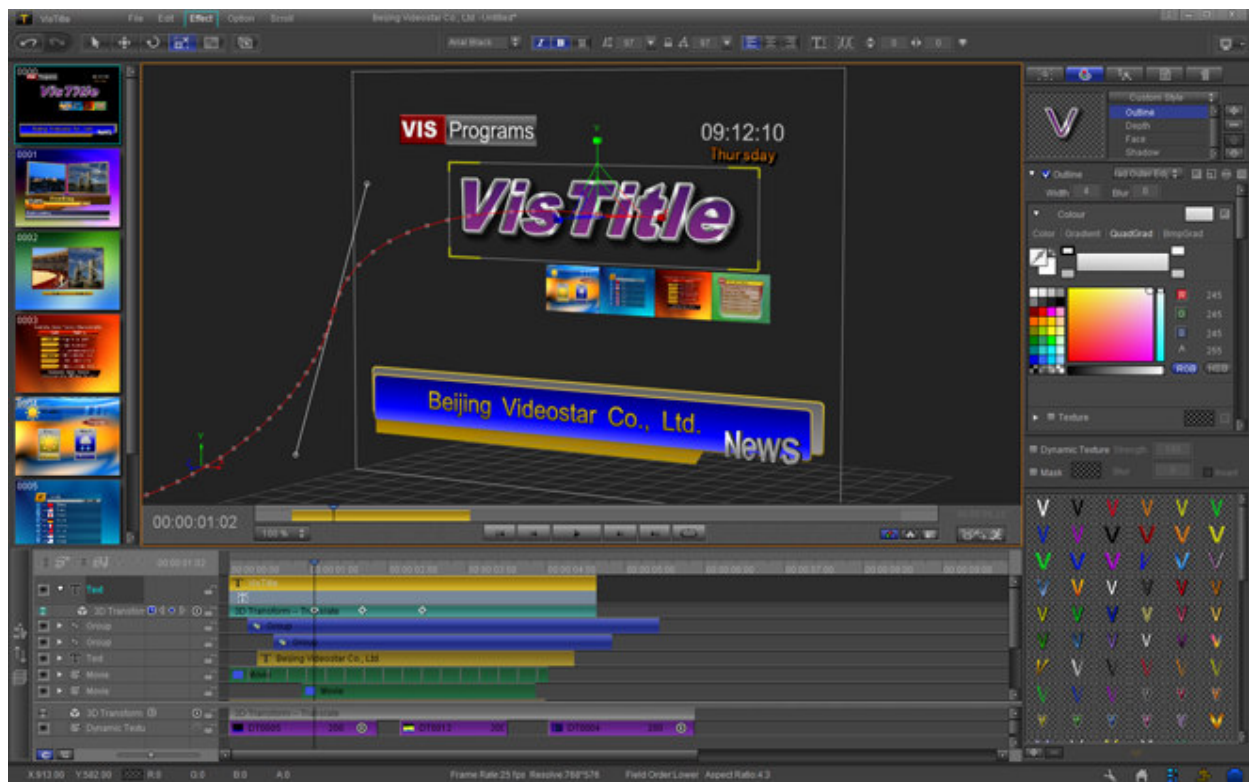


# VisTitle per EDIUS

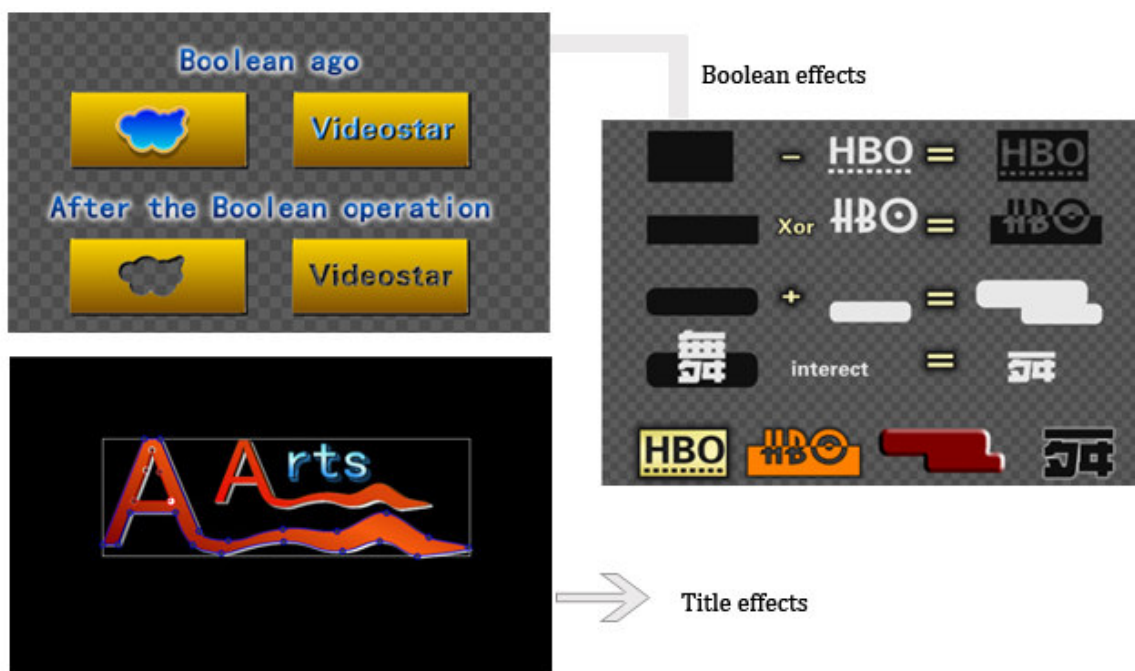
VisTitle è una nuova applicazione sviluppata specificamente per gli utenti di EDIUS, in grado di generare titoli e grafica in risoluzione HD/SD, con estrema semplicità e grande qualità. Include la gestione di effetti 3D con keyframe, curve Bezier per l'editing di traiettorie, accelerazione GPU, effetti di movimento variabile e molto altro.

VisTitle è la migliore scelta per gli utenti di EDIUS per la potenza, l'affidabilità e le incredibili prestazioni in tempo reale.

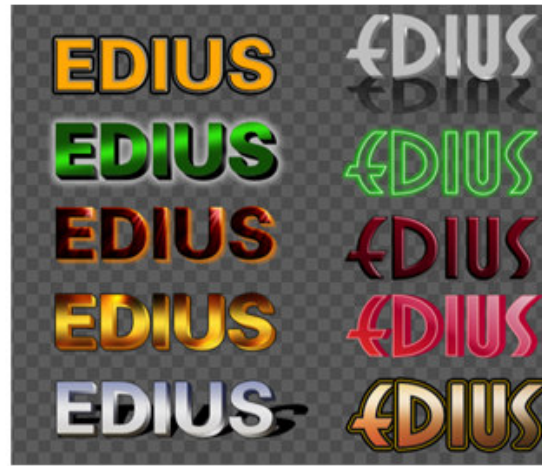


# Vis Title: Caratteristiche principali

- Sfrutta CPU e GPU. Massimo vantaggio dalla tecnologia multi-core  
Supporta testo standard UNICODE.
