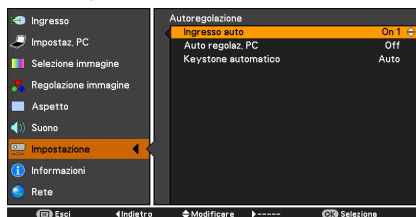
Manuale Funziona solo quando si preme il tasto AUTO SET sul pannello di controllo superiore o sul telecomando.

Off Disabilita l'Autoregolazione PC.

✓Nota:

- Se la funzione **Ingresso auto** è impostata su **On 1** o **On 2**, lo stato della modalità Lampada o Ingresso è visualizzato ogni volta che si attiva il segnale.
- Può essere rilevata solo l'ultima sorgente di ingresso selezionata.

Autoregolazione



✓Nota:

- Mentre è in corso **Ingresso auto**, se si premono il tasto MENU o il tasto POWER, **Ingresso auto** si arresta. Se si premono il tasto COMPUTER 1/2 o VIDEO o COMPONENT o S-VIDEO, **Ingresso auto** si arresta e torna al segnale di ingresso del tasto.
- **Ingresso auto**, **Auto regolaz. PC** e **Keystone automatico** non possono essere impostati su **Off** contemporaneamente.
- **Keystone automatico** corregge solo la distorsione trapezoidale; non corregge la distorsione orizzontale.
- Non è possibile utilizzare la funzione Keystone automatico quando la funzione Soffitto è impostata su **On** nel menu schermo (pagg. 38, 40, 48, 50).
- Se la distorsione non è corretta adeguatamente, premendo il tasto AUTO SET, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando **Trapezio** nel menu Impostazione (pagg. 26, 38, 40, 48, 50).
- **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Posizione orizzontale** e **Posizione verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 33-34).

Sfondo

Selezionare la schermata di fondo per quando non viene rilevato nessun segnale in ingresso. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per passare da un'opzione all'altra.

Blu..... Proietta uno sfondo blu.

Utente Proietta un'immagine acquisita nell'impostazione Logo.

Nero Proietta uno sfondo nero.

Display

Questa funzione indica se visualizzare i display su schermo.

On..... Mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l'impostazione predefinita in fabbrica.

Disattiva attesa Visualizza l'immagine in ingresso invece del conto alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.

Off Nasconde i display su schermo tranne;

- Menu su schermo.
- **Spegnere?** (pag. 23).
- **Timer presentazione.** (pag. 29).
- **Nessun segnale** per Risparmio energetico (pag. 56)
- **Attendere...**
- Freccie per la funzione Vero nel menu su schermo (pag. 39).

Logo (Impostazioni per il logo e per la funzione Blocca codice PIN logo)

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni **Seleziona logo**, **Cattura**, **Blocca codice PIN logo** e **Cambia codice PIN Logo**.

✓Nota:

Quando si seleziona **On** nella funzione Blocca codice PIN logo, non è possibile selezionare le funzioni **Seleziona logo** e **Cattura**.

Seleziona Logo

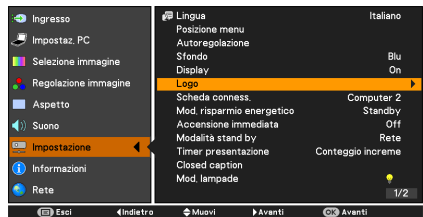
Questa funzione stabilisce il display di avvio fra le seguenti opzioni.

Utente Mostra l'immagine acquisita dall'utente.

Default Mostra il logo impostato in fabbrica.

Off Mostra solo il display del conto alla rovescia.

Seleziona Logo



Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.

Selezionare **Cattura** e premere il tasto OK. Appare una finestra di dialogo di conferma, selezionare **Si** per acquisire l'immagine proiettata.

Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, passare alla funzione Selezione logo e impostarla su **Utente**. Poi, l'immagine acquisita sarà visualizzata la volta successiva che si accende il proiettore o quando si preme il tasto BLANK (pag. 29).

Per annullare la funzione di cattura, selezionare **Si** nella finestra di dialogo di conferma "Esci?".

✓Nota:

- Prima di acquisire un'immagine, selezionare **Predefinito** el menu Selezione immagine per acquisire l'immagine corretta (pagg. 35,44).
- È possibile acquisire un segnale proveniente da un computer con risoluzione fino a XGA (1024 x 768). È possibile acquisire un segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali **720p**, **1035i** e **1080i**. (solo per LV-7290, LV-7295, LV-7390)
- È possibile acquisire un segnale proveniente da un computer con risoluzione fino a WXGA (1280 x 800). È possibile acquisire un segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali **1035i** e **1080i** (solo per LV-8225).
- Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione Trapezio, i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza regolazione trapezoidale.
- Quando la funzione Blocca codice PIN logo è impostata su **On**, non è possibile selezionare **Selezione logo** e **Cattura**.
- Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.
- Quando non c'è nessuna immagine oppure vi è un'interruzione in fase di acquisizione di un'immagine, non è possibile selezionare **Utente** è solo possibile spostarsi tra **Installaz. di fabbrica** e **Off**.

Blocca codice PIN logo

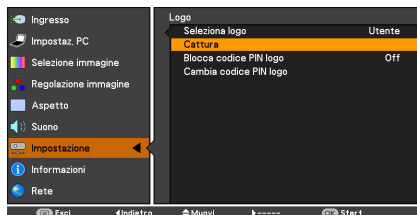
Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

Off..... Il logo su schermo può essere modificato liberamente dal menu Logo (pag. 53).

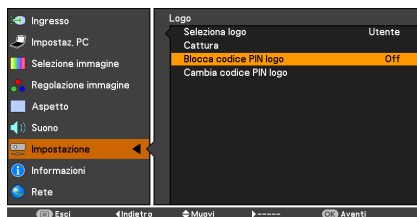
On..... Non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo.

Se si intende modificare l'impostazione di **Blocca codice PIN Logo**, premere il tasto OK e appare la finestra di dialogo Codice PIN Logo. Inserire un codice PIN logo attendendosi alla procedura di seguito indicata. Il **codice PIN logo** predefinito è "4321" e viene impostato in fabbrica.

Cattura



Blocca codice PIN logo



Inserire un Codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, usare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto OK per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN logo non corretto, **Codice PIN logo** e il numero (****) diventeranno rossi per qualche istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN logo.

Cambiare l'impostazione di Blocca codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per cambiare tra **On** oppure **Off**, quindi premere il tasto SELECT per scegliere.

Cambia codice PIN logo

PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto SELECT per selezionare **Cambia codice PIN logo**. Comparirà la finestra **Codice PIN logo corrente**, usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del nuovo Codice PIN logo. Impostare un nuovo Codice PIN logo; comparirà la finestra di conferma, scegliere **SI** per impostare il nuovo Codice PIN logo.

Prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero viene smarrito, non sarà più possibile modificare l'impostazione del codice PIN logo.

ATTENZIONE:

DOPO AVER CAMBIATO IL CODICE PIN LOGO , ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN COME PROMEMORIA, NEL CASO IN CUI SI DIMENTICASSE IL CODICE PIN LOGO LA SUA IMPOSTAZIONE NON POTREBBE PIÙ ESSERE MODIFICATA.

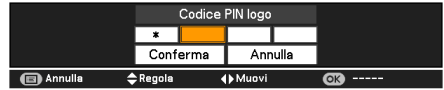
Nota:

se si dimentica il codice PIN logo e non si riesce a cambiarlo, è possibile azzerare il codice PIN logo sui valori preimpostati di fabbrica (4321) come segue.

Quando si azzerà il codice PIN logo, saranno azzerati il codice PIN e Blocca codice.

1. Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla relativa presa di corrente.
2. Tenere premuto il tasto OK sul proiettore e inserire nuovamente il cavo di alimentazione CA nella presa di corrente. Tenere premuto il tasto OK fino all'accensione della spia POWER. Il codice PIN logo torna all'impostazione preimpostata di fabbrica mentre lo stato del blocco codice PIN resta invariato come impostato in precedenza.

Inserire un codice PIN logo

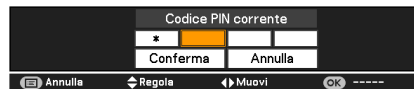
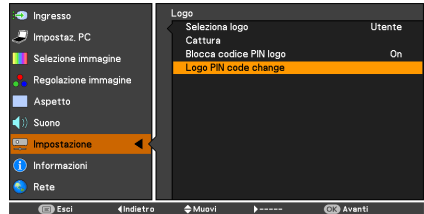


Dopo aver inserito un codice PIN logo corretto, compare la seguente finestra.

Cambiare l'impostazione del codice PIN logo



Modifica del codice PIN



Terminale

Il terminale COMPUTER IN 2/MONITOR OUT che si trova sul retro del proiettore è commutabile per ingresso computer o uscita monitor (pag. 11). Selezionare **COMPUTER 2** o **Uscita monitor** con i tasti Puntatore ▲▼.

COMPUTER 2..... Ingresso computer
Uscita monitor..... Uscita del monitor

La funzione Terminale non è disponibile quando si seleziona **COMPUTER 2** sulla sorgente d'ingresso. Cambiare la sorgente di ingresso passando alle altre (**COMPUTER 1**, ecc.) in modo da rendere disponibile la funzione Terminale (pagg. 28,41,42)

Modalità Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione Risparmio energetico spegne la lampada di proiezione quando viene meno il segnale in ingresso e non si preme alcun tasto per un determinato periodo.

Selezionare una delle seguenti opzioni.