- Accurata e precisa gestione della trasformazione floating point. Estrema facilità di up/down conversion, per la massima qualità a qualsiasi risoluzione.
- Tecniche sofisticate di anti-aliasing e anti-flickering.
- Grafica e testo sono modellabili tramite curve Bezier. Con estrema facilità è possibile aggiungere/eliminare/modificare i punti chiave. Questo consente di realizzare facilmente forme e combinazioni grafiche personalizzate.
- Innovativa funzione sugli oggetti (aggiungi, sottrai, unione e intersezione).



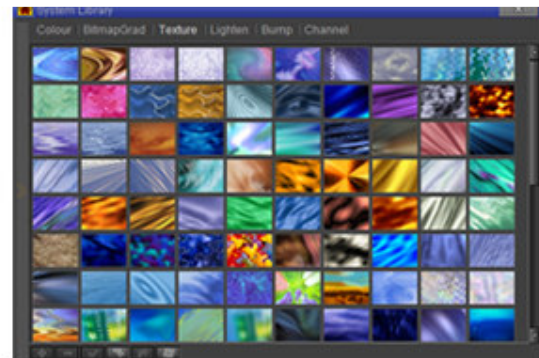
- Combinazioni illimitate degli elementi Corpo, Bordo, Profondità e Ombra. La creazione di nuovi stili è estremamente semplice; neon, 3D, multi-edge, multi-shadow, beveled, etc. Grazie al potente motore di calcolo, tutti i titoli sono memorizzati vettorialmente. Questo permette la modifica di singoli parametri senza danneggiare l'originale.



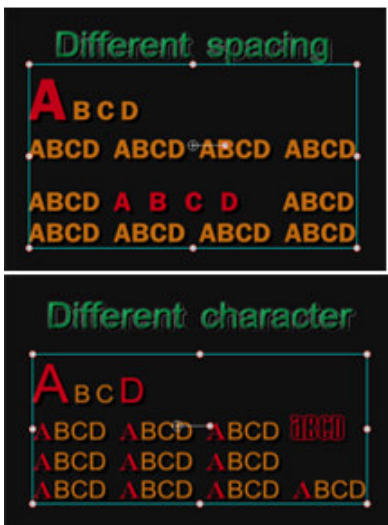
- Gruppi di oggetti illimitati. Posizione, scala, rotazione, perno, inclinazione, sono sempre possibili, anche sull'intero gruppo.
- Moltissimi stili di allineamento. Impostazioni personalizzate per i diversi elementi, da un singolo carattere a un intero paragrafo. Gestione percorso del testo e deformazione con curve.



A lot of dynamic texture presets are provided in the library.



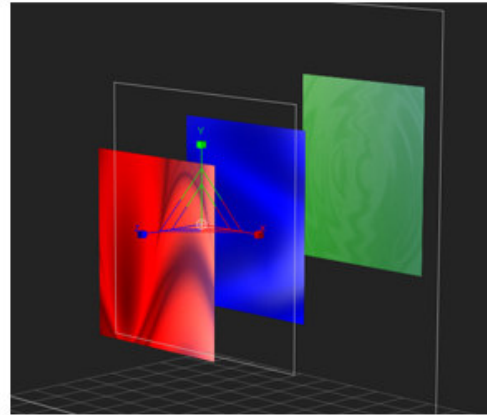
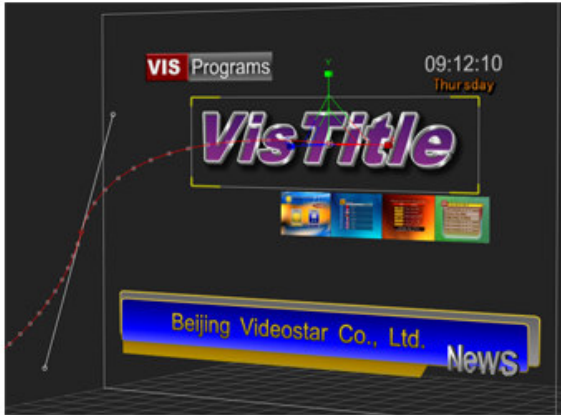
A variety of texture presets.



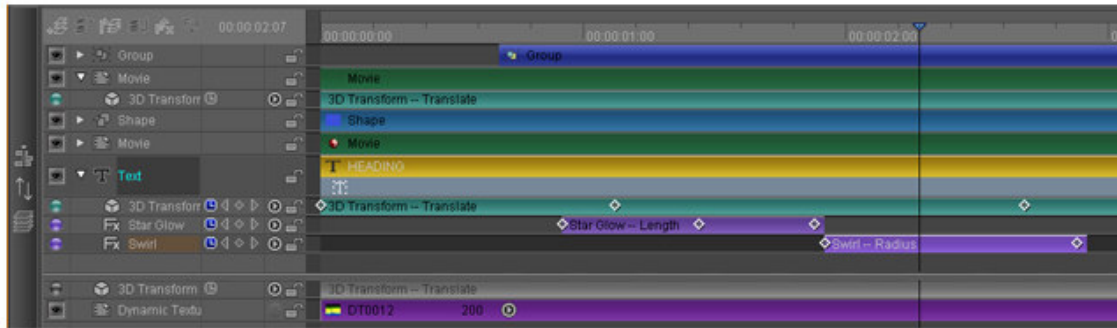
Deformation with curves

# Vis Title: Effetti

- Posizionamento, scaling, rotazione ed effetti 3D, competamente programmabili con keyframe e accelerazione GPU.