Standby Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, l'indicatore POWER comincia a lampeggiare in verde. In questa condizione, la lampada di proiezione si riaccende se viene ripristinato il segnale in ingresso oppure viene premuto un tasto qualsiasi del telecomando.

Spegnere... Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, il proiettore si spegne.

Off..... La funzione Risparmio energetico è disattivata.

Timer Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio **No segnale**. Viene avviato il conteggio alla rovescia fino allo spegnimento della lampada. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer (1~30min).

✓ **Nota:**

l'impostazione di fabbrica è **Standby: 5 min.**

Accensione rapida

Quando la funzione è impostata su **On**, il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione CA viene inserita in una presa della rete elettrica.

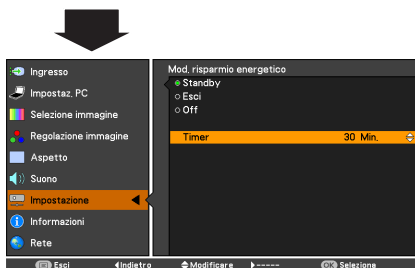
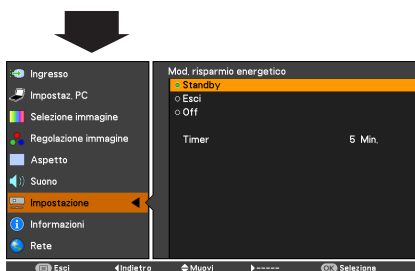
✓ **Nota:**

- Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere "Spegnimento del proiettore" a pag. 23). Se il proiettore viene spento in modo non corretto, la funzione Accensione rapida non funziona correttamente.

Modalità Risparmio energetico



Tempo residuo prima dello spegnimento della lampada (off).



Modalità stand by

Questa funzione è disponibile quando il proiettore viene utilizzato tramite la rete.

Rete..... Fornire alimentazione alla funzione di rete anche dopo aver spento il proiettore premendo il tasto POWER sul telecomando. È possibile accendere/ spegnere il proiettore tramite la rete, modificare l'ambiente di rete e ricevere un'e-mail sullo stato del proiettore mentre il dispositivo è spento.

Economia... Selezionare **Economia** quando il proiettore non viene utilizzato attraverso la rete. La funzione di rete del proiettore verrà interrotta nel momento in cui si spegne il proiettore, non è possibile accendere il proiettore attraverso la rete.

Consultare il Manuale dell'utente alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".

Nota:

- Se si seleziona **Rete**, è possibile che le ventole di raffreddamento funzionino basandosi sulla temperatura interna del proiettore, anche se spento.
- Se si seleziona **Economia** e il proiettore è in stand-by, la comunicazione della porta seriale RS-232C non è disponibile.

Timer presentazione

Questa funzione consente di modificare la presentazione del Timer presentazione ed eseguirla.

Selezionare una delle seguenti opzioni.

- Conteggio incrementale**... Sullo schermo compare il display **000:00** del Timer presentazione e inizia il conteggio (**000:00-180:00**)
- Conto alla rovescia**..... Sullo schermo compare l'ora impostata e ha inizio il conto alla rovescia.
- Timer** Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per impostare il timer (**1-180 min**). Timer è disponibile solo nel Conto alla rovescia. Il valore predefinito di fabbrica è **10 Min**.
- Start**..... Esegue la funzione di conteggio incrementale o conto alla rovescia. Premere il tasto OK su **Start** e l'indicazione passa a Stop. Per arrestare il **Conteggio incrementale** o il **Conto alla rovescia**, premere il tasto OK su **Start** nel menu su schermo e l'indicazione diventa Riavvia. Premere il tasto OK su Riavvia per riprendere il **Conteggio incrementale** o il **Conto alla rovescia**.
- Azzerà** **Azzerà** i valori del Timer presentazione. Premere il tasto OK su Riavvia per tornare al seguente valore; **Conteggio incrementale**"000:00"
Conto alla rovescia...Il timer impostato
- Esci**..... Per uscire dall'operazione Timer presentazione.

X: disabilitato O: abilitato

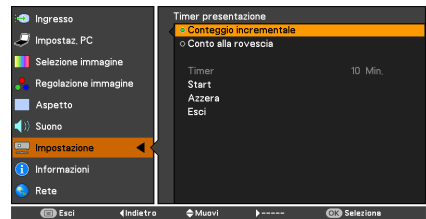
	Economia	Rete
Comando seriale	X	O
Rete	X	O
Uscita monitor	X	O
Uscita audio	X	X *1
Accensione rapida	O	O

*1 Quando si passa la funzione STANDBY MIC OUT su On nello stato di modalità Standby, è possibile emettere solo il volume del MIC.

Timer presentazione



Timer presentazione



Arrestare o annullare il Timer presentazione mediante telecomando

Per interrompere il Timer presentazione, premere il tasto P-TIMER.

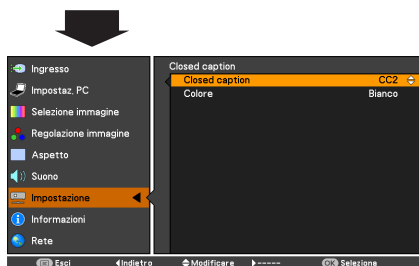
Per interrompere il Timer presentazione, premere e tenere premuto il tasto P-TIMER per qualche secondo.

Closed caption

I Closed caption sono una versione stampata dell'audio del programma o altra informazione visualizzata su schermo. Se il segnale in ingresso contiene Closed caption, è possibile attivare la funzione e cambiare i canali. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**.

Se il Closed caption non è chiaro, modificare il testo da **Colore** a **Bianco**.

Closed caption



Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**, quindi premere il tasto OK.

✓Nota:

i Closed caption sono disponibili solo nella seguente situazione..

- Quando il segnale di ingresso è **COMPONENT** (solo per la regolazione), **VIDEO** o **S-VIDEO**, e il sistema è impostato su **Auto**, **NTSC** o **480i**, i Closed caption sono disponibili.
- Se il sistema è impostato su **Auto** e si sceglie **NTSC** o **480i** come segnale di ingresso, la funzione Closed caption sarà disponibile.
- **Closed caption** non sarà disponibile in altre condizioni di impostazione.
- Il Closed caption non è disponibile quando sono visualizzati il menu su schermo e il Timer presentazione (P-timer).
- La voce dei Closed caption è visualizzata in grigio finché non è disponibile.

Modalità Lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

- 💡 Alta Più luminosa della modalità Normale.
- 💡 Normale Luminosità normale
- 💡 Economia Una luminosità inferiore riduce il consumo di alimentazione della lampada e ne prolunga la durata.

✓Nota:

- La modalità Lampada non è modificabile per un po' di tempo dopo avere acceso il proiettore. Lamp needs some time to stabilize after the power is turned on. Stored lamp mode will be active after the lamp is stabilized.

Telecomando

Questo proiettore fornisce due diversi codici di controllo remoto: il codice iniziale impostato in fabbrica (**Code 1**) e il codice secondario (**Code 2**). Questa funzione di commutazione impedisce l'interferenza del telecomando quando si utilizzano vari proiettori o apparecchiature video contemporaneamente. Quando si utilizza il proiettore in **Code 2**, occorre commutare sia il proiettore sia il telecomando su **Code 2**.

Per modificare il codice per il proiettore:

Selezionare **Code 1** o **Code 2** in questo menu Impostazione.

Per modificare il codice per il telecomando:

Premere e tenere premuti sia il tasto MENU sia il tasto IMAGE per 5 secondi o più. Dopo aver cambiato il codice, accertarsi che il telecomando funzioni correttamente.

✓Nota:

- Quando sul proiettore e sul telecomando vengono impostati codici diversi non è possibile eseguire alcuna azione. In questo caso, modificare il codice del telecomando per farlo corrispondere a quello del proiettore.
- Se il telecomando rimane senza pile per un lungo periodo di tempo, il codice del telecomando verrà reimpostato.

Telecomando




Sicurezza (Blocco tasti e Blocca codice PIN)


Questa funzione consente di utilizzare l'opzione Blocca codice PIN per proteggere il proiettore.


Blocco tasti

Questa funzione blocca i tasti del controllo superiore e del telecomando per impedire il funzionamento ad opera di persone non autorizzate.

Selezionare **Blocco tasti** e poi premere il tasto OK, quindi selezionare la voce desiderata premendo i tasti Puntatore ▲▼.

 Sbloccato.

 Blocca il funzionamento del controllo superiore. Per sbloccarlo, usare il telecomando.

 Blocca il funzionamento del telecomando. Per sbloccarlo, usare il telecomando.

Se si blocca involontariamente il controllo superiore e non si dispone del telecomando vicino o se quest'ultimo ha dei problemi, contattare il rivenditore dove è stato acquistato il proiettore o il centro assistenza.

Blocca codice PIN

Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni.

Off Sbloccata.

On 1..... Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.

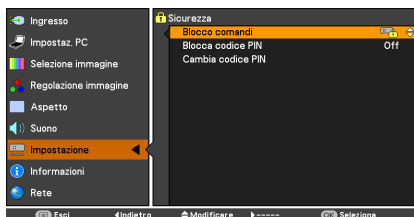
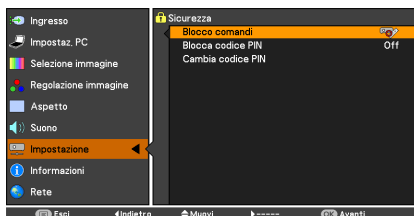
On 2..... Inserire il codice PIN per far funzionare il proiettore solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN.

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

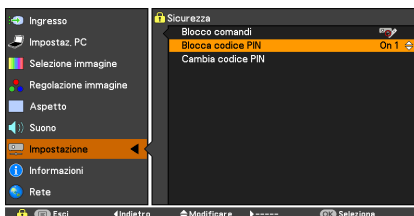
Se si intende modificare l'impostazione di Blocca codice PIN, premere il tasto SELECT e verrà visualizzata la finestra di dialogo del codice PIN.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN, sulla guida compare l'icona Sicurezza.

Blocco tasti



Blocca codice PIN



Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN, sulla guida compare l'icona Sicurezza.

Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per inserire un numero. Premere i tasti Puntatore ◀ ▶ per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, premere i tasti Puntatore ◀ ▶ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto OK in modo da poter cambiare la seguente impostazione Blocca codice PIN.

Se è stato inserito un **codice PIN** non corretto, l'indicazione Codice PIN e il numero (* * * *) diventeranno di colore rosso per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Cambiare l'impostazione di blocca codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per passare tra **Off**, **On 1** o **On 2**, quindi premere il tasto OK per scegliere.

Modifica del codice PIN

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto OK per selezionare **Cambia codice PIN**. Comparirà la finestra Codice PIN; usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento Nuovo codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN.

ATTENZIONE:

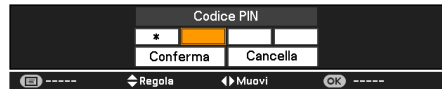
DOPO AVER CAMBIATO IL CODICE PIN LOGO , ANNOTARE IL CODICE DEL NUOVO PIN COME PROMEMORIA. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN IMPOSTATO, NON SARÀ PIÙ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.

✓Nota:

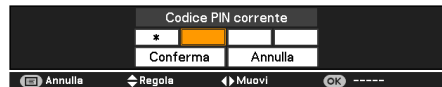
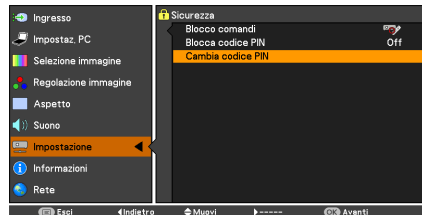
Se si dimentica il codice PIN logo e non si riesce a cambiarlo, è possibile azzerarlo sui valori preimpostati di fabbrica (1234) come segue. Quando si azzerà il codice PIN logo, si azzereranno anche Blocca codice PIN e Blocco tasti.

1. Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla relativa presa di corrente.
2. Tenere premuto il tasto OK sul proiettore e inserire nuovamente il cavo di alimentazione CA nella presa di corrente. Tenere premuto il tasto OK fino all'accensione della spia POWER. Il codice PIN logo torna all'impostazione di fabbrica mentre lo stato del blocco codice Pin logo resta invariato rispetto a quello precedente.

Inserire un codice PIN



Modifica del codice PIN



Ventola

Questa funzione include le seguenti alternative nell'operazione di raffreddamento delle ventole una volta spento il proiettore (pag. 23).

- L 1 Funzionamento normale
- L 2 Più lento, più basso e più lungo rispetto al normale funzionamento (L 1).

Controllo ventola

Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento fra le seguenti opzioni a seconda della distanza da terra alla quale si utilizza il proiettore.

- Off**.....Velocità normale. Impostare questa funzione su **Off** in fase di utilizzo del proiettore ad altitudini non particolarmente significative.
- On 1**.....Più veloce che in modalità Off. Selezionare questa modalità quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (all'incirca 1.000-2.000 metri sul livello del mare) dove l'effetto delle ventole di raffreddamento è ridotto.
- On 2**.....Più veloce che in modalità Off. Selezionare questa modalità quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (all'incirca 2.000-3.000 metri sul livello del mare) dove l'effetto delle ventole di raffreddamento è ridotto.

✓**Nota:**
il rumore della ventola aumenta in **On 1** e **On 2**.

Controllo ritardo video

Quando si desidera realizzare più rapidamente l'elaborazione digitale di un'immagine proiettata, impostare questa funzione.

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare una voce tra **Off** o **On**.

✓**Nota:**
Non è possibile selezionare **Riduzione rumorosità** e **Progressivo** Controllo ritardo video è impostato su **On**.

Contatore lampada

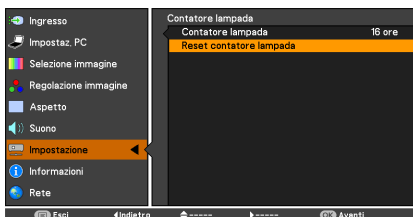
Dopo aver sostituito la cartuccia del filtro, accertarsi di azzerare il contatore lampada (pag. 68).

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la funzione Contatore lampada e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK per accedere alle opzioni del sottomenu.

Contatore lampada.....Questa opzione mostra il tempo totale accumulato dell'utilizzo della lampada.

Reset contatore lampada....Premere il tasto OK per scegliere **Reset contatore lampada**. Selezionare **Si** nella casella di conferma se si desidera azzerare il contatore lampada, quindi scegliere **Si** nella seconda casella di conferma per azzerare il contatore lampada.

Reset contatore lampada



Timer filtro

Questa funzione viene usata per impostare la frequenza di pulizia del filtro. Utilizzare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare il Timer filtro, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK per accedere alle voci del sottomenu.

- Timer filtro**..... Consente di visualizzare il tempo totale impostato di utilizzo del filtro.
- Timer**..... Per impostare un timer, quando il proiettore raggiunge un determinato periodo di tempo, l'icona di avviso del Filtro (Fig. 1) viene visualizzata sullo schermo e il tempo totale accumulato diventa rosso a indicare che è necessario sostituire il filtro.
- Azzerare timer filtro** Dopo la sostituzione del filtro, assicurarsi di reimpostare il timer. L'icona di avviso filtro non sparirà fino a che non viene azzerato il contatore del filtro. Per maggiori informazioni sull'azzeramento del timer, consultare la sezione "Azzeramento del timer del filtro" a pagina 66.

Fig.1 Icona di avviso filtro



L'icona di avviso filtro viene visualizzata su schermo all'intervallo impostato (**Off/2000 ore/3000 ore/4000 ore**).

- **Nota:**
- Questa icona appare anche in fase di accensione.
- L'icona di avviso filtro (Fig. 1) non compare quando la funzione Display è impostata su **Off** (pag. 53) o **Freeze** (pag. 28), o **Vuoto**(pag. 29)

Registro controllo remoto

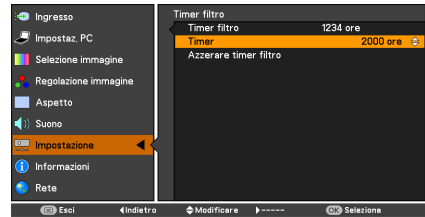
Questa funzione registra operazioni anomale mentre il proiettore è in fase di utilizzo e se ne serve in fase di diagnosi dei problemi. Con l'ultimo messaggio di avvertimento in cima alla lista vengono visualizzati fino a 10 registri di controllo remoto, seguiti dai messaggi di avvertimento precedenti in ordine cronologico.

- **Nota:** quando si esegue la funzione Impostazioni di fabbrica, tutte le registrazioni di avvertimento saranno cancellate.

Impostazioni di fabbrica

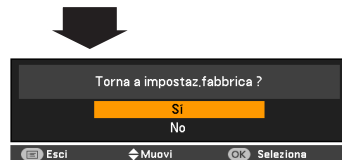
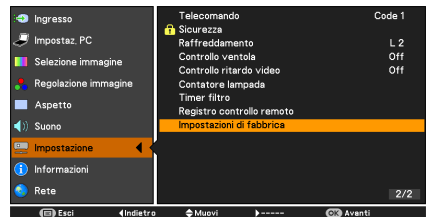
Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, a eccezione di **Logo utente**, **Blocca codice PIN**, **Blocca codice PIN logo**, **Contatore lampada** e **Timer filtro**.

Timer filtro



Premere il tasto SELECT per selezionare **Timer** e utilizzare i tasti Puntatore ▲ ▼ per impostare il timer. Selezionare tra (**Off/2000 ore/3000 ore/ 4000 ore**) in base all'ambiente di utilizzo.

Impostazioni di fabbrica



Informazioni

Display Informazioni Sorgente Ingresso

Il menu Informazioni viene utilizzato per verificare lo stato del segnale dell'immagine in fase di proiezione oltre che il funzionamento del proiettore.

Funzionamento diretto

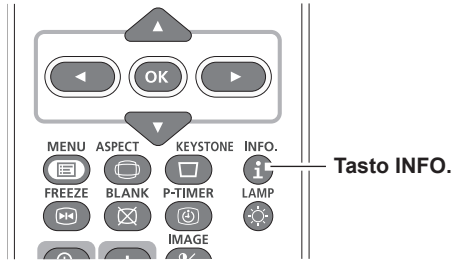
Premere il tasto INFO. sul telecomando per visualizzare il menu Informazioni.

Funzionamento tramite il menu

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare le informazioni. Viene visualizzato il menu Informazioni.

Vedere di seguito per le informazioni visualizzate.

Telecomando



Ingresso

Viene visualizzata la sorgente di ingresso selezionata.

Freq. orizz.

La frequenza orizzontale del segnale in ingresso viene visualizzata in **KHz**, o - - - - **KHz** quando non vi è segnale.

Freq. vert.

La frequenza verticale del segnale in ingresso viene visualizzata in **Hz**, o - - - - **Hz** quando non vi è segnale. Il numero di Hz raddoppia durante la modalità Interlacciata.

Aspetto

Vengono visualizzate le dimensioni dello schermo selezionate.

Lingua

Viene visualizzata la lingua selezionata.

Condizione lampada

Viene visualizzata la modalità lampada selezionata.