True 3D space



Fully keyframeable parameters



Lighting effects

Text animation



3D motion effects



- Tutti gli effetti sono eseguiti in tempo reale, volta pagina, arrotolamenti, esplosioni, ripple, lens flare, fasci di luce e molti altri.



Lens flare

Volumetric light effects

Object light effect



Page Curl effect

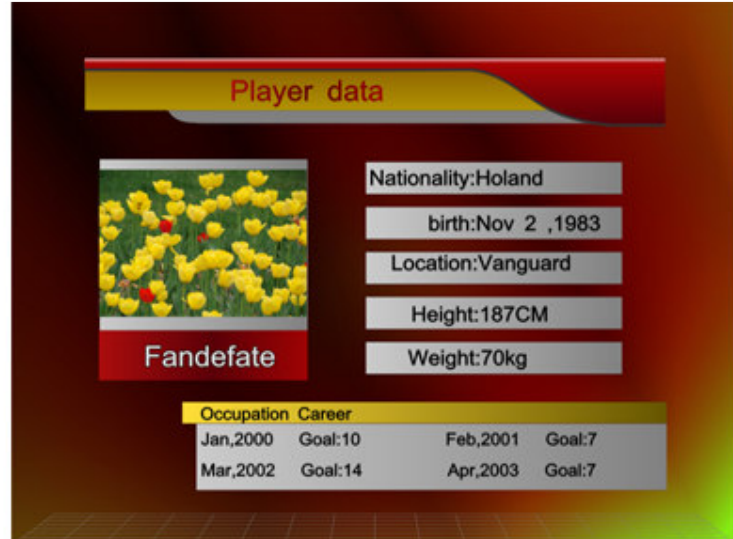
Lens distortion

Twirl effect

- Animazione In/Out su singolo carattere, riga o intero paragrafo.
- Stili di In/Out personalizzabili, quali loop, slow-motion, masking, underlay, scorrimento 3D e molti altri.
- Supporto di texture dinamiche su qualsiasi testo con gestione da parte del motore GPU.