Contatore lampada

Viene visualizzato il tempo di funzionamento complessivo della lampada.

Modalità Risparmio energetico

Off, Standby o Esci e Timer.

Blocco tasti

Compare l'icona del Blocco tasti selezionato.

Blocca codice PIN

Off o On 1 o On 2.

Telecomando

Viene visualizzato il codice selezionato per il telecomando.

SERIAL NO.

Viene visualizzato il numero seriale del proiettore. Il numero seriale viene utilizzato per eseguire interventi di assistenza sul proiettore.

Menu Informazioni



Manutenzione e pulizia

Spia WARNING

La spia WARNING mostra lo stato della funzione che protegge il proiettore. Controllare lo stato della spia WARNING e della spia POWER per eseguire la corretta manutenzione.

Il proiettore si spegne e la spia WARNING lampeggia in rosso.

Se la temperatura all'interno del proiettore raggiunge una soglia specifica, il proiettore viene automaticamente spento per proteggere i componenti interni. La spia POWER lampeggia quando il proiettore è in fase di raffreddamento. Dopo che il proiettore si è sufficientemente raffreddato (fino a raggiungere la normale temperatura operativa), è possibile riaccenderlo premendo il tasto POWER.

✓Nota:

La spia WARNING continua a lampeggiare anche dopo che la temperatura è tornata al suo stato normale. Quando il proiettore viene nuovamente acceso, la spia WARNING smette di lampeggiare.

Quindi, verificare i requisiti seguenti:

- Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare la posizione di installazione per verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite.
- Il proiettore è stato installato vicino a un impianto di aria condizionata/riscaldamento o ventola? Spostare il proiettore lontano da queste fonti di calore.
- Il filtro è pulito? Pulire periodicamente il filtro.

Il proiettore si spegne e la spia WARNING lampeggia in rosso.

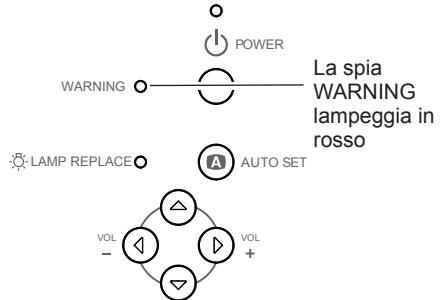
Se il proiettore rileva un'anomalia, si spegne automaticamente per proteggere i componenti interni e la spia WARNING rimane accesa costantemente in rosso. In questo caso, scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione in CA, quindi riaccendere il proiettore per verificarne il funzionamento. Se il proiettore rimane spento con la spia WARNING accesa in rosso, scollegare il cavo di alimentazione in CA e contattare il centro di assistenza.



AVVERTENZA

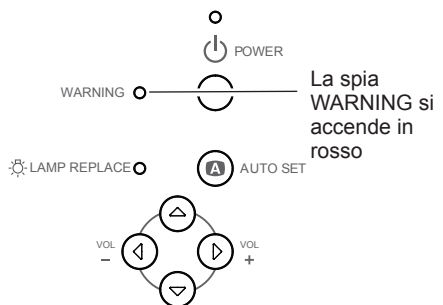
IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE CA COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

Controllo superiore



La spia WARNING lampeggia in rosso

Controllo superiore

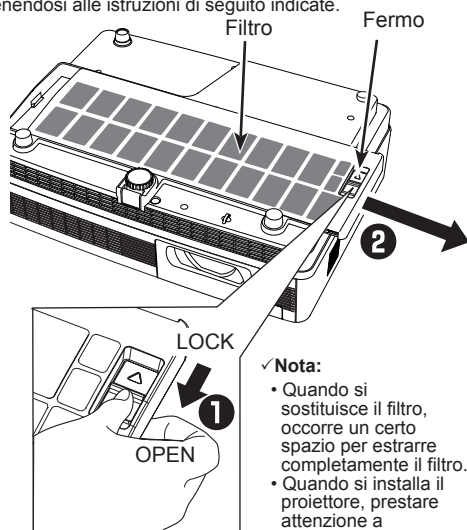


La spia WARNING si accende in rosso

Sostituzione del filtro

I filtri dell'aria evitano che si accumuli polvere sui componenti ottici interni del proiettore. Se il filtro dell'aria viene intasato dalle particelle di polvere, si riduce l'efficacia delle ventole di raffreddamento e questo potrebbe causare un surriscaldamento interno che abbrevierebbe la durata del proiettore. Se sullo schermo appare un'icona "Avviso Filtro", sostituire immediatamente il filtro. Sostituire il filtro attenendosi alle istruzioni di seguito indicate.

- 1 Disattivare il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.
- 2 Posizionare il fermo nella posizione OPEN ed estrarre il filtro nel senso indicato dalla freccia.
- 3 Far scorrere il nuovo filtro (lungo le guide). Accertarsi che il filtro sia correttamente inserito). Posizionare nuovamente il fermo nella posizione LOCK.
- 4 Collegare il cavo di alimentazione CA al proiettore e accenderlo.
- 5 Azzerare il contatore filtro.



- ✓ **Nota:**
- Quando si sostituisce il filtro, occorre un certo spazio per estrarre completamente il filtro.
 - Quando si installa il proiettore, prestare attenzione a mantenere un certo spazio in vista della sostituzione del filtro.

ATTENZIONE

- NON UTILIZZARE IL PROIETTORE SE IL FILTRO È INSERITO. LA POLVERE SI POTREBBE ACCUMULARE SUGLI ELEMENTI OTTICI ANDANDO A INFLUIRE SULLA QUALITÀ DELL'IMMAGINE.
- NON OSTRUIRE LE PRESE D'ARIA. QUESTO POTREBBE CAUSARE UN Malfunzionamento DEL PROIETTORE.
- NON LAVARE IL FILTRO CON ACQUA O ALTRI LIQUIDI. ALTRIMENTI, POTREBBE DANNEGGIARSI.

RACCOMANDAZIONE

Si consiglia di non utilizzare il proiettore in ambienti saturi di polvere o fumo. L'uso in questi ambienti può determinare una qualità scadente delle immagini.

In condizioni di utilizzo del proiettore di questo tipo, la polvere potrebbe accumularsi sull'obiettivo, sui pannelli LCD o sui componenti ottici all'interno del proiettore degradando la qualità dell'immagine. Quando si notano i problemi indicati sopra, contattare il punto di acquisto, o un centro di assistenza tecnica autorizzato, per un intervento di pulizia.

Azzeramento del timer del filtro

Dopo aver sostituito il filtro, accertarsi di azzerare il Timer filtro.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Impostazione quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Timer filtro**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto OK. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Azzerare timer filtro**, quindi premere il tasto OK. Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?** Selezionare **Si** per continuare.
- 3 Viene visualizzata un'altra finestra di conferma, selezionare **Si** per azzerare il Timer filtro.

Azzerare timer filtro



Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**



Selezionare **Si**, quindi appare un'altra finestra di conferma.

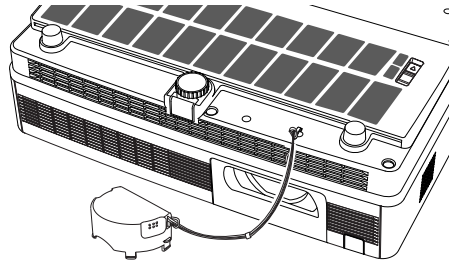
Selezionare nuovamente **Si** per azzerare il Timer filtro.

Fissaggio del copriobiettivo

Quando si sposta il proiettore o mentre non lo si usa per un periodo prolungato di tempo, fissare il copriobiettivo.

Fissare il copriobiettivo come segue.

- 1 Infilare la cinghietta attraverso il foro sul copriobiettivo e annodare per fissarla in posizione.
- 2 Far passare l'altra estremità della cinghietta nel foro sul fondo del proiettore e tirarla.

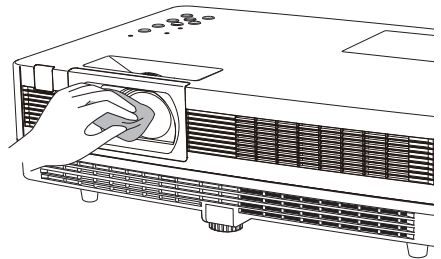


Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo di alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente l'obiettivo di proiezione con un panno imbevuto con una piccola quantità di detergente per obiettivi ottici non abrasivo oppure utilizzare una salvietta per la pulizia degli obiettivi o un soffiatore ad aria disponibile in commercio per pulire l'obiettivo.

Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie della lente.

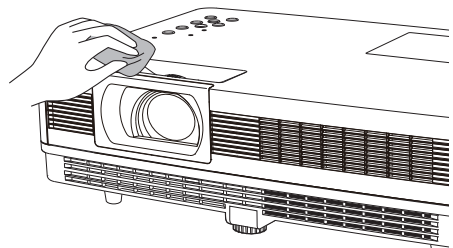


Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo di alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente il corpo del proiettore con un panno di pulizia morbido e asciutto. Quando l'involucro è molto sporco, usare una piccola quantità di detergente delicato e asciugare con un panno asciutto e morbido. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie.

Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.



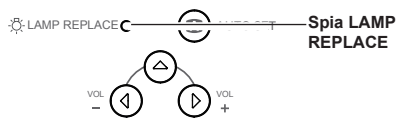
ATTENZIONE

Non usare solventi infiammabili o nebulizzatori d'aria sul proiettore e nei pressi di esso. Potrebbero verificarsi esplosioni o rischi di incendio anche dopo lo scollegamento del cavo di alimentazione CA, perchè la temperatura all'interno del proiettore è estremamente alta a causa della lampade. Inoltre, esiste il rischio che le parti interne possano essere danneggiate non solo dai nebulizzatori d'aria infiammabili ma anche dall'aria fredda.