A lot of In/Out presets

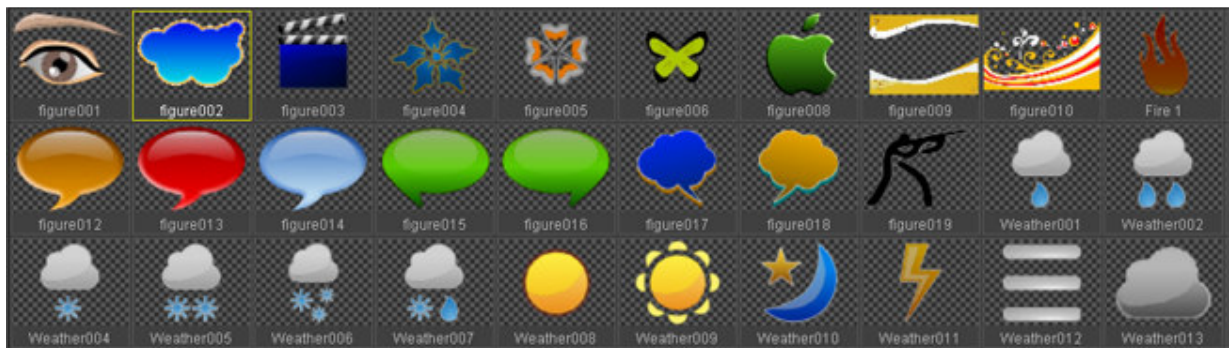


Dynamic Texture

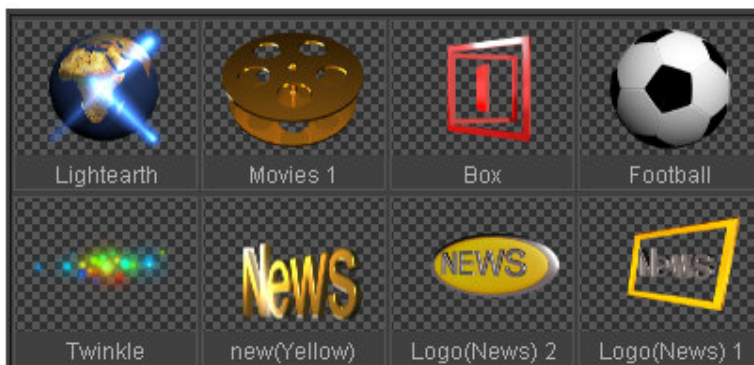


# Vis Title: Interfaccia

- Progettata direttamente in base ai suggerimenti degli utenti, l'interfaccia di VisTitle è estremamente intuitiva e include la completa gestione Annulla/Ripristina, consentendo inoltre preview immediato e prestazioni impareggiabili.
- Allineamento automatico di oggetti e testo utilizzando una tecnologia basata su linee guida calamitate.
- Editing in timeline facile e intuitivo.
- Vasta disponibilità di texture, pattern, effetti luce, gradienti colore, oggetti, immagini, animazioni ed effetti predefiniti.



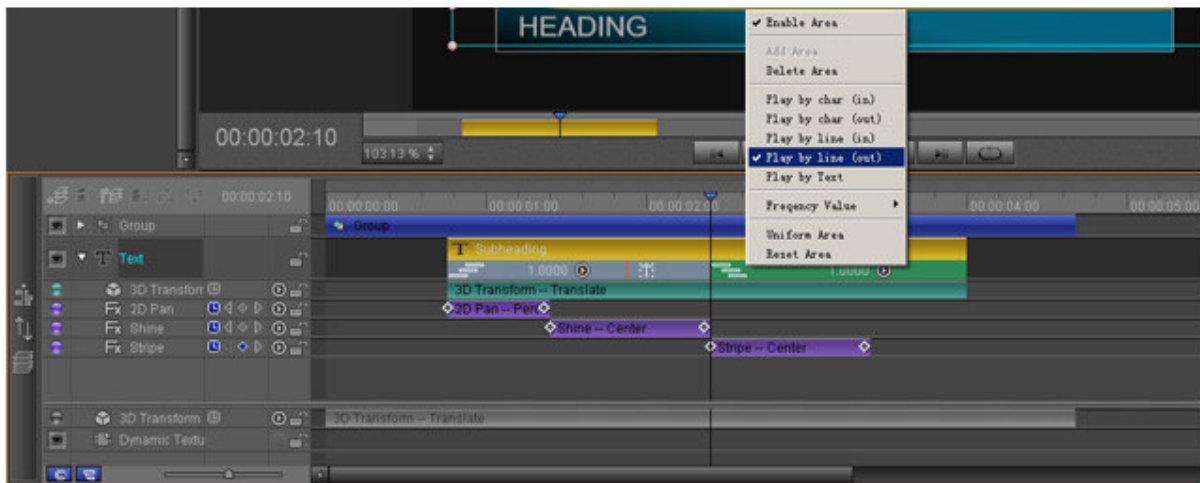
2D objects and animations



3D objects and animations import



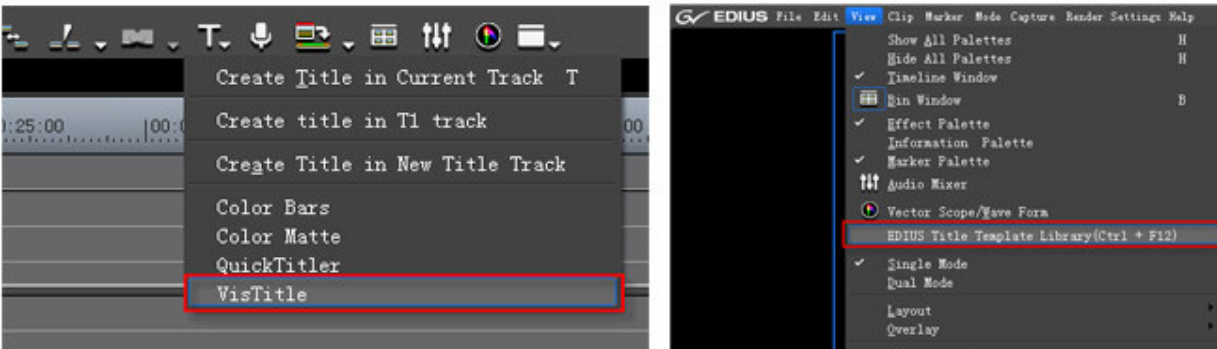
Smart title layout editor



Advanced timeline editing

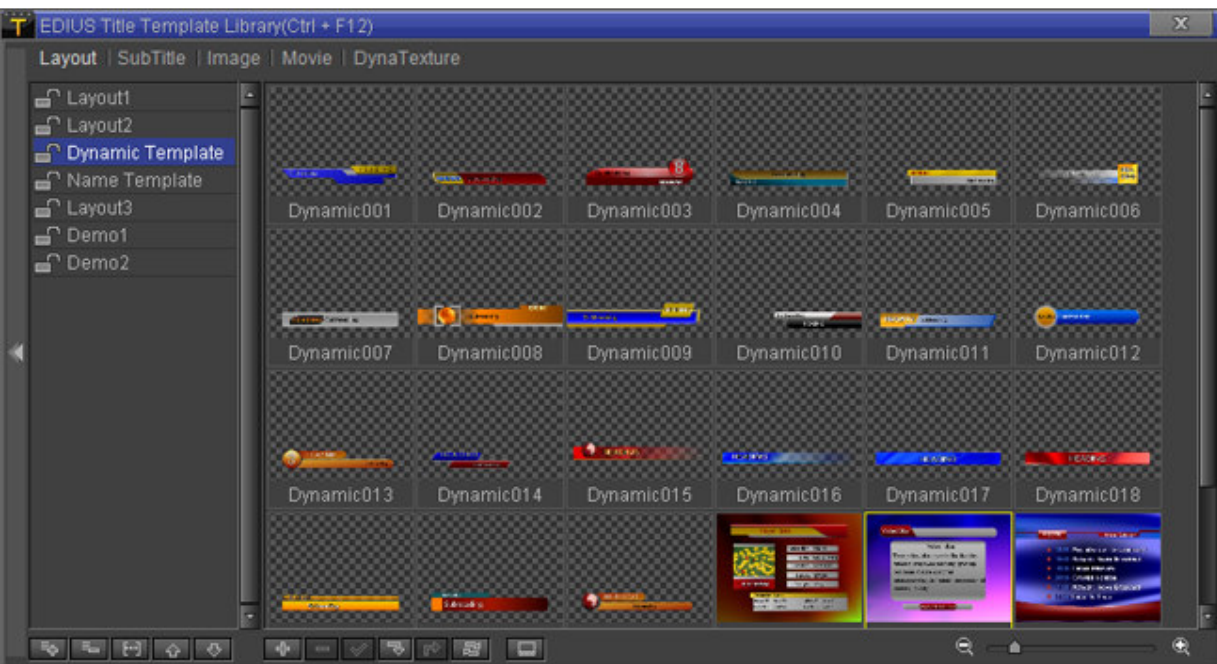
# Vis Title: Integrazione

- Integrazione diretta nel software EDIUS.



Works seamlessly with EDIUS

- Semplice trascinamento Drag & Drop tra le due applicazioni.



EDIUS Title Template Library

- Modifica del testo direttamente dalla timeline di EDIUS. Con il mini-title editor è possibile impostare le proprietà statiche o dinamiche, la durata, lo scorrimento e la pausa dell'ultima riga.
- Drag and drop del contenuto HD/SD nella traccia di EDIUS, con automatico adattamento alle impostazioni del progetto.
- Animazioni e texture dinamiche progettate per EDIUS possono essere eseguite in tempo reale.