Sostituzione della lampada

Quando la lampada del proiettore giunge al termine del proprio ciclo di vita, sullo schermo appare l'icona di sostituzione della lampada e la spia LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Il momento in cui si accende la spia LAMP REPLACE dipende dalla modalità lampada.

Controllo superiore



✓ Nota:

- L'icona Cambia lampada non compare quando la funzione Display è impostata su **Off** (pag. 53), durante **Freeze** (pag. 28), o **Vuoto** (pag. 29).



ATTENZIONE

Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno un'ora prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.



ATTENZIONE

Quando si sostituisce la lampada perchè non illumina più, esiste una possibilità che sia rotta. Se si sostituisce la lampada di un proiettore installato al soffitto, occorre sempre dare per scontato che sia rotta e occorre posizionarsi in piedi a lato del coperchio della lampada, non al di sotto di essa. Togliere delicatamente il coperchio della lampada. Quando si apre il coperchio della lampada, potrebbero cadere dei pezzetti di vetro. Se dovessero penetrare negli occhi o nella bocca, ricorrere immediatamente alle cure mediche.



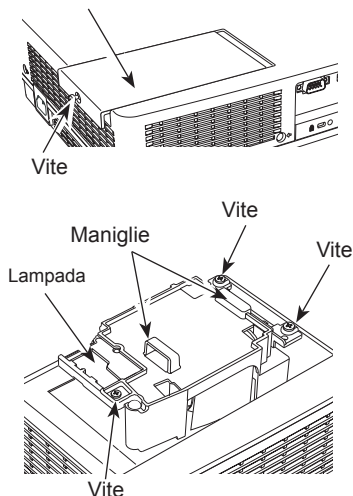
ATTENZIONE

Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo. Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni.

Attenersi alla seguente procedura per sostituire la lampada.

- 1** Disinserire la spina del cavo di alimentazione CA. Far raffreddare il proiettore per almeno un'ora.
- 2** Allentare la vite con un giravite e aprire il coperchio della lampada.
- 3** Allentare le tre (3) viti di fissaggio della lampada. Estrarre la lampada dal proiettore servendosi delle maniglie.
- 4** Sostituire la lampada con una nuova unità e serrare le tre (3) viti. Accertarsi che la lampada sia installata correttamente. Ricollocare il coperchio della lampada e serrare la vite.
- 5** Collegare il cavo di alimentazione CA al proiettore e accenderlo.
- 6** **Azzerare il contatore lampada.** Consultare "Azzeramento del contatore lampada" a pag. 62.

Coperchio della lampada



PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- **N. di modello del proiettore** : LV-7290, LV-7295, LV-7390, LV-8225
- **Tipo di lampada di ricambio** : LV-LP35



ATTENZIONE

PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato.

In caso contrario, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare a seconda del tipo di lampada e dell'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o diventare inutilizzabili in un periodo di tempo più breve rispetto ad altre lampade simili.
- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se si accende la spia LAMP REPLACE, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato (seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione "Sostituzione della lampada" di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con la spia LAMP REPLACE accesa aumenta il rischio di esplosione della stessa.
- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza alle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Se la lampada esplode, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e per provvedere alla sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che non fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

Appendice

Risoluzione dei problemi


Prima di richiedere l'intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, ricontrollare i punti indicati di seguito.

- Accertarsi di aver collegato correttamente il proiettore all'apparecchiatura periferica come descritto alle pagine 17-19.
- Accertarsi che tutti gli apparecchi siano collegati alla presa CA e che l'alimentazione sia collegata.
- Se si utilizza il proiettore con un computer e l'immagine non viene proiettata, riavviare il computer.

Problema:	Soluzioni
Mancata accensione	<ul style="list-style-type: none">- Collegare il cavo di alimentazione del proiettore nella presa CA.- Verificare che la spia POWER sia accesa in rosso.- Attendere che la spia POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore. Attendere che la spia POWER sia illuminata costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Vedere a pag. 21.- Controllare la spia WARNING. Se la spia WARNING si illumina in rosso, non è possibile accendere il proiettore. Vedere a pag. 70.- Controllare la lampada di proiezione. Vedere a pag. 68.- Sbloccare la funzione Blocco tasti per il proiettore. Vedere a pag. 60.
Lo schermo iniziale non viene visualizzato.	<ul style="list-style-type: none">- Assicurarsi che Off o Disattiva attesa non siano selezionati nella funzione Display. Vedere a pag. 53.
Il display iniziale non è uguale a quello predefinito.	<ul style="list-style-type: none">- Assicurarsi che Utente o Off non siano selezionati nella funzione di selezione del logo. Vedere a pag. 53.
Il segnale di ingresso si attiva automaticamente. (o non si attiva automaticamente).	<ul style="list-style-type: none">- Assicurarsi che la funzione Ingresso auto sia correttamente regolata. Vedere a pag. 52.
Quando il proiettore è acceso e si premono i tasti della sorgente di ingresso, compare un'icona diversa da quella modalità Lampada.	<ul style="list-style-type: none">- Si tratta dell'icona di Avviso filtro. Vedere a pag. 60.
Viene visualizzata un'icona diversa dalla modalità Ingresso o modalità Lampada.	<ul style="list-style-type: none">- Si tratta dell'icona Cambia lampada oppure dell'icona di Avviso filtro. Vedere a pag. 68 o 60.
L'immagine non è a fuoco.	<ul style="list-style-type: none">- Regolare la messa a fuoco del proiettore. Vedere a pag. 26.- Installare il proiettore a una distanza adeguata dallo schermo di proiezione. Vedere a pag. 15.- Controllare se l'obiettivo ha bisogno di essere pulito. Vedere a pag. 67.- Lo spostamento del proiettore da un luogo a temperatura più bassa a una temperatura più alta può essere causa di condensazione di umidità sull'obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore spento e aspettare fino a che la condensa scompare.
L'immagine viene invertita sin./dx. L'immagine viene invertita Sop./Sot.	<ul style="list-style-type: none">- Verificare la funzione Soffitto/Retro. Vedere pagg. 38, 40, 48, 50.- Verificare la funzione Soffitto. Vedere pagg. 38, 40, 48, 50.
L'immagine non è abbastanza luminosa.	<ul style="list-style-type: none">- Verificare che il Contrasto o la Luminosità siano regolati correttamente. Vedere alle pagine 36, 45.- Verificare che la Modalità Immagine sia selezionata correttamente. Vedere pagg. 35, 44.- Verificare la funzione della modalità Lampada. Vedere le pagg. 28, 59.- Verificare la spia LAMP REPLACE. Se è accesa, significa che la lampada si sta esaurendo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Vedere a pag. 68.

Nessuna immagine	<ul style="list-style-type: none"> – Controllare i collegamenti tra il computer o l'apparecchio video e il proiettore. Vedere le pagg. 17-19. – Verificare che il segnale in ingresso sia trasmesso correttamente dal computer. Alcuni computer laptop potrebbero richiedere la modifica dell'impostazione per l'uscita monitor, se è collegato un computer laptop. Consultare il manuale dell'utente del computer per informazioni su questa impostazione. – Sono necessari circa 30 secondi per visualizzare un'immagine dopo aver acceso il proiettore. Vedere a pag. 21. – Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer. – Assicurarsi che la temperatura rientri nell'intervallo della temperatura di funzionamento (41°F–95°F [5°C–35°C]). – Quando Vuoto è in funzione, l'immagine non può essere visualizzata. Premere il tasto BLANK o qualsiasi altro tasto sul telecomando.
Nessun suono	<ul style="list-style-type: none"> – Controllare il collegamento del cavo audio con la sorgente di ingresso audio. – Regolare la sorgente audio. – Premere il tasto Volume +. Vedere a pag. 27. – Premere il tasto Mute. Vedere a pag. 27. – Quando AUDIO OUT è inserito, il diffusore integrato del proiettore non è disponibile. – L'immagine è proiettata? Si avverte il suono computer e VIDEO solo quando l'immagine è proiettata.
Il colore è insolito.	<ul style="list-style-type: none"> – Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema colore, del sistema video o del sistema computer. – Assicurarsi che non sia selezionato Schermo verde nel menu Selezione immagine. Vedere pagg. 35, 44.
Durante il funzionamento non si vedono alcuni display.	<ul style="list-style-type: none"> – Verificare l'opzione Display. Vedere a pag. 53.
La funzione di Autoregolazione PC non funziona.	<ul style="list-style-type: none"> – Controllare il segnale di ingresso. La funzione Autoregolazione PC non può funzionare quando è selezionato 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i o 1080i. Vedere a pag. 31.
L'impostazione non rimane dopo aver scollegato l'alimentazione.	<ul style="list-style-type: none"> – Assicurarsi di selezionare Memorizza dopo aver regolato le impostazioni. Alcune impostazioni non possono essere memorizzate se non sono registrate in Memorizza. Vedere pagg. 36, 46.
La modalità risparmio energetico non funziona.	<ul style="list-style-type: none"> – La funzione di Risparmio energetico non è operativa mentre sono in esecuzione Freeze o Vuoto. Vedere a pag. 56.
La funzione di cattura non funziona.	<ul style="list-style-type: none"> – Verificare la connessione e il segnale di ingresso per accertarsi che vi sia un segnale.
La funzione di Autoregolazione non funziona correttamente.	<ul style="list-style-type: none"> – Assicurarsi che Off non sia selezionato in una delle funzioni di Autoregolazione. Vedere a pag. 52. – Accertarsi che On non sia selezionato nella funzione Soffitto. Vedere pagg. 38, 40, 48, 50.
La funzione Keystone automatico non è operativa anche quando si rovescia il proiettore.	<ul style="list-style-type: none"> – Accertarsi che la funzione Keystone automatico non sia impostata su Manuale. Premere il tasto AUTO SET sul controllo superiore. Vedere le pagg. 26, 52.