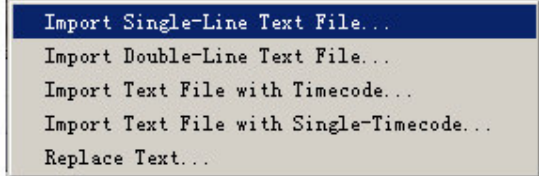
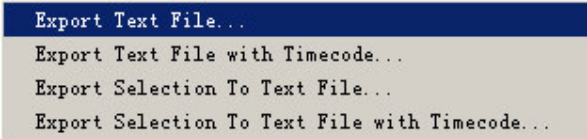
Drag and drop the title templates to EDIUS timeline



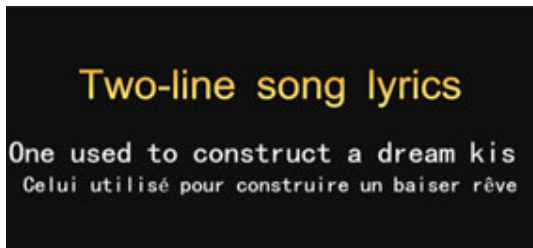
Modify the texts with Mini-title editor.

# Vis Title: Sottotitoli

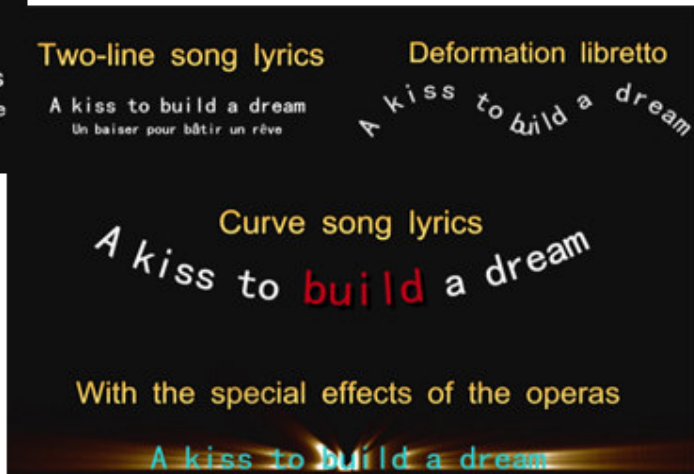
- Diversi metodi di importazione/esportazione di file di testo (con o senza timecode). Modifica sottotitoli facilitata.
- Semplice impostazione parametri quali linea singola, doppia linea, verticale, orizzontale, percorso del testo e altro.