Appendice

L'immagine è distorta o scompare.	– Verificare il menu Impostaz. PC o il menu su Schermo e regolarli. Vedere le pagine 33-34, 38-40.
All'avvio del proiettore viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Codice PIN.	– È stata impostata la funzione Blocca codice PIN. Inserire un codice PIN ("1234" o i numeri impostati). Vedere le pagg. 22, 60-61.
Il telecomando non funziona.	– Verificare le batterie. – Accertarsi che non vi siano ostacoli tra il proiettore e il telecomando. – Assicurarsi di non essere troppo lontani dal proiettore quando si utilizza il telecomando. Il raggio d'azione massimo è di 5 m. – Accertarsi che il codice del telecomando corrisponda a quello del proiettore. Vedere a pag. 59. – Sbloccare la funzione Blocco tasti per il telecomando. Vedere a pag. 60.
La spia lampeggia o si accende.	– Verificare lo stato del proiettore consultando la sezione "Spie e condizione del proiettore". Vedere a pag. 75.
Viene visualizzato un punto esclamativo.	– L'operazione non è valida. Operare correttamente.
Il controllo superiore non funziona.	– Il controllo superiore non è disponibile se è bloccato in Blocco tasti sotto Sicurezza della sezione SETTING. Vedere a pag. 60.
 Manutenzione compare sullo schermo	– Il proiettore rileva una condizione anomala. Scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato il proiettore o il centro di assistenza.

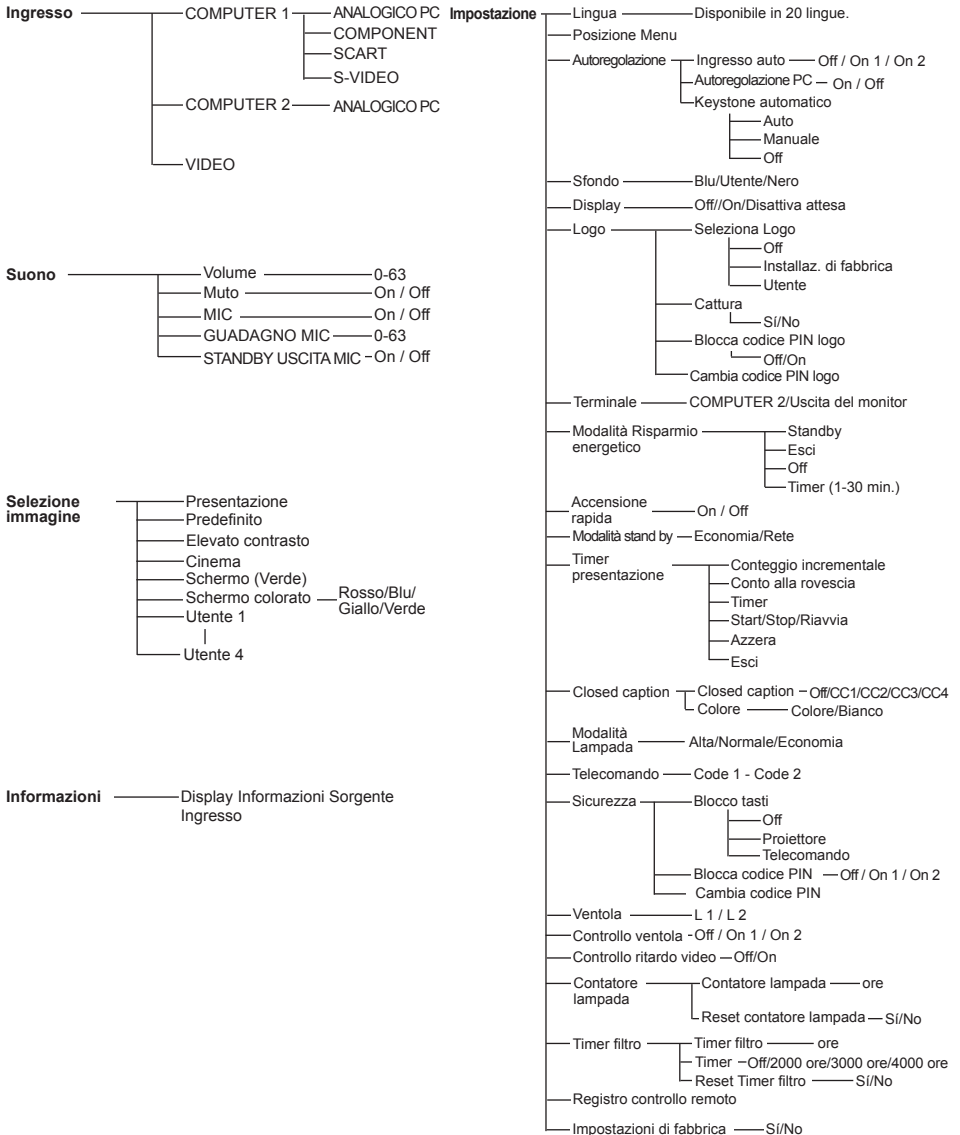
AVVERTENZA:

Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l'involucro esterno.

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Fornire il numero del modello e spiegare dettagliatamente il problema. Si riceveranno consigli sul modo per ottenere assistenza.

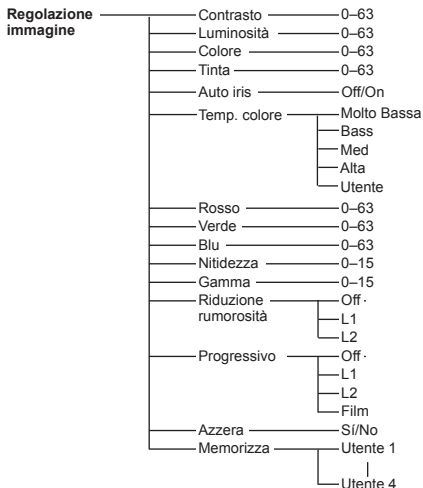
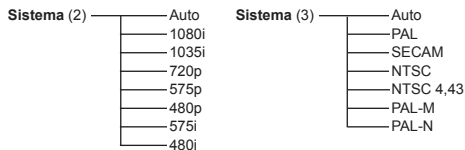
Struttura del menu

Ingresso computer/Ingresso VIDEO

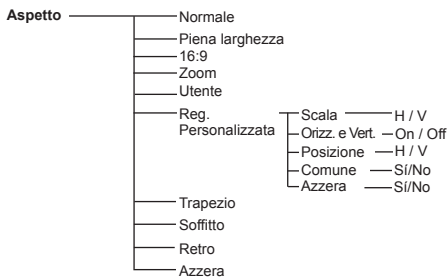


Ingresso VIDEO

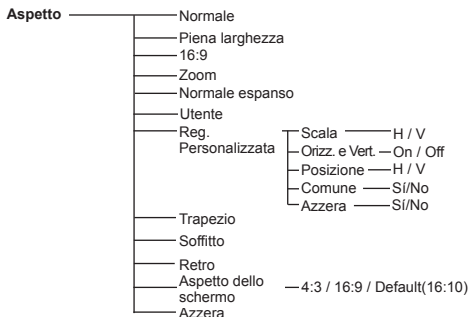
Auto



Per LV-7290, LV-7295, LV-7390

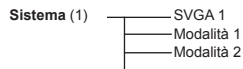


Per LV-8225

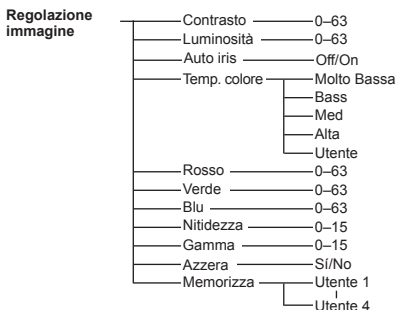
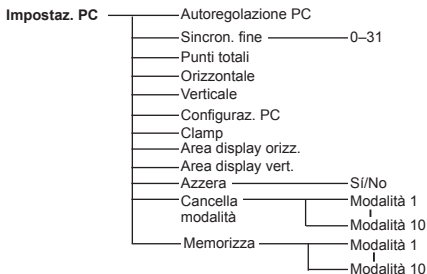


Ingresso computer

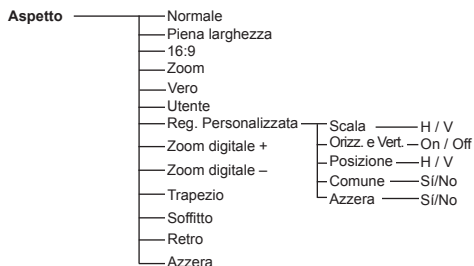
SVGA 1



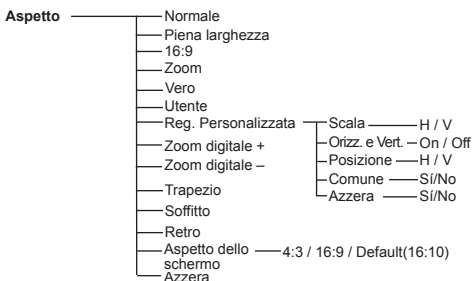
* I sistemi visualizzati nel menu Sistema possono variare a seconda del segnale in ingresso.



Per LV-7290, LV-7295, LV-7390



Per LV-8225



Spie e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

Spie			Condizione del proiettore
POWER rosso/ verde	WARNING rosso	LAMP REPLACE giallo	
●	●	●	Il proiettore è spento (il cavo di alimentazione CA è scollegato).
◐	●	★	Il proiettore è in modalità stand-by. Premere il tasto POWER per accendere il proiettore.
○	●	★	Il proiettore funziona regolarmente.
◐ [⚡]	●	★	Il proiettore si sta preparando per lo stand-by oppure la lampada è in fase di raffreddamento. Non è possibile accendere il proiettore fino alla conclusione del ciclo di raffreddamento e fino a quando la spia POWER non smette di lampeggiare.
◐ [⚡]	●	★	Il proiettore si trova in modalità Risparmio energetico.
◐ [⚡]	◐ [⚡]	★	La temperatura interna del proiettore è alta in modo anomalo. Il proiettore non può essere acceso. Dopo che il proiettore si è raffreddato sufficientemente e la temperatura ritorna normale, la spia POWER smette di lampeggiare e diventa quindi possibile accendere il proiettore (la spia WARNING continua a lampeggiare).
◐	◐ [⚡]	★	Il proiettore è sufficientemente raffreddato e la temperatura torna a livelli normali. Quando si accende il proiettore, la spia WARNING smette di lampeggiare.
●	◐	★	Il proiettore rileva una condizione anomala e non può essere acceso. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo per accendere il proiettore. Se il proiettore si spegne nuovamente, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per ricevere una consulenza. Non lasciare il proiettore acceso. Potrebbe causare una scarica elettrica o un incendio.

○ ••• verde.

◐ ••• rosso

● ••• spento

◐[⚡] ••• lampeggia in verde.

◐[⚡] ••• lampeggia in rosso.

★ Quando la vita operativa del proiettore si avvicina al termine, la spia LAMP REPLACE lampeggia in giallo.

Se questa spia si accende in giallo, sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. (pagg. 62,68)

Caratteristiche dei computer compatibili

Fondamentalmente il proiettore può accettare il segnale proveniente da tutti i computer con i valori di frequenza verticale e orizzontale riportati di seguito e con frequenza clock inferiore a 140 MHz.

Quando si selezionano queste modalità, la regolazione del PC può essere limitata.

DISPLAYSU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)	DISPLAYSU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09	SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09	SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38	SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81	SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00	SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00	SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Interlacciato)
480p	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Interlacciato)
575p	768 x 575	31,25	50,00	SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
480i	640 x 480	15,734	60,00 (Interlacciato)	SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
575i	768 x 576	15,625	50,00 (Interlacciato)	SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25	SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Interlacciato)
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32	SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00	SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06	SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19	SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03	SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38	MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51	MAC	1280 x 960	75,00	75,08
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31	MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09	WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51	WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08	WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00	WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997	WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03	WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07	WXGA 9	1280 x 800	49,600	60,050
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92	WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,000
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02	WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58	WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35	WUXGA 1	1920 x 1200	74,556	59,885
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Interlacciato)	WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07	WSXGA+ 1	1680 x 1050	65,290	59,954
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70	WXGA+ 1	1440 x 900	55,935	59,887
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Interlacciato)	WXGA+ 2	1440 x 900	74,918	60,000
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20	UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30	UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00	UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40	UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60	720p	1280 x 720	45,00	60,00
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00	720p	1280 x 720	37,50	50,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98	1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Interlacciato)
				1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Interlacciato)
				1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Interlacciato)

✓ **Nota:**

Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.

Specifiche tecniche

Informazioni meccaniche

Tipo di proiettore	Proiettore multimediale
Dimensioni (L x A x P)	333,5 mm x 101,0mm x 247,0 mm (senza parti sporgenti)
Peso netto	2,98 kg
Regolazione piede	da 0° a 10°

Risoluzione pannello

Sistema del pannello a cristalli liquidi	LV-7290, LV-7295: 0,55"; LV-7390: 0,63"; LV-8225: 0,59" Tipo a matrice attiva TFT, 3 pannelli
Risoluzione pannello	LV-7290, LV-7295, LV-7390: 1.024 x 768 dots LV-8225: 1.280 x 800 dots
Numero di pixel	LV-7290, LV-7295, LV-7390: 2.359.296 (1.024 x 768 x 3 pannelli) LV-8225: 1.024.000 pixels (1.280 x 800 dots)

Compatibilità del segnale

Sistema del colore	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Segnale TV SD/HD	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Frequenza di scansione ingresso	Sinc. Orizz. 15 kHz-100 kHz, Sincr. Vert. 50-100 Hz

Informazioni sull'ottica

Formato immagine di proiezione (Diagonale)	Regolabile da 40" a 300"
Distanza di proiezione	LV-7290, LV-7295: 1,3 m - 11,8 m LV-7390: 1,1 m - 10,5 m LV-8225: 1,2 m - 11,1 m
Obiettivo di proiezione	Obiettivo F 2,0 ~ 2,15 con f 18,38 mm ~ 22,06 mm con zoom e focus manuali
Lampada di proiezione	215 W

Interfaccia

Prese di ingresso VIDEO	Tipo RCA x 1
Jack ingresso audio	Tipo RCA x 2
Computer In 1/S-VIDEO In/COMPONENT In/Computer In 2/Monitor Out	Mini jack (stereo) x 1
Jack ingresso audio /MIC	
Computer In 1/S-VIDEO In	Mini D-sub a 15 pin x 1
Jack di ingresso /COMPONENT	
Computer In 2/Terminale Uscita Monitor	Mini D-sub a 15 pin x 1
Porta di controllo	D-sub a 9 pin x 1
Jack uscita audio	Mini jack (stereo) x 1 (variabile)
Terminale di connessione LAN	RJ-45

Audio

Amp Audio interno	10 W RMS
Diffusore incorporato	1 diffusore, ø40 mm

Alimentazione

Tensione e potenza assorbita	AC 100-120 V (3,6A Max.), 50/60 Hz (USA e Canada) AC 100-240 V (3,6A -2,0A Max.), 50/60 Hz (Per altri paesi)
------------------------------	--

Ambiente operativo

Temperatura di esercizio	5 °C-35 °C
Temperatura di immagazzinaggio	-10 °C-60 °C

Telecomando

Batteria	2 batterie da 1,5 V Tipo AAA
Ambito operativo	5 m/±30°
Dimensioni (L x A x P)	52 mm x 18 mm x 110 mm
Peso netto	67 g (pile incluse)

Accessori

Manuale dell'utente (CD-ROM)
Informazioni importanti e Guida rapida iniziale
Scheda della garanzia
Cavo di alimentazione CA
Telecomando e batterie
Cavo VGA
Coperchio obiettivo con cinghietta
Etichetta codice PIN
Nucleo in ferrite
Coprifiltro per montaggio a soffitto

- Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.
- I pannelli a cristalli liquidi sono prodotti in conformità con i più elevati standard del settore. Almeno il 99,99% dei pixel funziona in modo corretto, tuttavia una piccola percentuale dei pixel (pari o inferiore allo 0,01%) potrebbe non funzionare in modo corretto come caratteristica dei pannelli a cristalli liquidi.

Parti accessorie

Le parti elencate di seguito sono disponibili in modo opzionale. Quando si ordinano tali parti, specificare il nome dell'articolo e il numero di modello al rivenditore.

	N. modello
Cavo COMPONENT-VGA	: LV-CA32
Cavo S-VIDEO-VGA	: LV-CA33
Custodia morbida	: LV-SC01
Telecomando	: LV-RC03
Fissaggio del proiettore	: LV-CL17
Fissaggio a soffitto	: LV-CL18
Fissaggio a soffitto alto	: LV-CL19

Avviso PJ Link

Questo proiettore rispetta lo Standard PJLink Classe 1 della JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Questo proiettore supporta tutti i comandi definiti dallo Standard PJLink Classe 1 e la sua conformità allo Standard PJLink Classe 1 è verificata.

Per la password PJ Link, consultare il Manuale dell'utente, alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".

Ingresso del proiettore		Ingresso PJLink	Parametro
COMPUTER 1	ANALOGICO PC	RGB 2	12
	COMPONENT	RGB 3	13
	SCART	RGB 5	15
	S-VIDEO	RGB 4	14
COMPUTER 2	ANALOGICO PC	RGB 1	11
VIDEO	VIDEO	VIDEO 2	22

PJLink è un marchio registrato di JBMIA e un marchio in attesa di approvazione in alcuni paesi.

PJLink™

Fissaggio del coprifiltro al proiettore

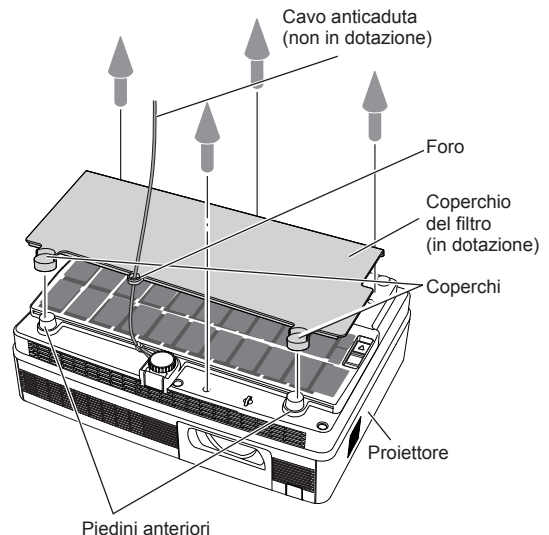
Il coprifiltro in dotazione è progettato per impedire l'accumulo di polvere sul filtro quando si monta il proiettore al soffitto.