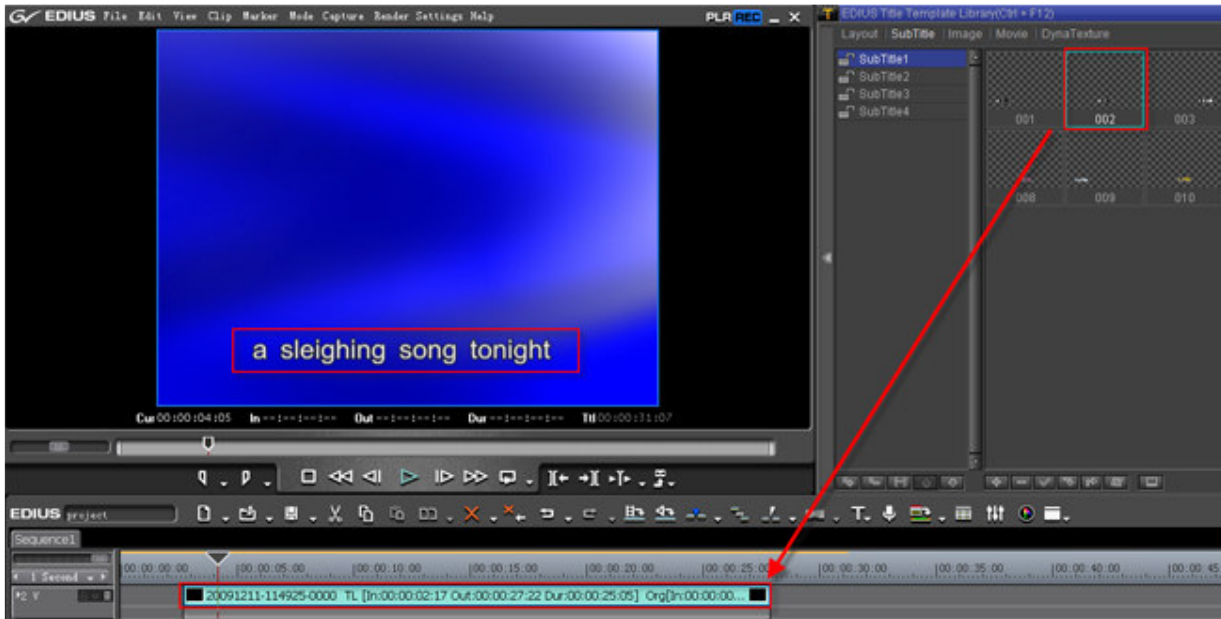
Multiple import/export methods



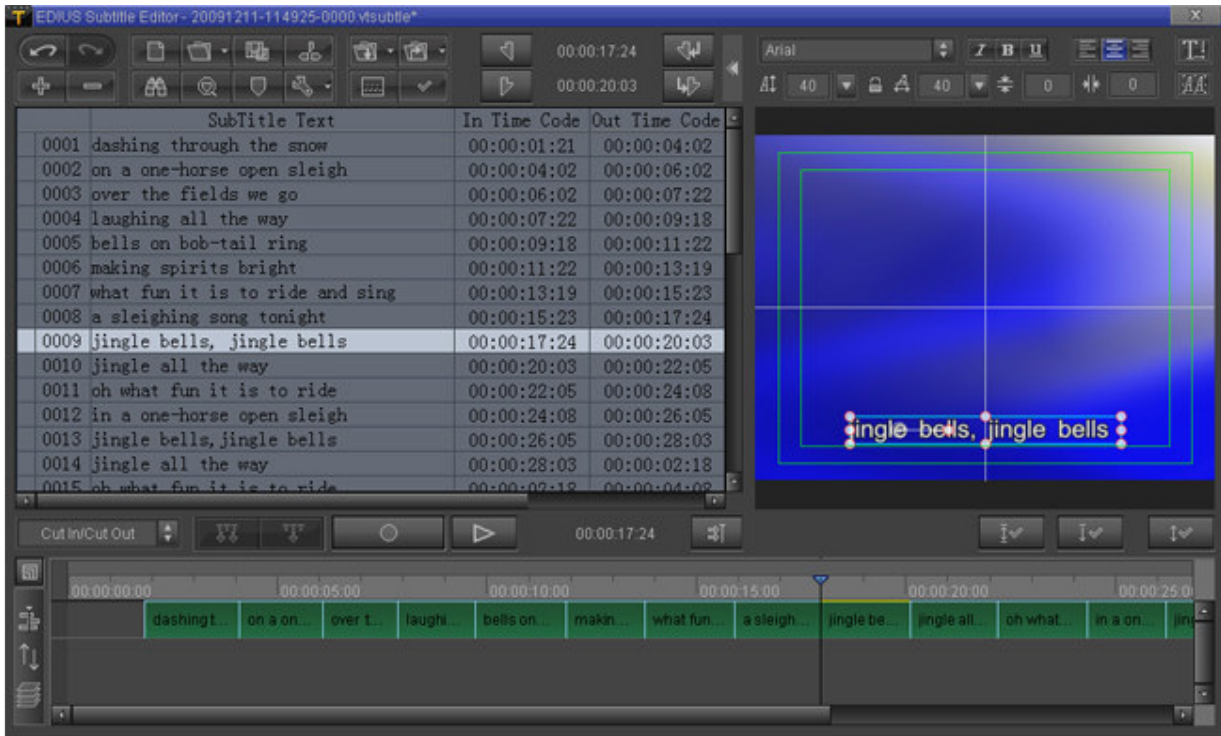
Plenty of subtitle effects



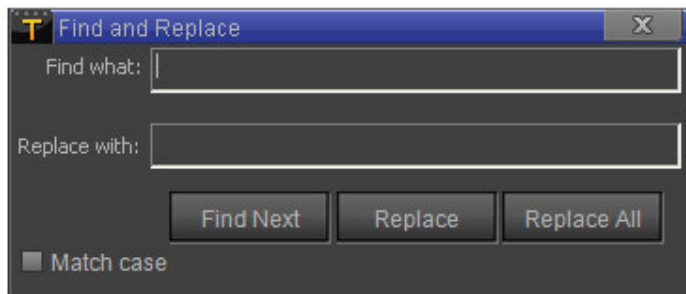
Double or multiple line subtitles



Drag and drop onto track to edit



Quick and easy to use the timeline editing method



Time-saving Find and Replace tools