- 1 Capovolgere il proiettore.
- 2 Collocare il coprifiltro sul filtro in base a quanto illustrato nella figura di seguito.
- 3 Fissare il proiettore al montaggio a soffitto ai manuali di istruzioni forniti con il montaggio a soffitto.

✓ **Nota:**

- Per tenere il coprifiltro in sede, accertarsi di fissare il cavo anticaduta infilandolo nel foro del coprifiltro.
- Se si applica il fissaggio del proiettore LV-CL17, non occorre il coperchio del filtro in dotazione.

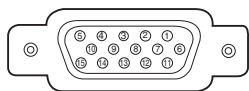
Montaggio a soffitto



Configurazione dei terminali

COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN /COMPONENT IN

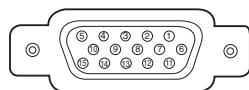
Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)



1	Ingresso Rosso/Cr/S-C	9	Alimentazione +5V
2	Ingresso Verde/Y/S-Y	10	Terra (Sinc. vert.)
3	Ingresso Blu/Cb/---	11	Terra
4	----	12	Dati DDC
5	Terra (sinc. orizz.)	13	Ingresso/uscita sinc. orizz. (Sinc. orizz./vert. Composite)
6	Terra (rosso)	14	Sincr. vert.
7	Terra (verde)	15	Clock DDC
8	Terra (blu)		

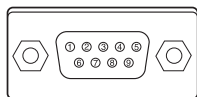
COMPUTER IN 2/MONITOR OUT (ANALOG)

Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)



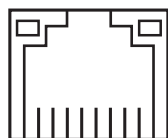
1	Ingresso/uscita rosso	9	----
2	Ingresso/uscita verde	10	Terra (Sinc. vert.)
3	Ingresso/uscita blu	11	----
4	----	12	----
5	Terra (sinc. orizz.)	13	Ingresso/Uscita sinc. orizz.
6	Terra (rosso)	14	Sincr. vert.
7	Terra (verde)	15	----
8	Terra (blu)		

CONNETTORE DELLA PORTA DI CONTROLLO (D-sub a 9 pin)



	Seriale	5	SG
1	----	6	----
2	R X D	7	----
3	T X D	8	----
4	----	9	----

TERMINALE LAN



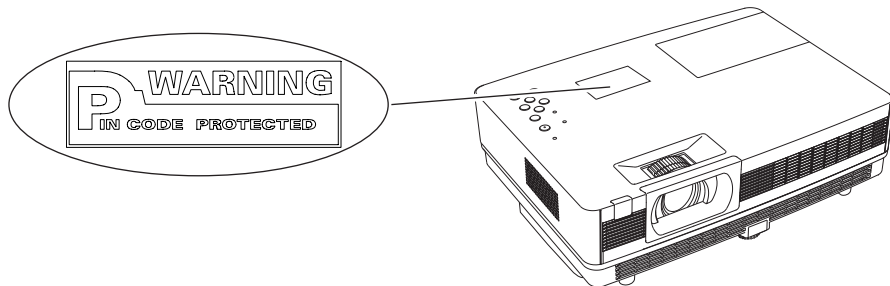
87654321

1	TX +	5	----
2	TX -	6	RX -
3	RX +	7	----
4	----	8	----

Protezione del codice PIN

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN.

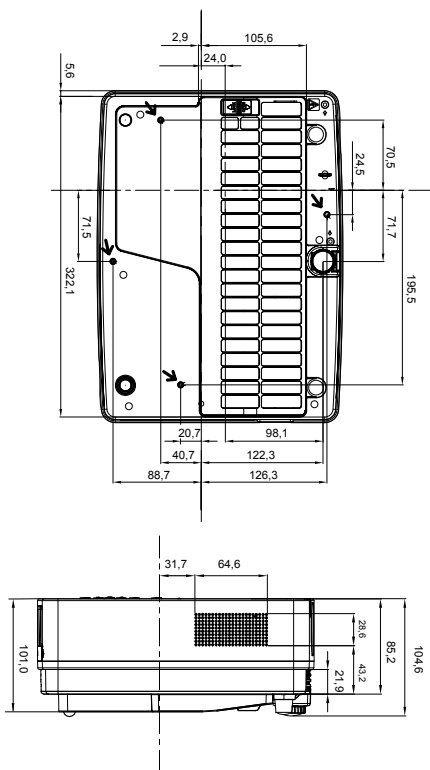
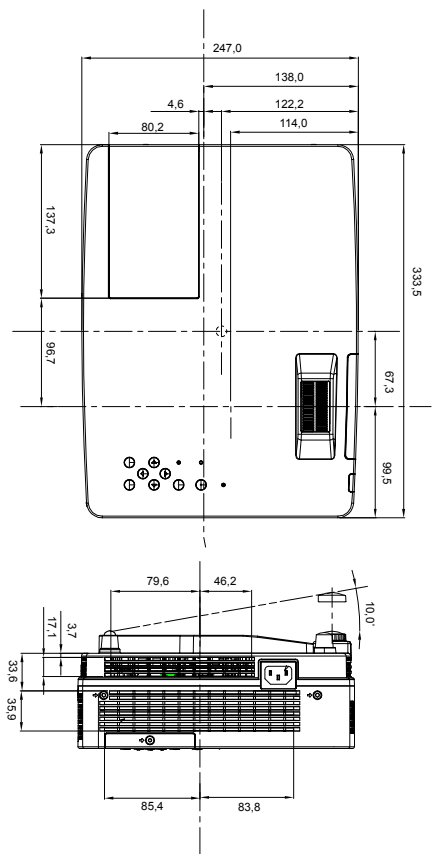
Collocare l'etichetta seguente (in dotazione)
su un punto visibile del proiettore quando è
bloccato con un codice PIN.



Dimensioni

Unità: mm

↙
 Fori viti per il montaggio a soffitto
 Vite: M4
 Profondità: 12,0



**CANON INC.**

30-2, Shimomaruko 3-chome, Ohta-ku,
Tokyo 146-8501, Japan

U.S.A.**CANON U.S.A. INC.**

One Canon Plaza, Lake Success, NY
11042-1198, U.S.A.

*For all inquires concerning this product, call
toll free in the U.S. 1-800-OK-CANON*

CANADA**CANON CANADA INC. HEADQUARTERS**

6390 Dixie Road, Mississauga, Ontario L5T
1P7, Canada

CANON CANADA INC. MONTREAL BRANCH

5990, Cote-de-Liesse, Montreal Quebec H4T
1V7, Canada

CANON CANADA INC. CALGARY OFFICE

2828, 16th Street, N.E. Calgary, Alberta T2E
7K7, Canada

*For all inquiries concerning this product, call
toll free in Canada 1-800-OK-CANON*

EUROPE, AFRICA & MIDDLE EAST**CANON EUROPE LTD.**

3 The Square, Stockley Park, Uxbridge,
Middlesex, UB11 1ET United Kingdom

CANON EUROPA N.V.

Bovenkerkerweg 59-61, 1185 XB Amstelveen,
The Netherlands

CANON FRANCE S.A.S

17, quai du President Paul Doumer, 92414
Courbevoie Cedex, France

CANON UK LTD.

Woodhatch Reigate Surrey RH2 8BF,
United Kingdom

CANON DEUTSCHLAND GmbH

Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld,
Germany

CANON ITALIA S.p.A.

Via Milano 8 I-20097 San Donato Milanese,
Milano, Italy

CANON Schweiz AG

Geschäftsbereich Wiederverkauf,
Industriestrasse 12, CH-8305 Dietlikon,
Switzerland

CANON GMBH

Zetschegasse 11, A-1230 Wien, Austria

CANON España, S.A.

C/Joaquin Costa, 41, 28002 Madrid, Spain

CANON PORTUGAL S.A.

Rua Alfredo da Silva, 14 Alfragide 2610-016
Amadora, Portugal

CANON Belgium N.V./S.A.

Berkenlaan 3, 1831 Diegem (Mechelen), Belgium

CANON Netherland NV

Neptunusstraat 1, 2132 JA Hoofddorp,
The Netherlands

CANON LUXEMBOURG S.A.

Rue des Joncs 21, L-1818 Howald, Luxembourg

CANON DANMARK A/S

Knud Høejaards Vej 1 DK-2860 Søborg,
Danmark

CANON OY

Huopalahdentie 24 PL 1 00351 Helsinki, Finland

CANON SVENSKA AB

Gustav III:s Boulevard 26 169 88 Solna, Sweden

CANON NORGE as

Hallagerbakken 110, Postboks 33, Holmlia, 1201
Oslo, Norway

CENTRAL & SOUTH AMERICA**CANON LATIN AMERICA, INC.**

703 Waterford Way, Ste. 400 Miami, FL 33126,
U.S.A.

ASIA**CANON (China) Co., Ltd.**

15F Jinbao Building No.89 Jinbao Street,
Dongcheng District, Beijing 100005, China

CANON HONGKONG CO., LTD.

19/F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive,
Hunghom, Kowloon, Hong Kong

CANON SINGAPORE PTE. LTD.

1 HarbourFront Avenue, #04-01 Keppel Bay
Tower, Singapore 098632

CANON KOREA CONSUMER IMAGING INC.

Gangnam Finance Center 17F, 737, Yeoksam-
Dong, Gangnam-gu, Seoul, 135-984, Korea

OCEANIA**CANON AUSTRALIA PTY. LTD.**

1 Thomas Holt Drive, North Ryde, N.S.W. 2113,
Australia

CANON NEW ZEALAND LTD.

Akoranga Business Park, Akoranga Drive,
Northcote, Auckland, New Zealand